

## Sujet 1A

### Notions et connaissances requises :

- HTML
- CSS

### Objectif :

Créer une télécommande pour allumer des spots.

Partie A : Créer la maquette de la télécommande.

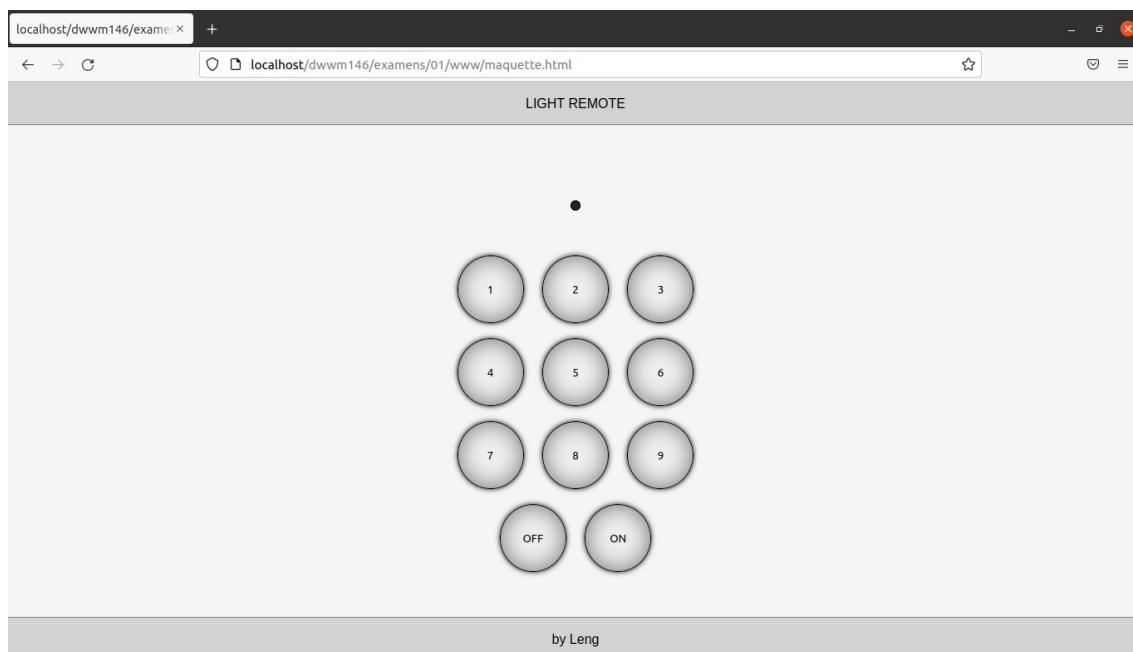
### Préparation :

Rendez-vous dans le dossier « /var/www/ ».

Clonez le projet à l'adresse qui suit dans « /var/www/ » :

<https://github.com/LeejXyooj/dwwm146-examen-01.git>

### Travail :



- 1) Concevez une maquette de la télécommande en HTML/CSS (vous utiliserez les fichiers « maquette.html » et « style.css » du projet), en respectant au mieux l'aspect visuel.
- 2) Décrivez et expliquez comment vous avez procédé (utilisez le fichier « Explications1A.odt »).
- 3) **Bonus** : faites en sorte que votre télécommande s'affiche correctement sur smartphone.

