



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



DESARROLLO AVANZADO DE
APLICACIONES WEB EN

JAVA

Evidencia 17. Reglas de negocio.

Evidencia de Aprendizaje #17

Reglas de negocio

Instrucciones:	<ol style="list-style-type: none"> Continuar con la aplicación anteriormente creada Evidencia_1 Agregar las siguientes reglas de negocio a la aplicación: <ul style="list-style-type: none"> Los únicos perfiles que se deben aceptar para los Usuarios son del 0 al 3. (0 = Ninguno, 1 = Gerente, 2 = Piloto, 3 = Director) No pueden existir dos o más vuelos con el mismo Número de Vuelo. No pueden ser el mismo origen y destino en un Vuelo. Tienen que ser diferentes. La fecha de inicio de vuelo, tiene que ser una fecha anterior (.before()) o la misma que la fecha de fin de vuelo. La hora de inicio de vuelo tiene que ser mínimo una hora antes que la hora de fin de vuelo. Si las fechas no son en el mismo día, no importarán las horas. No pueden existir dos o más aviones con el mismo Número de avión. No pueden existir dos o más ciudades con el mismo Nombre en el mismo Estado. Mostrar mensaje de tipo SEVERITY_ERROR si no se cumple con alguna regla al momento de querer editar o agregar un registro y especificar cuál es la regla de negocio que no permite ejecutar la operación.
Valor:	1 punto
Criterios de evaluación:	<p>La evidencia se evaluará con base en los siguientes criterios:</p> <ul style="list-style-type: none"> Se cumplen las reglas de negocio especificadas. Se muestran los mensajes de notificación de incumplimiento de las reglas de negocio.
Forma de trabajo:	Individual

**Medio de
entrega:**

Subir la aplicación guardada en un .zip o .rar al portafolio de la plataforma Nexus.

Lista de cotejo para evaluar la evidencia #17

Requisito	Pts.
Se cumplieron las reglas de negocio especificadas	.6
Se mostraron los mensajes de notificación de incumplimiento de las reglas de negocio.	.4