



Colonia de Verano 2026

Directiva para Docentes - Mateatletas



Información General

- ✓ **Inicio:** 5 de enero de 2026
- ✓ **Finalización:** Martes 3 de marzo de 2026
- ✓ **Días laborales:** Lunes a Jueves
- ✓ **Días libres:** Viernes, Sábado y Domingo
- ✓ **Modalidad:** Virtual sincrónico
- ✓ **Duración de clases:** 90 minutos

13

Cursos Totales

8

Semanas

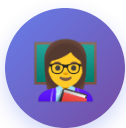
4

Profesores

4

Días Semanales

● Asignación de Cursos



Profe Gimena

Área: Matemática | 3 cursos asignados

"Matemática con Juegos y Desafíos"

 8-9 años

 Lunes 10:30-12:00

Escape rooms matemáticos, batallas de mathéroides, construcción de imperio y desafíos finales. Enfoque lúdico y gamificado.

"Matemática en Acción: Proyectos Reales"

 10-12 años

 Martes 10:30-12:00

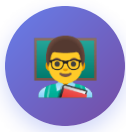
Proyectos prácticos: organizar fiestas, diseñar cuartos, planificar viajes. Matemática aplicada a situaciones reales.

"Superhéroes de los Números"

 6-7 años

 Miércoles 10:30-12:00

Introducción a las 4 operaciones básicas con narrativa de superhéroes. Suma, resta, multiplicación y división inicial.



Profe Fabricio

Área: Programación y Matemática | 3 cursos asignados

"Crea tu Videojuego con Scratch"

 8-9 años

 Lunes 10:30-12:00

Programación visual con Scratch. Movimiento, enemigos, puntos y vidas. Proyecto final: juego completo funcional.

"Robótica Virtual con Arduino y Tinkercad"

 10-12 años

 Martes 10:30-12:00

Circuitos virtuales, LEDs, botones, sensores y motores. Simulación de proyectos de robótica en Tinkercad.

"Iniciación a las olimpiadas de matemática"

 10-12 años

 Jueves 10:30-12:00

Problemas de lógica y razonamiento estilo OMA. Números creativos, geometría olímpica y simulacros de competencia.



Alexis

Área: Programación y Ciencias | 4 cursos asignados

"Roblox Studio: Crea y Publica tu Juego"

 8-12 años

 Lunes 14:30-16:00

Diseño de mundos 3D, scripting en Lua, mecánicas de juego y publicación en la plataforma Roblox.

"Desarrollo de Videojuegos con Godot Engine"

 13-17 años

 Martes 14:30-16:00

Introducción a Godot: escenas, nodos, scripting básico y física. Creación de juego 2D completo.

"Científicos de Dinosaurios: Paleontología"

 8-12 años

 Miércoles 10:30-12:00

Fósiles, evolución, extinción y recreación de especies. Exploración completa de la era de los dinosaurios.

"Expedición Tierra: Misterios del Planeta"

 8-12 años

 Jueves 10:30-12:00

Volcanes, terremotos, océanos misteriosos, atmósfera extrema y tesoros ocultos de nuestro planeta.



Ayelen Yañez

Lic. en Psicopedagogía - Área: Didáctica de la matemática | 3 cursos asignados

"Iniciación a las matemáticas"

 5-6 años

 Lunes 15:00-16:00 / Jueves 10:30-11:30

Primeros pasos en el mundo matemático. Introducción lúdica a números, formas y conceptos básicos adaptados para niños pequeños.

"Dominio de las operaciones básicas" - Turno Tarde

 8-9 años

 Martes 14:30-16:00

Suma, resta, multiplicación y división. Desarrollo de estrategias y fluidez en las cuatro operaciones fundamentales.



"Dominio de las operaciones básicas" - Turno Mañana

 8-9 años

 Miércoles 10:30-12:00

Suma, resta, multiplicación y división. Desarrollo de estrategias y fluidez en las cuatro operaciones fundamentales.

Responsabilidades del Club

-  Todas las planificaciones de contenido están a cargo del club
-  Material didáctico y recursos provistos por la plataforma

- ★ Soporte técnico y administrativo incluido
- ★ Sistema de gestión de clases (LMS) completamente configurado



Condiciones de Pago

- ★ Pago mensual por las clases dictadas
- ★ Facturación al finalizar cada mes
- ★ Transferencia por Mercado Pago dentro de los 5 días hábiles



Confirmación Requerida

Viernes 14 de Noviembre

Solicitamos confirmar tu participación antes de esta fecha para poder coordinar la logística de la colonia.

En caso de no recibir confirmación, nos veremos en la necesidad de buscar un reemplazo para cubrir los cursos asignados.

¡Esperamos contar contigo para esta aventura de verano! 🚀

MATEATLETAS CLUB STEAM

✨ VERANO 2026 ✨