Case

statut : boolean

case_X : int

#case_Y : int

- + affiche (String) : void
- + Menu_deplacements (Case[][]) : boolean
- + Menu_deplacements_ordi (Case[][], boolean) : boolean
- + saisie_entier(): int
- + consequences (int, int, boolean, String, String): int
- + get_X() : int
- + get_Y() : int
- + get_statut() : boolean
- + maj_compteurs() : void
- + get_infectee() : Infectee
- + test_case() : int
- + set_statut() : void
- + division (Vector<Case>, Case[][]) : Vector <Case>



Organisme

mouvement : boolean

+ stop_mouvement() : void





