

# Projet VI50 : TowAR Defense



Gueret Alexis

# Sommaire

- Qu'est ce qu'un Tower Defense ?
- Moyens de défense
- Ennemis
- Déroulement d'une partie
- Aperçu du jeu
- Bilan et perspectives

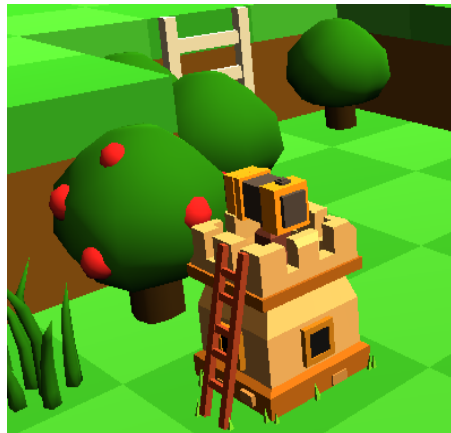
# Qu'est ce qu'un Tower Defense ?

- Zone à défendre
- Tours de défense
- Vagues d'ennemis

# Tours de défense



Tour à canon



Tour de la mort



Tour de feu



Tour de glace

# Boule de feu



# Ennemis



Squelette

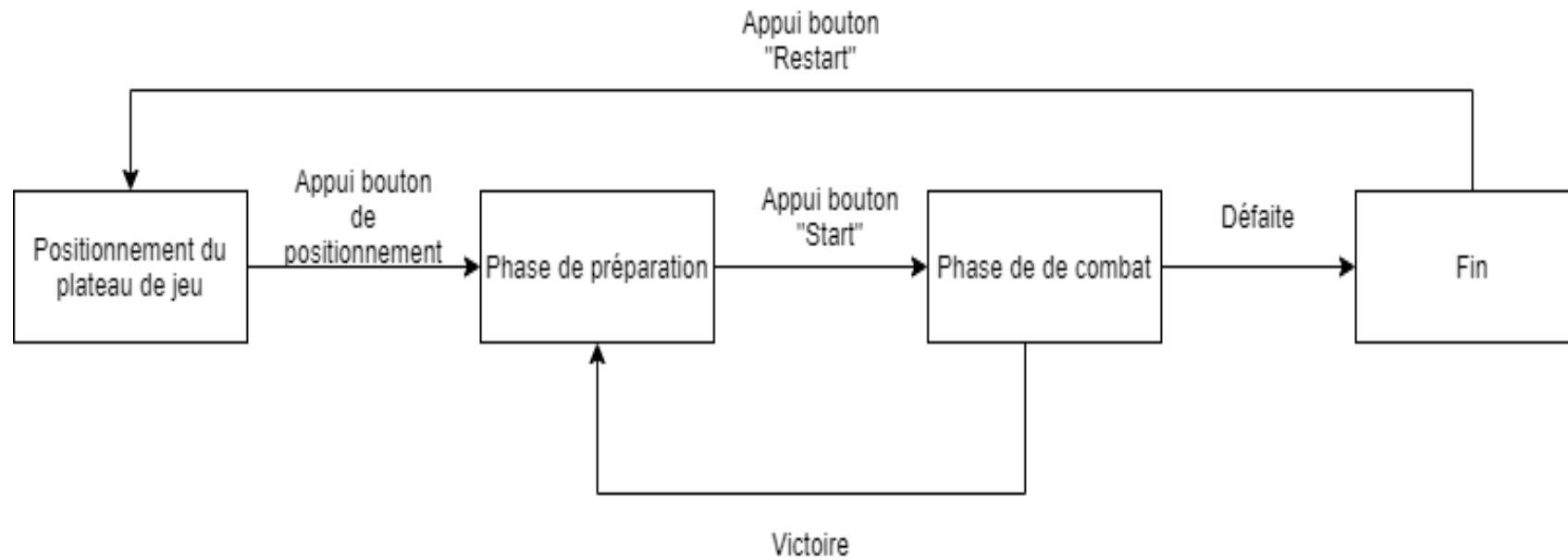


Diable



Boss

# Déroulement d'une partie



# Aperçu du jeu

**Bâissez  
des  
défenses**



# Bilan

## Apports

- Unity
- Réalité augmentée
- Organisation de projet de taille

## Perspectives

- Prise en compte du monde réel
- Création du terrain par le joueur
- Ajouts de contenu

**Merci de votre attention**