



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN®



DESARROLLO AVANZADO DE
APLICACIONES WEB EN

JAVA

Evidencia 7. Interfaces.

| Evidencia de Aprendizaje #7: Interfaces | |
|--|--|
| Instrucciones: | <p>Se crea una aplicación de Java con el nombre de Interfaces [Iniciales]. Ejemplo: InterfacesAMM.</p> <p>La aplicación deberá cumplir con los siguientes puntos:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tener tres clases: Piloto, Desarrollador y Cocinero. 2. A la clase Piloto: <ul style="list-style-type: none"> - Agregarle atributos: nombre y aniosVolando; ambos siendo String. 3. A la clase Desarrollador: <ul style="list-style-type: none"> - Agregarle atributos: nombre y lineasDeCodigo; ambos siendo String. 4. A la clase Cocinero: <ul style="list-style-type: none"> - Agregarle atributos: nombre y horasEnEstufa; ambos siendo String. 5. Crear sus métodos set y get a todos los atributos. 6. Implementarles 3 métodos a las tres clases por medio de una Interfaz llamada Interfaz. <ol style="list-style-type: none"> 1. encenderObjeto: Deberá mostrar en consola lo siguiente Para Piloto: “Soy el Piloto [Nombre del piloto], encendí mi nave”. Para Desarrollador: “Soy el Desarrollador [Nombre del desarrollador], encendí mi computadora”. Para Cocinero: “Soy el Cocinero [Nombre del cocinero], encendí mi estufa”. 2. maniobrarObjeto: Deberá mostrar en consola lo siguiente Para Piloto: “Soy el Piloto [Nombre del piloto], y llevo más de [aniosVolando del piloto] años volando.”. Para Desarrollador: “Soy el Desarrollador [Nombre del desarrollador], y llevo más de [lineasDeCodigo del Desarrollador] líneas codificadas”. Para Cocinero: “Soy el Cocinero [Nombre del cocinero], y llevo más de [horasEnEstufa del Cocinero] horas en la estufa”. 3. apagarObjeto: Deberá mostrar en consola lo siguiente Para Piloto: “Soy el Piloto [Nombre del piloto], apagué mi nave”. Para Desarrollador: “Soy el Desarrollador [Nombre del desarrollador], apagué mi computadora”. Para Cocinero: “Soy el Cocinero [Nombre del cocinero], apagué mi estufa”. |

| | |
|---------------------------------|---|
| | 7. Crear un objeto de cada clase en la función main con datos al gusto y correr los tres métodos para cada Objeto. |
| Ponderación: | 2 puntos |
| Criterios de evaluación: | <p>La evidencia se evaluará con base en los siguientes criterios:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se hace uso de una interfaz para implementar métodos sobre las tres clases. • Se ejecutan los métodos para cada clase al correr el programa. |
| Forma de trabajo: | Individual |
| Medio de entrega: | Formato .zip o .rar al portafolio de la plataforma NEXUS. |

Rúbrica para evaluar Evidencia #7

| CATEGORIA | EXCELENTE | SUFICIENTE | INSUFICIENTE |
|---------------------------|--|---|--|
| Uso de interfaz | 1 pts. | .5 pts. | 0 pts. |
| | Se hace uso de una interfaz para implementar métodos sobre las tres clases | Se hace uso de una interfaz para implementar algunos métodos sobre algunas clases | No se hace uso de una interfaz para implementar métodos sobre las tres clases. |
| Implementación de métodos | 1 pt. | .5 pts. | 0 pts. |
| | Se ejecutan los métodos para cada clase al correr el programa | Se ejecutan algunos de los métodos implementados por la interfaz al correr el programa. | No se ejecutan los métodos para cada clase al correr el programa |