



FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE

ASIGNATURA:

ESTRUCTURA DE DATOS

DOCENTE:

ING. JOSUE GUEVARA

ALUMNOS:

JAVIER OMAR HARO SOLEDISPA STEVEN ALEXANDER NIETO DURAN

TEMA:

DOCUMENTACIÓN SOBRE PROYECTO PRIMER PARCIAL

CURSO:

C1

PERIODO LECTIVO

2023-2024



DOCUMENTACIÓN DEL SOFTWARE (SGG)

INTRODUCCIÓN:

NOMBRE DEL PROYECTO: SISTEMA DE GESTIÓN DE GASTOS

DESARROLLO DEL PROYECTO:

El proyecto se desarrolló utilizando el entorno de desarrollo integrado (IDE) PyCharm y se implementó en el lenguaje de programación Python haciendo uso del Framework Flask. Además, se utilizó HTML y CSS para crear la interfaz y personalizar las páginas.

DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA:

El Sistema de Gestión de Gastos Personales (SGG) es un Software en Línea diseñada específicamente para ayudad a los usuarios a poder administrar y controlar sus finanzas personales de manera ordenada y efectiva.

El Sistema ofrece características y módulos esenciales que permiten a los usuarios llevar un registro de sus gastos diarios, organizándolos por categorías y obtener un resumen completo de sus gastos mensuales.

Alguna de las características claves e influyentes es:

- 1. Agregar Gastos: Los usuarios puedes registrar sus gastos ingresando información relevante como: (cantidad gastada, fecha y la categoría a la que pertenece el gasto realizado), esta información permitirá tener un registro detallado de las transacciones diarias por parte del usuario.
- 2. Categorización de Gastos: El Sistema permitirá al usuario organizar sus gastos por categorías.
- 3. Resumen de Gastos Mensuales: Los usuarios pueden acceder a un resumen completo de sus gastos mensuales, lo que les ayuda a comprender mejor sus hábitos de gasto y a tomar mejores decisiones financieras a futuro.
- 4. Eliminar Gastos de Categorías: El Sistema permitirá al usuario poder eliminar gastos específicos o incluso todos los gastos.

Características extras del Sistema:

1. Imprimir: El Sistema tendrá la función de poder imprimir el resumen de los gastos mensuales del usuario.

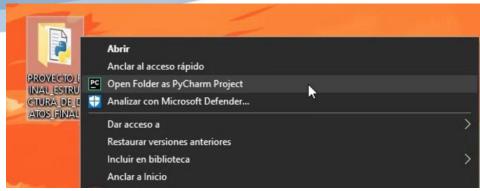
CUERPO

INSTRUCCIONES DE ACCESO AL PROYECTO:

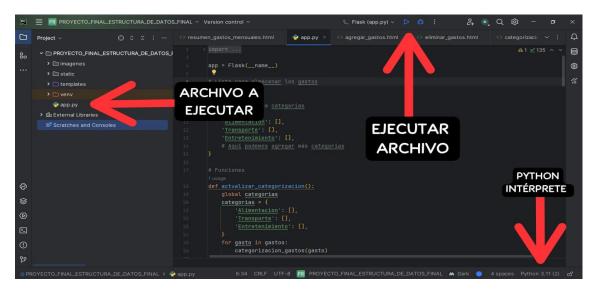
Para acceder al proyecto, siga estos pasos:

- Descargue el archivo comprimido (.rar) del sistema desde la plataforma (PREGRADO-UNEMI).
- 2. Extraiga el contenido del archivo comprimido.
- 3. Abra la carpeta "PROYECTO_FINAL_ESTRUCTURA_DE_DATOS_FINAL" en el IDE de su preferencia.





4. Ubique y ejecute el archivo "app.py" dentro del IDE.



5. En la consola se generará un servidor local. Puede copiar y pegar el enlace en su navegador de confianza o simplemente hacer clic en él (en caso de usar PyCharm como IDE). Esto le llevará a la página principal del sistema.



INTERFAZ PRINCIPAL DE USUARIO:

La interfaz de usuario se compone de los siguientes elementos:

1. Barra de navegación: En la parte superior de la página se encuentra ubicada una barra de navegación que presenta dos <u>iconos de notificaciones</u> al lado izquierdo, en el centro se encuentra el <u>nombre del usuario</u>, y en la derecha se encuentra un botón "Información", el cual, al momento de hacer CLICK, se despliega una venta en el que se dará una pequeña información que lo que podrá el usuario realizar en el Sistema.



2. Nombre del Sistema y bienvenida al mismo: El título principal de la página, "SISTEMA DE GESTION DE GASTOS," se muestra con un mensaje de bienvenida que comunica una experiencia amigable y personalizada al usuario.





3. Sección de funcionalidades del Sistema (Mis módulos): Se presenta una sección destinada específicamente para los módulos o funciones que tendrá el Sistema y con los cuales el usuario podrá interactuar.



4. Información de la Universidad y Hora: En la parte inferior de la página se incluye una sección con información institucional de la universidad asociada al sistema. Además, se proporciona una funcionalidad de reloj en tiempo real que muestra la hora actual, brindando a los usuarios un punto de referencia temporal valioso.



MÓDULOS DEL SISTEMA:

El sistema se divide en los siguientes módulos:

 AGREGAR GASTOS: En este módulo, el usuario puede registrar gastos ingresando la cantidad, la fecha y seleccionando una categoría. Se incluyen tres categorías por defecto: Alimentación, Transporte y Entretenimiento. El usuario puede agregar nuevas categorías personalizadas ingresando el nombre. Una vez ingresados los datos, se encuentran dos botones en la parte inferior, uno para agregar el gasto y otro para regresar a la página principal del sistema.





• **CATEGORIZACIÓN DE GASTOS:** Este módulo permite al usuario visualizar los gastos registrados, organizados por categorías.

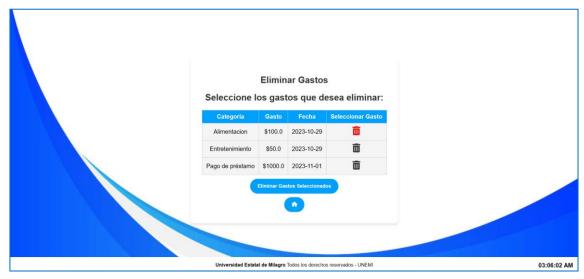


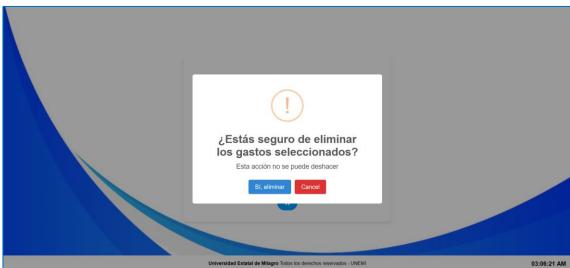
 RESUMEN MENSUAL: El usuario puede obtener una sumatoria de los gastos realizados mensualmente a través de este módulo. También se proporciona la opción de imprimir el resumen mensual.





ELIMINAR GASTOS: En este módulo, se muestran todos los gastos ingresados, y el usuario tiene la capacidad de seleccionar y eliminar los gastos que desee.





CONCLUSIÓN:

Utilizando Python, Flask, HTML, CSS se logró crear una página web intuitiva, efectiva y fácil de usar que cumple con la necesidad de mantener un registro actualizado de gastos.

Como se mencionó anteriormente, los usuarios pueden agregar gastos, visualizar dichos gastos, crear categorías, eliminarlos lo que proporciona un control detallado sobre su manejo de dinero.

Este sistema constituye funcionamientos de gran utilidad para todo tipo de usuarios.