

# Universidad Politécnica de San Luis Potosí

# Manual de usuario

**Integrantes:** 

Maribel Aguilar Hernandez-183375

Alexis Israel Rivas Lara-184204

Maestra: Imelda Deyanira Hernández Martínez

## Tabla de contenido

| Introducción                                    | 3      |  |  |  |  |
|---|--------|--|--|--|--|
| Portada   | 3      |  |  |  |  |
| Información y grafica                           |        |  |  |  |  |
| Preguntas frecuentes                            |        |  |  |  |  |
| Videos y memes                                  | 6      |  |  |  |  |
| Cuestionario                                    | 7      |  |  |  |  |
| Blog  | 8      |  |  |  |  |
| Tabla de ilustraciones                          |        |  |  |  |  |
| Ilustración 1. Portada                          | 4      |  |  |  |  |
| Ilustración 2. Informacion y grafica            | 4<br>5 |  |  |  |  |
|   |        |  |  |  |  |
| Ilustración 3. Preguntas frecuentes sin abrir   |        |  |  |  |  |
| Ilustración 4. Preguntas frecuentes ya abiertas |        |  |  |  |  |
| Ilustración 5. Videos y memes                   |        |  |  |  |  |
| Ilustración 6. Cuestionario                     | 8      |  |  |  |  |
| Illustración 7 Blog                             | q      |  |  |  |  |

#### Introducción

En este manual se encontrará todo sobre como el usuario vera nuestra página web, en la cual se encontraran capturas de nuestro proyecto y se explicara.

#### Portada

En la portada el usurario vera lo que es los creadores de la página ósea vendrán nuestro nombres al cual les incluimos la matricula, además encontrara el título del tema que es computación cuántica y de fondo la imagen de una computadora cuántica, en la parte de abajo vera las redes sociales y en la parte de arriba encontrara la barra de navegación la cual al pasar el mouse cambiara de color en ella el usuario selecciona la opción a la que desee ingresar en esta barra lo que tenemos es información, preguntas frecuentes, videos y memes, interacción y sugerencias más adelante diremos con que cuenta cada pestaña, además cuenta con un chat bot en el cual el usurario se podrá comunicar.



Ilustración 1. Portada

#### Información y grafica

Esta es la primera pestaña de la barra de navegación el usuario al entrar encontrara todo sobre la computación como su origen, el objetivo, y cómo influye en la sociedad entre muchas otras cosas t encontrara imágenes junto con la información, además en la parte superior volverá a ver la barra de navegación para que pueda desplazarse a cualquier otra pestaña sin necesidad de volver a la portada, aquí además se agregó la gráfica de google chart.

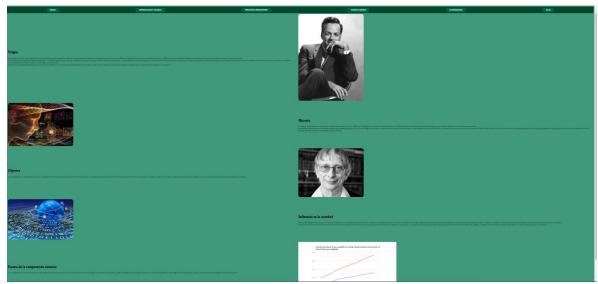


Ilustración 2. Informacion y grafica

#### Preguntas frecuentes

En esta pestaña el usuario encontrara las preguntas frecuentes acerca del tema esta pestaña no cuenta con mucha información ya que solo colocamos las preguntas frecuentes y al igual que la información contara con la barra de navegación para que se desplace a cualquier otra pestaña, y al momento de abrir la pestaña aparece cada pregunta y al momento de picarle a la pregunta sale la respuesta.

Sin abrir las preguntas

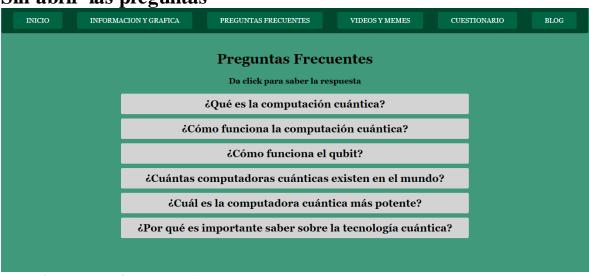


Ilustración 3. Preguntas frecuentes sin abrir

## Al abrir las preguntas

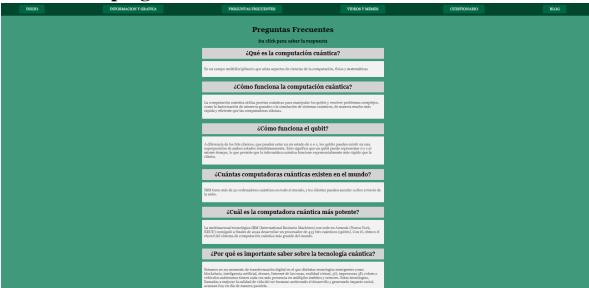


Ilustración 4. Preguntas frecuentes ya abiertas

### Videos y memes

En esta pestaña el usuario encontrara dos videos y tres memes en la cual en los videos al pasar el mouse se empezará a reproducir el video y al quitarlo se pondrá en pausa y en los memes al pasar el mouse se hará un poco más grande e igual que todo lo demás contara con la barra de navegación en la parte superior.



Ilustración 5. Videos y memes

#### Cuestionario

En esta pestaña el usuario encontrara un formulario de 10 preguntas la cual está relacionado al tema de computación cuántica en la que viene información sobre lo que encontró en las pestañas de información y preguntas frecuentes, al terminar el usuario le dará en calificar y le dará su resultado y después abra un botón que dice ver resultados el cual generara un pdf con los resultados, y de igual manera cuenta con una barra de navegación en la parte superior.

| INICIO | DIFORMACION Y GRAFICA | PREGENTAS PRECUENTES   | VEDROS Y MEMES | CUESTIONARIO | MEDG |
|--------|-----------------------|--|----------------|--------------|------|
|        |                       |  |                |              |      |
|        |                       | Responde la encuesta   |                |              |      |
|        |                       | Tu opinión es importante   |                |              |      |
|        |                       | Un qué ano fue introducida la idea de la computación cuántica?   |                |              |      |
|        |                       | - 982<br>900<br>- 978<br>- W5  |                |              |      |
|        |                       |  |                |              |      |
|        |                       | (Por quien fue introducida la idea de la computacion cuantica?  Alter Gazeia   |                |              |      |
|        |                       | Openid Desistah<br>Richard Frystan<br>Alas Turking   |                |              |      |
|        |                       | Alia Turing  (Objetivo de la computacion cuantica  |                |              |      |
|        |                       |  |                |              |      |
|        |                       | Es un campo de la informática que se enfora en crear detenna que prochas realizar tarren que na<br>expisieren intrigereir hannana, como el aprendizoje, el reconamiento y la percepción.  Se refiere al atra de realizar rásission e ejecutar comandos en un creferador y estre opcipo compan<br>la la munipalación de la materia a una escala mel atrada para reser assense estructuras, maseria  |                |              |      |
|        |                       | egazatos.  La lascorlaga des on computación cudarica conteña los lividos ficiose del procesamiento de la lafa-<br>cial abricación mercus combinos en la filian fundamental. Esta inventigación conduce a pratece on me-<br>del la cionesta, pla instructura, como la equinica, la esperimiento de y la instructuria conduce de<br>del la cionesta, pla instructura, como la equinica, las esperimiento de y la instructuria conducidar.  |                |              |      |
|        |                       | de la cioncia y la industria, cono la quincia, la optimización y la cinculación molecular.  ACuámtas computadoras cuámticas existen en el mundo?   |                |              |      |
|        |                       | • 150  |                |              |      |
|        |                       | an<br>ym<br>to   |                |              |      |
|        |                       | ¿Cuantos bits tiene la computadora mas grande del mundo?   |                |              |      |
|        |                       | 4nn<br>0 423   |                |              |      |
|        |                       | Son<br>Son   |                |              |      |
|        |                       | Affasta que año se logro un mayor avance?  |                |              |      |
|        |                       | 1000<br>2000<br>1001   |                |              |      |
|        |                       | 2000 4Que es la computacion cuantica?  |                |              |      |
|        |                       |  |                |              |      |
|        |                       | esquieren inteligencia humana, como el aprendizajo, el razonamiento y la percepción.  La investigación en computación cuintira estudia los limites fisicas del procesamiento de la infa- cari abstincia como computación de fisica fondamente l'ara incenticación como computación de la infa-   |                |              |      |
|        |                       | And the control of th |                |              |      |
|        |                       |  |                |              |      |
|        |                       | (Cual es el tema de esta pagina web?   |                |              |      |
|        |                       | Competacion cuantica<br>Intelligencia Artificial<br>Competacion  |                |              |      |
|        |                       | ¿Quien logro un gran avance con su publicación en 1985?  |                |              |      |
|        |                       | Albert Disabels Brold Destroit Eichard Pryman Alar Turing  |                |              |      |
|        |                       |  |                |              |      |
|        |                       | (La computacion cuantica influye a favor o en contra?  |                |              |      |
|        |                       | En ouertra<br>A Gener  |                |              |      |
|        |                       | Californi  |                |              |      |
|        |                       | Purtos obtenidos: 5 Puntos<br>Estudia un poco más  |                |              |      |
|        |                       | *Status in free way  |                | ·            |      |

Ilustración 6. Cuestionario

## Blog

En esta pestaña el usuario encontrará para poner un comentario y ese comentario será mandado a un correo y el comentario se quedara guardado en la parte de abajo, además cuenta con la barra de navegación en la parte superior.

# Envía tus sugerencias o quejas

Mensaje:

Escribe tu sugerencia o queja aquí

Enviar

Sugerencias y quejas anteriores:

Muy buena pagina Eliminar

Ilustración 7. Blog