

# Gestion des événements (suite)

## TP 2 du Module 03 – Le contrôle du DOM par JavaScript

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos des modules 1, 2 et 3.

### Durée estimée

1 heure 30 / 2 heures

## Énoncé

**Le travail se fait uniquement dans le fichier script.js**

**Aucune modification n'est autorisée dans les fichiers HTML et CSS.**

En vous appuyant sur l'ensemble des concepts abordés dans les vidéos de cours, mettre en place les comportements suivants :

- Le bouton à droite du champ du mot de passe change d'image quand il est cliqué, alternant entre les deux fichiers présents dans le dossier images. Le clic permet également de révéler le mot de passe ou de le cacher de nouveau.
- Le bouton de validation est désactivé par défaut. Il doit s'activer quand les conditions indiquées dans le bloc des consignes sont respectées. Cette activation doit se faire en direct lors de la saisie utilisateur.
- Les consignes se colorent en vert quand elles sont respectées. Attention, ce comportement est individuel. Chaque consigne étant traitée indépendamment. Quand la consigne n'est plus respectée, à la suite d'un effacement du champ par exemple, elle redevient rouge. Ce comportement se fait en direct et de manière simultanée à la saisie utilisateur.

Un fichier nommé **presentation.gif** permet d'avoir un rendu visuel des comportements attendus.

## Indices (à consulter en cas de blocage)

La vérification des minuscules et majuscules peut se faire avec le code ASCII. En JavaScript, la fonction qui permet de connaître la valeur décimale d'un caractère est `charCodeAt()`.



## Solution

Une solution est proposée pour ce TP sous la forme d'une vidéo et du code source disponible dans les ressources à télécharger.