

TABLA DE ESPECIFICACIÓN DEL PROBLEMA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE, identificando los siguientes elementos

CLIENTE	Departamento de Ciencias Biológicas
USUARIO	Profesionales en Biología
REQUERIMIENTOS FUNCIONALES	<p>RF1: Registrar una especie.</p> <p>RF2: Editar los datos de una especie.</p> <p>RF3: Consultar los datos de una especie.</p> <p>RF4: Borrar una especie del sistema.</p> <p>RF5: El sistema debe permitir el registro de hasta 80 especies.</p>
CONTEXTO DEL PROBLEMA	La universidad ICESI cuenta con departamentos de Biología en su Campus, y estos presentan la necesidad de contar con un sistema que permita clasificar, documentar y sistematizar los especímenes de Flora y Fauna que se presenta en la institución.
REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES	RNF1: El sistema no tarde más de 2 segundos en realizar sus requerimientos.

Tabla de análisis de requerimientos funcionales (Nota: Una tabla por cada requerimiento funcional)

Nombre o identificador	registerFauna		
Resumen	Este método permite el registro de una especie Fauna en el sistema.		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	name	String	Únicamente se guardan de manera correcta si el usuario ingreso todos los datos de manera correspondiente
	scientificName	String	
	isMigratory	Boolean	
maximunWeigth	double		
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Se piden el ingreso de los datos por medio de la clase Main, para su posterior almacenamiento en las variables correspondientes.		
Resultado o postcondición	Registro de especie Fauna de manera exitosa y almacenada en el sistema.		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Condición de control	System.out.println	Solo si se ingresaron todos los datos de manera correcta

Nombre o identificador	registerFlora		
Resumen	Este método permite el registro de una especie Flora en el sistema.		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	name	String	Únicamente se guardan de manera correcta si el usuario ingreso todos los datos de manera correspondiente
	scientificName	String	
	hasFlowers	Boolean	
	hasFruits	Boolean	
	maximunHeigth	double	
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Se piden el ingreso de los datos por medio de la clase Main, para su posterior almacenamiento en las variables correspondientes.		
Resultado o postcondición	Registro de especie Flora de manera exitosa y almacenada en el sistema.		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Condición de control	System.out.println	Solo si se ingresaron todos los datos de manera correcta

Nombre o identificador	editFauna		
Resumen	Este método permite modificar algún dato de una especie Fauna en el sistema.		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	specieName	String	Solo si el nombre de la especie se encuentra registrado en el sistema.
	characteristicEdit	int	Solo si la persona digita una opción válida en el sistema.
	newInformation	String	
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Se piden el ingreso de los datos por medio de la clase Main, para ser cambiados por los datos registrados inicialmente sobre la especie.		
Resultado o postcondición	Cambio de los datos de la especie Fauna de manera exitosa y almacenada en el sistema.		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Condición de control	System.out.println	Solo si se ingresaron todos los datos de manera correcta

Nombre o identificador	editFlora		
Resumen	Este método permite modificar algún dato de una especie Flora en el sistema.		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	specieName	String	Solo si el nombre de la especie se encuentra registrado en el sistema.
	characteristicEdit	int	Solo si la persona digita una opción válida en el sistema.
	newInformation	String	
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Se piden el ingreso de los datos por medio de la clase Main, para ser cambiados por los datos registrados inicialmente sobre la especie.		
Resultado o postcondición	Cambio de los datos de la especie Flora de manera exitosa y almacenada en el sistema.		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Condición de control	System.out.println	Solo si se ingresaron todos los datos de manera correcta

Nombre o identificador	showSpecies		
Resumen	Este método permite mostrar en pantalla todas las especies registradas en el sistema.		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	show	int	Solo si la persona digita una opción válida en el sistema.
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Se piden el ingreso de los datos por medio de la clase Main, para ejecutar la opción que el usuario desee, si mostrar todas las especies registradas, las especies Flora o Fauna.		
Resultado o postcondición	Muestra en pantalla todos los datos sobre la especie registradas dentro del sistema.		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	msg	System.out.println	Solo si se ingresaron todos los datos de manera correcta

Nombre o identificador	deleteSpecie		
Resumen	Este método permite eliminar alguna especie dentro del sistema.		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	name	String	Solo si el nombre de la especie se encuentra registrado en el sistema.
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Se piden el ingreso de los datos por medio de la clase Main, para buscar la especie dentro del sistema y posteriormente ser eliminado del programa.		
Resultado o postcondición	Eliminación de la especie en el sistema.		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Condición de control	System.out.println	Solo si se ingresaron todos los datos de manera correcta