

Les fondamentaux du JavaScript

TP du Module 01 – Introduction à JavaScript

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos du module 1.

Durée estimée

1 heure / 2 heures

Énoncé

Niveau 1

À l'aide de la méthode `Math.random`, écrivez un programme qui s'arrête lorsque tous les nombres de la plage `[0;100[` sont tirés au sort.

Indiquez le nombre de tirages nécessaires.

Niveau 2

Trie les lettres d'une phrase par ordre alphabétique. La phrase utilisée dans la solution est la suivante :

"une chaine avec des lettres dans un certain ordre pour donner du sens"

Niveau 3

Mettez en majuscule la première lettre de chaque mot d'une phrase. La phrase utilisée dans la solution est la suivante :

"une phrase sans majuscule"

Niveau 4

Créez un dictionnaire en utilisant `map()` qui contient les couleurs jaune, rouge, violet et bleu avec comme clé la première lettre de la couleur. Créez un tableau à partir des clés du dictionnaire ; servez-vous-en pour tirer 5 clés de manière aléatoire et afficher la couleur correspondante dans le terminal.



Niveau 5

Créez un fichier index.html et intégrez-y le fichier JavaScript de manière à ce qu'il soit exécuté une fois la page chargée. Vérifiez que tout s'est bien passé dans la console de votre navigateur. Utilisez le débogueur pour exécuter votre script question par question.

Solution

Une solution est proposée pour ce TP sous la forme d'une vidéo et du code source disponible dans les ressources à télécharger.