

Interactions et stockage

TP2 du Module 02 – Le développement côté client avec JavaScript : notions complémentaires

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos du module 2.

Durée estimée

30 minutes à 2 heures

Énoncé

Niveau 1

Créer un fichier `index.html` et un fichier JavaScript associé.

Par le biais d'une **popup**, permettre une saisie utilisateur afin de connaître son personnage préféré des Simpsons.

Stocker cette information dans le **storage** pour la durée de la session sous la clé « **personnage** »

Niveau 2

Lorsque vous arrivez sur la page `index.html`, s'il n'y a rien de stocké dans le **storage** sous la clé « **personnage** », permettre la saisie et l'enregistrement d'un personnage de façon pérenne, sinon afficher l'information dans une **popup**.

Niveau 3

Dans le cas où vous affichez l'information, permettre à l'utilisateur de modifier son choix s'il le désire.

Niveau 4

Créer un fichier **JSON** représentant les informations de 3 utilisateurs (nom, âge, ville), sous la clé générale « **users** ».

Tester la conformité de votre fichier à cette adresse : <https://jsonformatter.curiousconcept.com/>

Niveau 5

Depuis votre fichier JavaScript, récupérer les informations contenues dans le fichier JSON, les stocker dans le localStorage puis récupérer ces informations depuis le localStorage pour les afficher. Vous aurez sans doute besoin d'utiliser des fonctions particulières pour cela.

Solution

Une solution pour ce TP vous est proposée sous forme de vidéos et de code source disponible dans les ressources à télécharger.