

Sujet : Table de multiplication

Notions et connaissances requises :

- HTML
- CSS
- JS

Notion à utiliser :

- variables
- fonction
- classes
- objets
- propriétés
- méthodes
- tableaux
- boucles
- conditions

Objectif :

Créer un tableau d'additions et un tableau de multiplications.

Travail :

Obligations :

Vous devrez utiliser obligatoirement au moins une fois les instructions ou fonctionnalités suivantes :

- variable
- fonction
- classe
- propriété
- méthode
- objet
- instruction **if**
- boucle while
- boucle for
- concaténation

1) Créez les fichiers index.html, styles.css et code.js pour ce projet.

2) Créez une classe avec les propriétés suivantes :

- *a* : entier
- *b* : entier
- *addition* : entier
- *multiplication* : entier

Y ajouter les méthodes suivantes :

- ***calculerAddition*** : vous ferez l'addition des propriétés *a* et *b* et mettrez la somme dans la propriété ***addition***.

- ***calculerMultiplication*** : vous ferez la multiplication des propriétés *a* et *b* et mettrez le résultat dans la propriété ***multiplication***.

3) Remplissez un tableau (array) d'additions pour 10 rangées de 10 colonnes, soit les nombre de 1 à 10 ; en même temps, remplissez un tableau (array) de multiplications de la même manière.

4) Afficher le contenu de ces tableaux (arrays) à l'écran dans deux tableaux (tables) distincts dans votre navigateur. La taille de chaque cellule devra être un carré, avec la valeur au centre et au milieu.

Vous devrez créer vos tableaux dans votre navigateur en générant une chaîne de caractères HTML ; donc pas de ***createElement*** ou de ***document.getElementById("element").appendChild(element)***.