Exercice: « Gestion Retour Marchandise sous Bonita BPM »

Objectifs

A travers ce TP, on réalisera un projet EndToEnd et on apprendra quelques fonctions du BPM (Business Process Modeling).

On fera la passerelle entre le Diagramme d'Activités vu en UML et la modélisation des processus dans BPMN (Business Process Modeling Notation)

On traitera les points suivants :

- Modélisation descriptive du processus BPMN 2.0,
- Définition des variables d'un modèle BPMN2.0,
- Manipulation des formulaires (taches humaines),
- Utilisation des connecteurs (taches de services),
- Déploiement et exécution des processus sur un serveur (type TomCat)
- Administration du projet BPM EndToEnd

Temps requis

2h30 minutes (avec la partie administration)

Introduction

Il s'agit d'un exemple sur Bonita BPMCommunity : La « **Gestion_SAV** » décrit le processus de gestion d'un retour de marchandise suite à une commande d'achat du client.

Le client demande un remboursement de son produit acheté auprès du SAV (Service Après-Vente) du centre commercial car le produit livré au client à son domicile est endommagé.

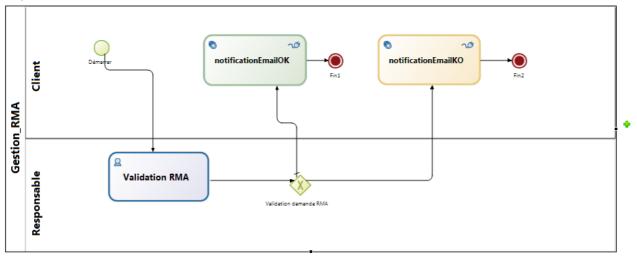
Pour se faire rembourser, le client doit se connecter à une application Web du SAV du centre commercial, saisir les informations SAV et attendre un mail de confirmation de remboursement ou pas de son produit.

Le processus est le suivant :

- 1. Le client saisit les informations suivantes de la demande de remboursement : Son nom, son prénom, l'identifiant du produit (ex : 1234 du fer à repasser), le motif (ex : fer à repasser cassé), le prix du produit (en euros), l'email du client
- 2. Le responsable SAV validateur de la demande du client donnera son accord (dans un champ de validation (Oui/Non)] et envoie sa réponse par mail au client (remboursement OK ou KO)
- 3. Le client recevra une notification par mail : la réponse OK ou KO du retour de sa marchandise.

Modélisation du processus « Gestion_SAV » :

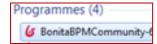
Le processus final devrait ressembler à ceci :



1/ Se connecter :

sous Windows /Programmes/Bonita BPM Community /

Lancer:



2/ L'outil BPM s'ouvre comme suit :



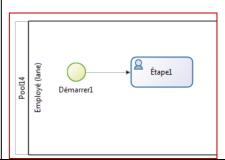
3/ Créer un nouveau processus:



pour

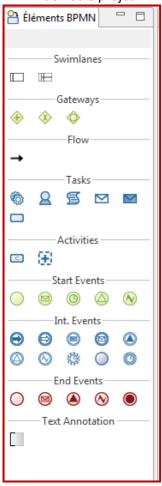
Sélectionner

créer un nouveau processus. Le processus apparait avec un évènement début « Début 1 » et une tache « Etape 1 ».



Pour Infos:

Voici la palette que l'on va utliser pour la modélisation BPMN de notre projet :

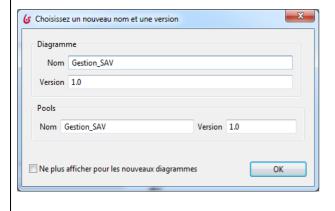


4/ Renommer le nom du Diagramme et du Pool :

- Cliquer sur le digramme
- Aller sur Général->Diagramme
- Dans le champ Nom taper « Gestion_SAV »

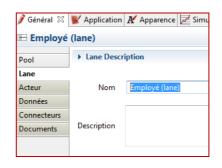
Cliquer sur le Pool

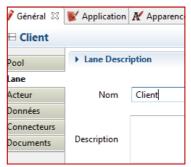
- Aller sur Général->Pool
- Dans le champ Nom taper « Gestion_SAV »



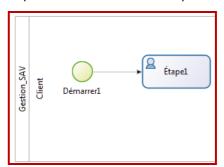
5/ Renommer le nom du « Lane » :

- Aller sur Général->Lane
- Dans le champ Nom taper « **Client** » (vous avez créé le couloir ou l'acteur Client)

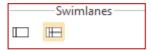




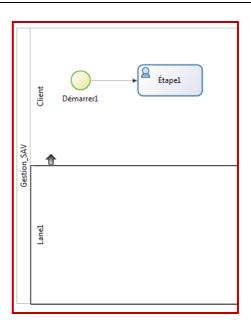
Voici ce que l'on obtient à cette étape :



6/ Ajouter un « Lane » en cliquant sur l'icone cidessous et en le déplaçant à côté du processus GESTION_SAV

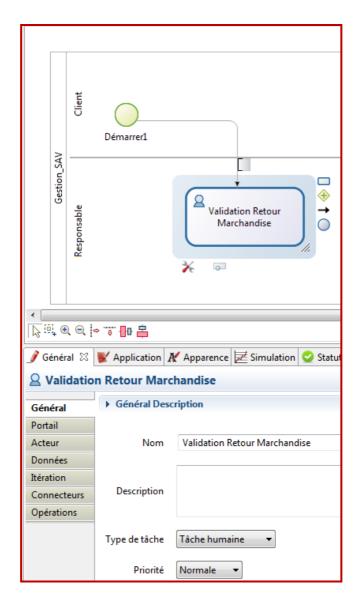


Cela donnera la représentation ci-contre :



7/ Renommer le nom du « Lane » et le nom de la « tache » :

- Cliquer sur le Lane que vous avez insérer dans votre diagramme des processus
- Aller sur Général->Lane
- Dans le champ Nom taper « Responsable » (vous avez créé le couloir ou l'acteur Responsable)
- Déplacer la tache « Etape 1 » dans le Lane « **Responsable** » en cliquant dessus, on maintient et on la fait glisser dans le Lane Responsable (drag and drop)
- Cliquer la tache « Etape 1 » pour modifier le nom de la tache
- Aller sur Général->Nom
- Saisir: « Validation Retour Marchandise »



Définition des variables globales et locales :

Les variables sont utilisées pour définir les conditions sur les transitions, et de saisir et manipuler des données dans les champs de formulaire utilisateur final (dans cet exemple, le formulaire que le client remplit pour commencer le processus).

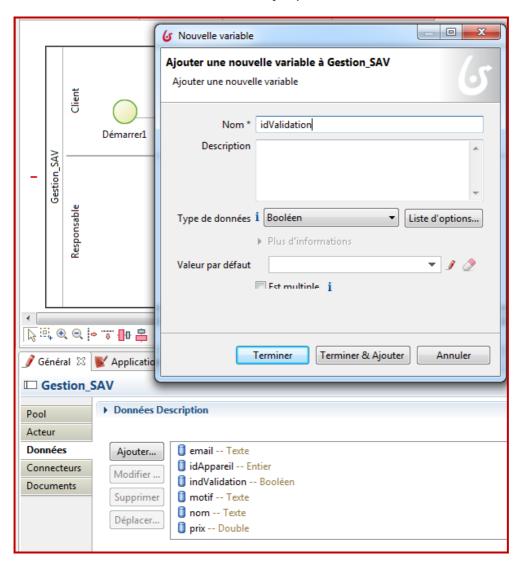
Les données globales sont accessibles à tous les éléments dans le processus, tandis que les variables locales sont disponibles uniquement à la tâche où elles sont définies.

On va ajouter les variables suivantes à la tache humaine « Gestion_SAV » / démarrer

Variables	Type
nom	Champ Texte
indAppareil	Entier
prix	Double
motif	Champ Texte
email	Champ Texte
indValidation	Boolean

8/ Saisit des variables du processus :

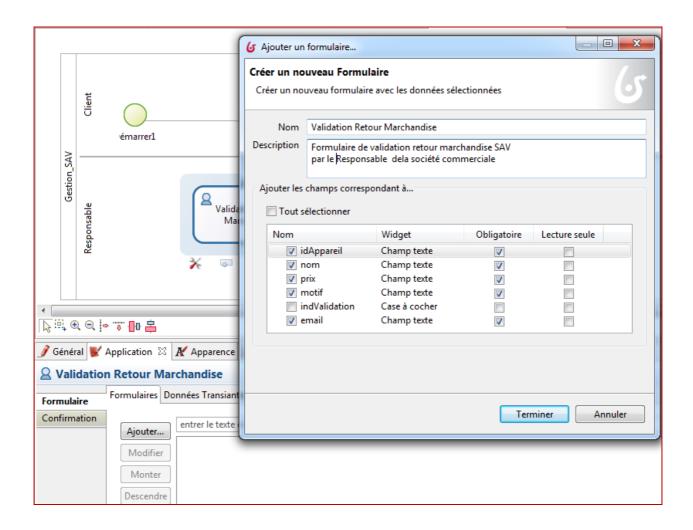
- Cliquer sur la tâche « Gestion_SAV »
- Cliquer sur General -> Données
- Cliquer sur Ajouter:
 - Taper dans le champ Nom « nom »
 - Choisir Texte comme type de données
 - Cliquer sur terminer
 - Continuer de la même façon pour les autres variables.



Paramétrage des formulaires

9/ Création du Formulaire client Gestion_SAV»

- Cliquer sur le Pool « Gestion_SAV»
- Cliquer sur l'onglet « Application » puis sur Ajouter (Formulaire), Une Popup s'ouvre (cf. ci-dessous) :
 - Taper dans le champ Nom « Validation Retour Marchandise»
 - Ajouter la Description (en option)
 - Cocher tous les attributs que vous avez saisis précédemment (sauf le champ indValidation)
 - Cocher sur les cases obligatoires associées aux attributs sélectionnés (pour affichage dans le formulaire de saisie client)
 - Cliquer sur le bouton « Terminer ».



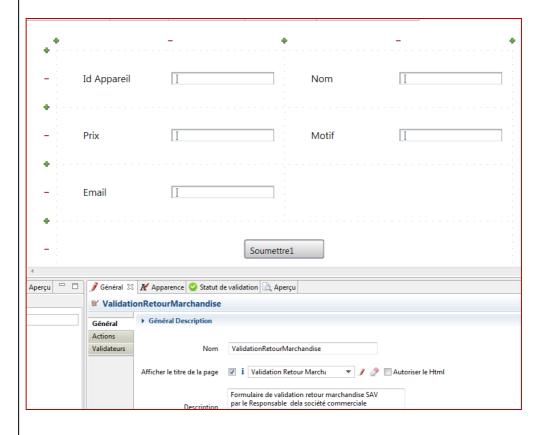
Pour infos:

Une palette d'IHM apparaîtra sur la gauche de votre formualire (Possibilité d'utiliser les outils : Angular JS et



Formulaire Client

Une fois terminé, une page s'ouvre et vous obtenez le formulaire de saisie client (cf. cidessous). Le formlaire peut être modifiable)



Pour infos:

On récupère le formulaire « Gestion_SAV» sur Bonita, -

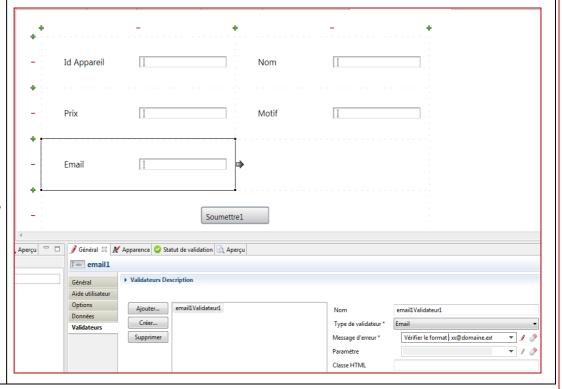
- On peut définir l'ordre des champs,
- On peut aussi renommer les libellés,
- On peut poser des contraintes sur les champs, etc.

Vous pouvez cliquer sur les différents champs générés et voir les propriétés associées (onglet Général / Apparence/ ...)

10/ Ajout infos de Validation dans les formulaires

<u>Exemple (en option)</u>: Ajouter validateur du champ « Email», pour vérifier si le client a bien saisi une adresse mail valide.

Cliquer sur Ajouter, puis choisir « Email »I dans le type de validation, Ajouter un message d'erreur (cf. image ci-dessous)



11/ Ajout composants de Validation et de Notification par mail

Ajouter les composants (2 Taches, 1 porte « Exclusif » pour validation, 2 evenements de FIN de processus) suivants dans les différents couloirs en utilisant la palette de gauche :

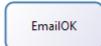






- Allez dans General → Nom
- Modifier le nom de chaque composant en « EmailOK, Email KO et Validation »



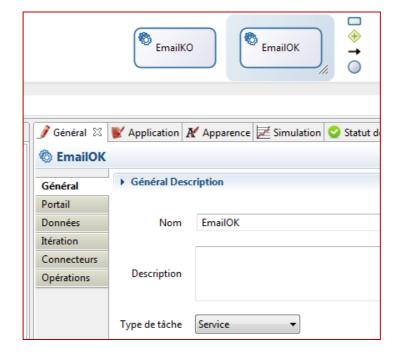






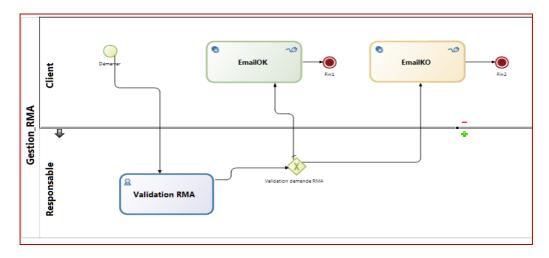


Cliquer sur les objets « EmailOK » et « EmailKO » et modifier leur type de tache en choississant le type
« Service » une icone d'engrenage appariatra dans sur chaque composant :



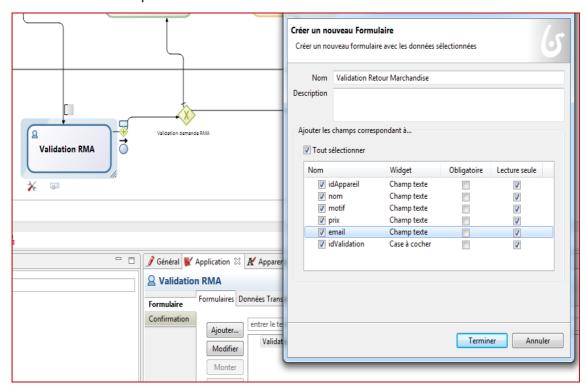


- Cliquez sur chaque composant et faites le lien avec les flèches noir (glisser/déplacer)
- Vous obtenez le processus suivant :



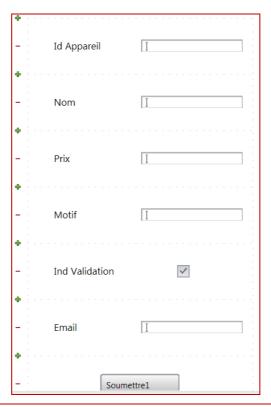
12/ Création du Formulaire du Responsable

- Cliquer sur la tache humaine « Validation Retour Marchandise»
- Cliquer sur l'onglet « Application » puis sur Ajouter (Formulaire), Une Popup s'ouvre (cf. ci-dessous) :
 - Ajouter la Description (en option)
 - Cocher sur tous les attributs que vous voulez afficher (colonne nom)
 - Cocher sur toutes les cases « mode Lecture Seule » associées aux attributs sélectionnés (pour affichage dans le formulaire de saisie du Responsable), vous pouvez
 - Cliquer sur le bouton « Terminer ».



Formulaire du Responsable

Une fois terminé, une page s'ouvre et vous obtenez le formulaire de saisie du Responsable avec l'indicateur de validation positionné par défaut à cochée (cf. cidessous). Le formlaire peut être modifiable



Pour infos:

On récupère le formulaire « Gestion_SAV» sur Bonita, -

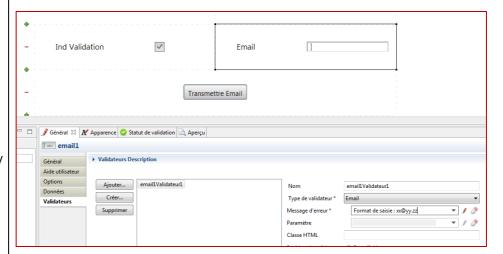
- On peut définir l'ordre des champs,
- On peut aussi renommer les libellés,
- On peut poser des contraintes sur les champs, etc.

Vous pouvez cliquer sur les différents champs générés et voir les propriétés associées (onglet Général / Apparence/ ...)

13/ Ajout infos de Validation dans les formulaires

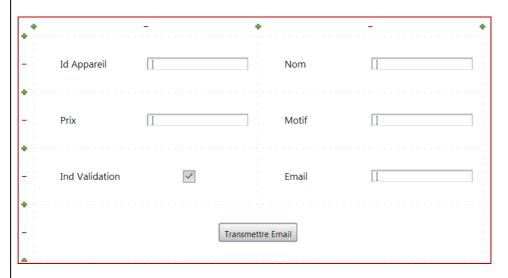
<u>Exemple (en option)</u>: Ajouter validateur du champ « Email», pour vérifier si le client a bien saisi une adresse mail valide.

Cliquer sur Ajouter, puis choisir « Email »I dans le type de validation, Ajouter un message d'erreur (cf. image ci-dessous)



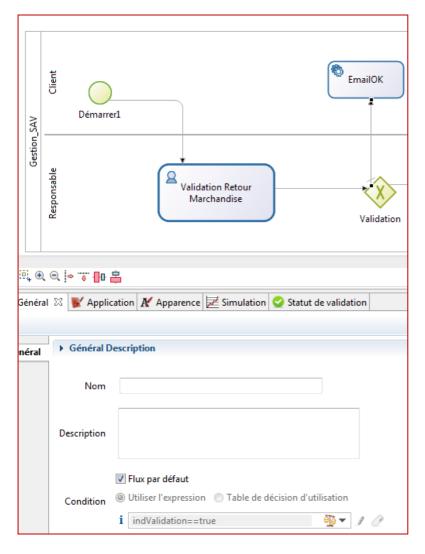
14 / Ddéplacement des champs dans le formuliare (par drag and drop)

On obtiendra la forme suivante :



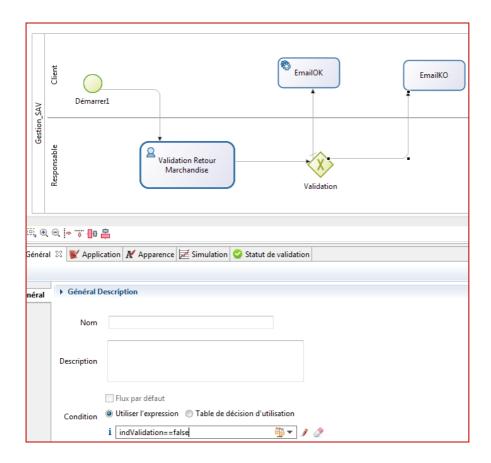
15 / Configurationi du flux de validation par défaut (Cote EmailOK)

- Cliquer sur le lien (en noir) entre le nœud de décision « Validation « et la tache « EmailOK »
- Allez dans General
- Cocher « Flux par defaut »
- Saisir dans le champ de texte (boite à liste) : indValidation==true
 - indValidation = variable globale (choit dans la boite à liste)
 - Ne pas laisser d'espace dans l'ecriture, sinon erreur)
- Remarque « La flèce noir » comporte un « ptit trait » : cela prouve que le modèle est validé.



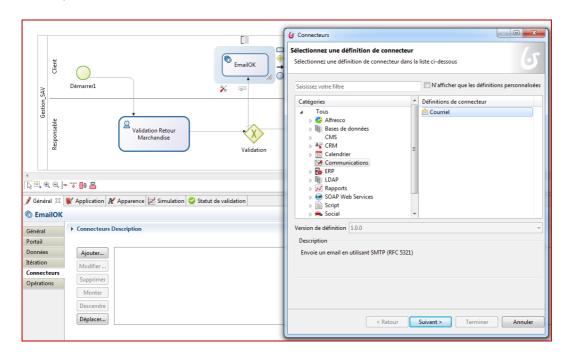
16 / Configurationi du flux de validation par défaut (Cote EmailKO)

- Cliquer sur le lien (en noir) entre le nœud de décision « Validation « et la tache « EmailKO »
- Allez dans General
- décocher « Flux par defaut »
- Saisir dans le champ de texte (boite à liste) : indValidation==false
 - indValidation = variable globale (choit dans la boite à liste)
 - Ne pas laisser d'espace dans l'ecriture, sinon erreur)
- Remarque « La flèce noir » ne comporte pas un « ptit trait » : cela prouve que le modèle est validé.

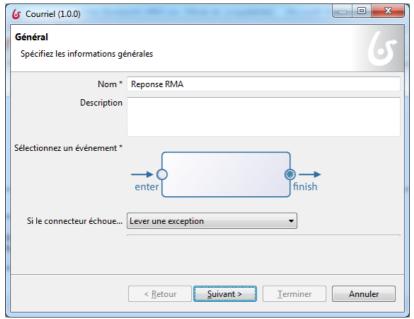


16 / Configuration du connecteur de communication EMAIL

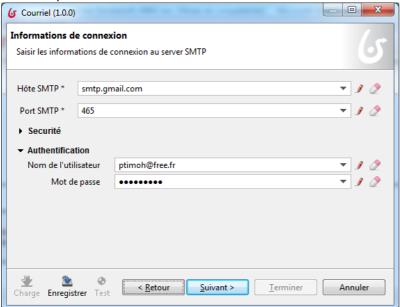
- Cliquer sur la tache de service « Email OK »
- Allez dans General → Connecteur
- Cliquer sur Ajouter : une popup s'ouvre (un Wizard vous guidera pour configurer l'email de notification)
- Choisir Communication / Courriel
- Cliquer sur suivant :



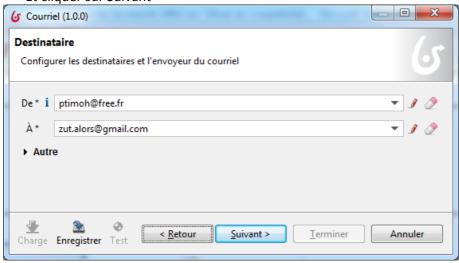
- Sasir dans « nom »: Reponse RMA
- Et cliquer sur Suivant



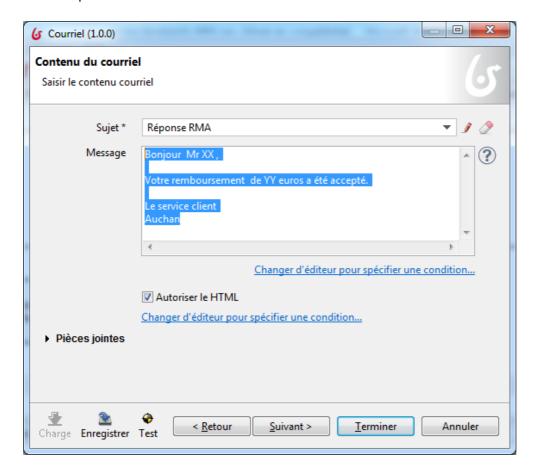
- Sasir dans Hote SMTP: gmail/yahoo/.... (cf. exemple ci-dessous)
 - o Nom utilisateur /Login Utilisateur (le compte email du clienty à qui on envoi la notification)
 - Il peut être paramétrable (pour le TP on mettra une adresse fixe)
- Et cliquer sur Suivant



- Sasir : (tous les champs peuevent être paramétrables → next TP)
 - o De : l'adresse du Centre Commercial (RESPONSABLE) qui répond au CLIENT
 - o A: adresse mail du CLIENT
- Et cliquer sur Suivant

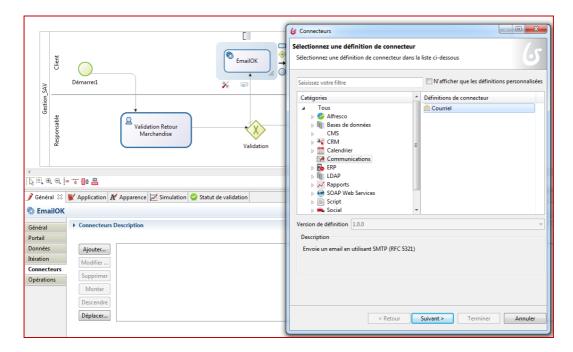


- Sasir: (tous les champs peuevent être paramétrables → next TP)
 - o Sujet: Réponse RMA
 - o Message:
 - « Bonjour Monsieur NOUR, Le remboursement de votre marchandise a été accepté Le SAV Auchan »
- Et cliquer sur Terminer

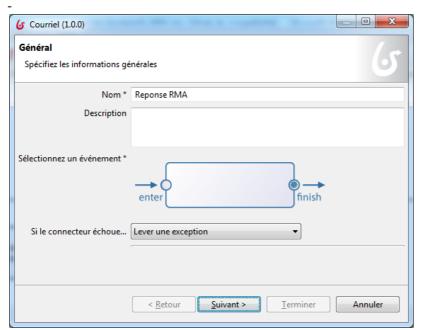


17 / Configuration du connecteur de communication EMAIL

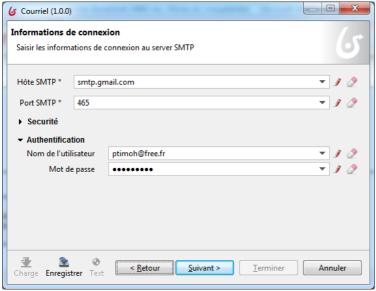
- Cliquer sur la tache de service « Email KO »
- Allez dans General → Connecteur
- Cliquer sur Ajouter : une popup s'ouvre (un Wizard vous guidera pour configurer l'email de notification)
- Choisir Communication / Courriel
- Cliquer sur suivant:



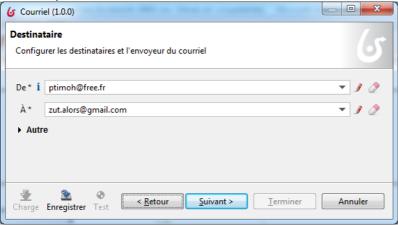
- Sasir dans « nom »: Reponse RMA
- Et cliquer sur Suivant



- Sasir dans Hote SMTP: gmail/yahoo/.... (cf. exemple ci-dessous)
 - o Nom utilisateur /Login Utilisateur (le compte email du clienty à qui on envoi la notification)
 - Il peut être paramétrable (pour le TP on mettra une adresse fixe)
- Et cliquer sur Suivant



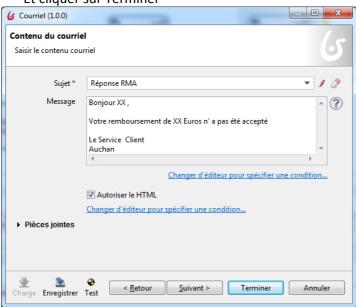
- Sasir: (tous les champs peuevent être paramétrables next TP)
 - o De : l'adresse du Centre Commercial (RESPONSABLE) qui répond au CLIENT
 - o A: adresse mail du CLIENT
- Et cliquer sur Suivant



- Sasir: (tous les champs peuevent être paramétrables → next TP)
 - o Sujet: Réponse RMA
 - o Message:

« Bonjour Monsieur NOUR, Le remboursement de votre marchandise n'a pas été accepté Le SAV le Service Client. Auchan »

- Et cliquer sur Terminer

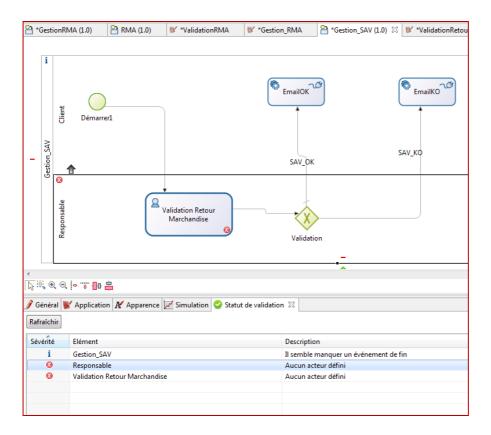


18 / Lancer l'exécution du Processus

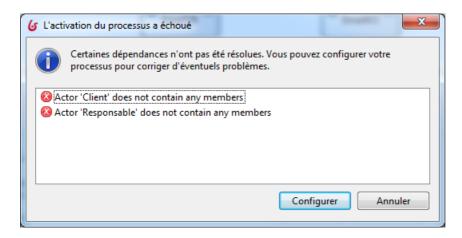
Cliquer sur le bouton de Bonita BPM



Des erreurs apparaissent (cf. écran suivant) car vous n'avez pas ajouter de aceturs réels à votre processus. C'est normal!

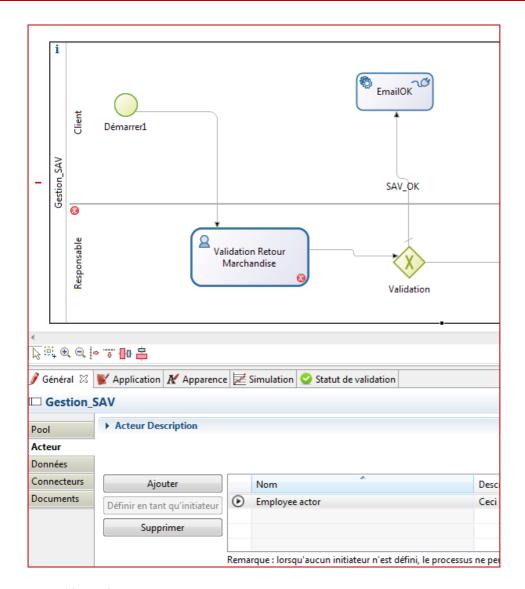


Vous pouvez avoir ce message d'erreur :



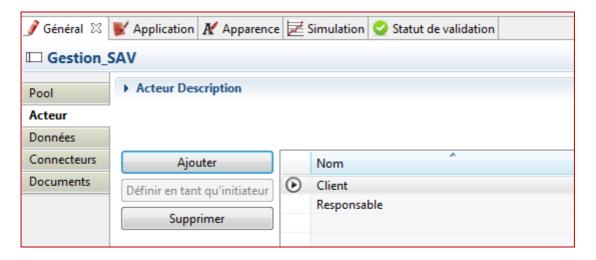
19 / Configuration des des acteurs réels à votre processus

- Allez General → Acteur
- Cliquer sur « Employee catir » qui se trouve par défaut et puis « Supprimer »
- Cliquer sur Ajouter et saisir « Client »
- Cliquer encore une fois sur Ajouter et saisir « Responsable »
- Se positionner sur l'item « Client » et cliquer sur « Définir en tant qu'initiateur » : une flèche apparaitra à coté de l'item « Client



Voici l'écran final des acteurs saisies : CLIENT et RESPONSABLE

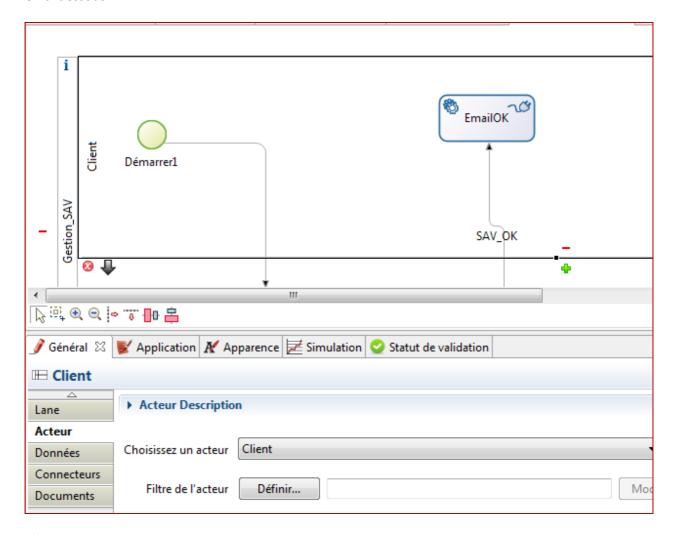
- Sauvegarder votre processus



19 / Ajout des membre associés aux acteurs CLIENT

- Cliquer sur le Lane Client du processus
- Allez dans General → Acteur
- Choisir CLIENT dans la boite à Liste

Cf. ci-dessous



20 / Ajout des membre associés aux acteurs RESPONSABLE

- Cliquer sur le Lane RESPONSABLE du processus
- Allez dans General → Acteur
- Choisir RESPONSABLE dans la boite à Liste

Comme précédemment

21/ Ajouter des membres associés aux acteurs CLIENT et RESPOSNABLE



Cliquer sur le bouton

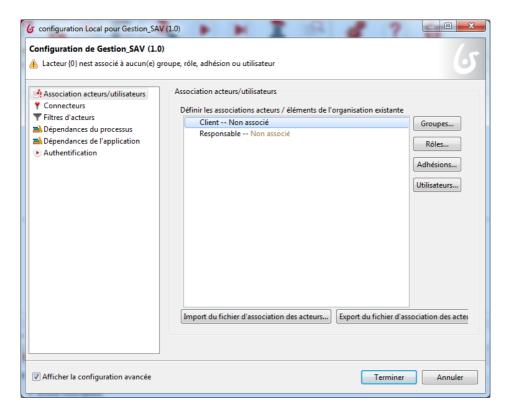
La fentere suivante apparait avec :

- Client (non associé)
- Responsable (non associé)

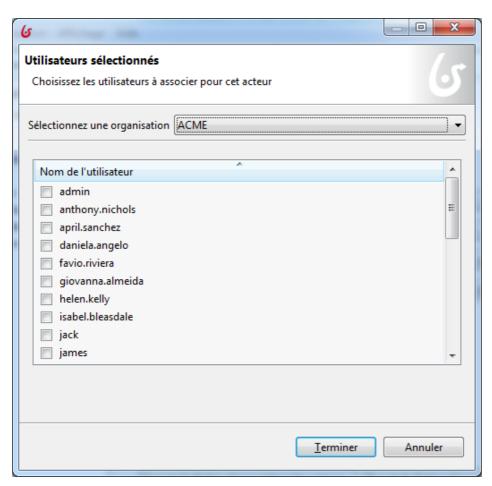
On va donc associé des membres (j'ai choisi une organisation existante dans BPM):

- JAMES pour représenter un CLIENT (avec login : james, password = james)
- JACK pour représenter un RESPONSABLE (avec login : jack, password = jack)

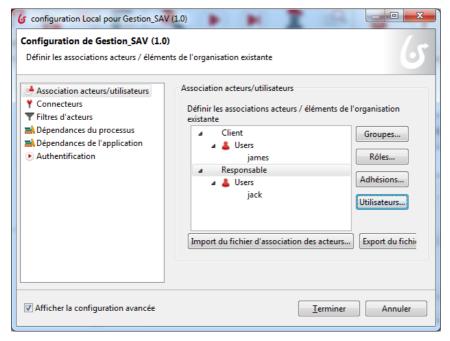
Ces deux membres seront utilisés le long de nos travaux



- Cliquez sur Client
- La popup s'ouvre, cochez sur JAMES pour le choix CLIENT
- Cliquez sur Responsable
- La popup s'ouvre , cochez sur JACK pour le choix RESPONSABLE



- Cliquer sur Terminer
- On obtiendra la fentere suivante :



- Cliquer sur Terminer

22 / Lancer l'exécution du Processus (de nouveau) :



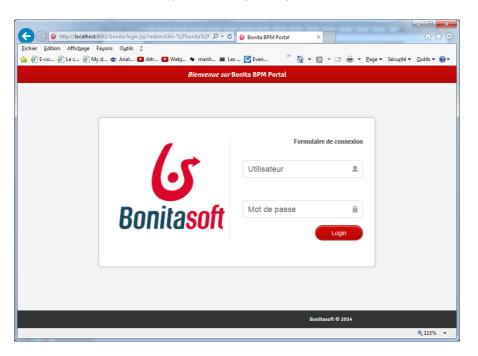
Cliquer sur le bouton de Bonita BPM

Le processus se compile, se déploie automatiquement sur un serveur et s'exécute Le processus est donc complet et prêt à etre consomé L'application fonctionne donc de bout en bout

Après déploiement de l'application, le formulaire de saisie «Gestion SAV» s'affiche dans le navigateur Web, on saisit les informations demandées et on clique sur soumettre.

La formulaire d'identification du CLIENT JAMES est prêt

- Se connecter en tant que CLIENT (james/james)

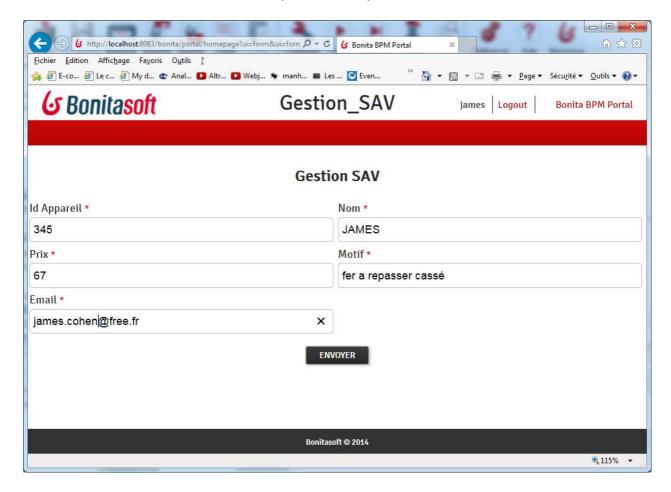


Connexion du CLIENT

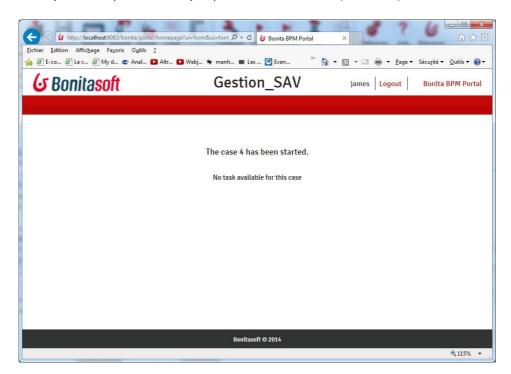
Client: JAMES

Login/pwd: james/james

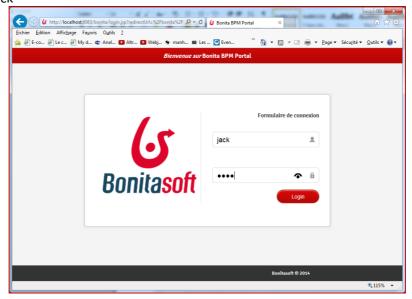
Saisir les données de votre remboursement (cf. ci-dessous)



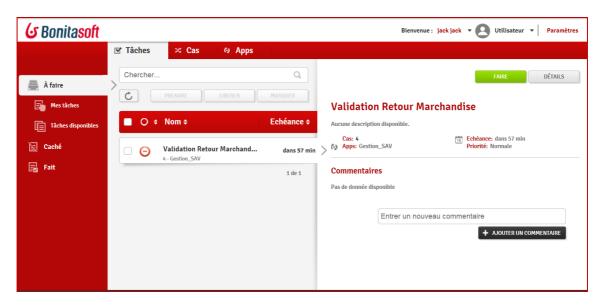
Une tache est céée pour être prise en compte par le RESPOSNABEL (à valider)



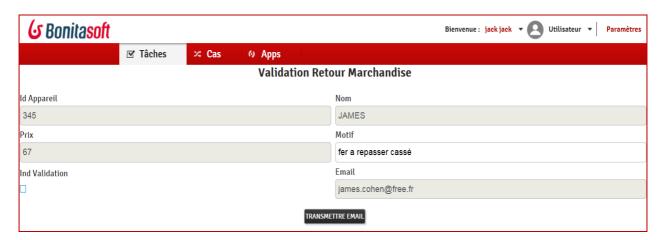
Responsable : JACK Login/pwd : jack/jack



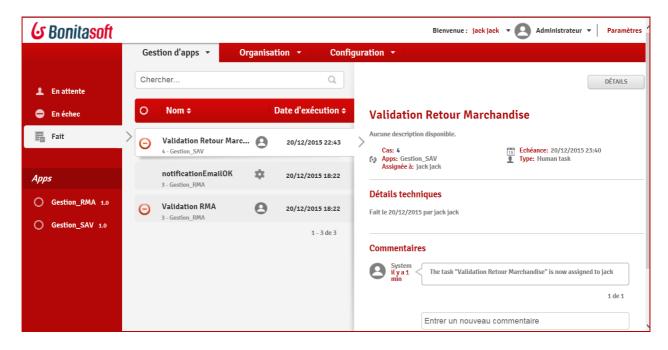
Prendre la tache qui lui ai affectée sur le portail su service SAV



- Visualisrer la demande du client JAMES (les champs sont en lecture seule)
- Donner votre avis en cochant sur la case « indValidation » : OUI ou NON
- Et envoyer une notifocation par mail au CLIENT



On pourrait voir les contenu au niveau de l'outil d'administration du BPM (next → TP)



Connexion du CLIENT (James sur son compte mail)

 Visualisation du contenu du mail (voir si la demande remboursment de « james » a été acceptée ou pas par le service SAV)

Copie mail de James (alias: M NOUR car j'ai utilisé mon compte pour le projet BPM)

