



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN®



CENTRO PARA EL DESARROLLO
DE LA INDUSTRIA DEL SOFTWARE | UANL



DESARROLLO AVANZADO DE
APLICACIONES WEB EN

JAVA

Evidencia 6. Archivos.

Evidencia de Aprendizaje #6: Archivos	
Instrucciones:	<p>Crear una nueva aplicación en Java con el nombre de Archivos [Tus Iniciales]. Ej. ArchivosAMM.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al correr la aplicación se creará un nuevo archivo de texto plano sobre el disco local C con el nombre de las iniciales de su creador. Ejemplo: AMM.txt 2. El contenido de dicho archivo deberá contener su Nombre Completo. 3. Después de crearse el archivo con su dicho contenido, se cierra el uso del archivo en modo escritura. 4. Inmediatamente se debe leer el archivo y mostrar su contenido en consola. 5. Cerrar la conexión con el archivo en modo lectura.
Ponderación:	2 puntos
Criterios de evaluación:	<p>La evidencia se evaluará con base en los siguientes criterios:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se crea un archivo de texto plano con contenido. • Se lee el contenido del archivo de texto plano.
Forma de trabajo:	Individual
Medio de entrega:	Formato .zip o .rar al portafolio de la plataforma NEXUS.

Rúbrica para evaluar Evidencia #6

CATEGORIA	EXCELENTE	SUFICIENTE	INSUFICIENTE
Creación del archivo	1 pt.	.5 pt.	0 pts.
	Se crea un archivo con el nombre de las iniciales de quien creó el archivo y se le escribe dentro el nombre completo del creador.	Se crea un archivo con el nombre de las iniciales de quien creó el archivo.	No se crea un archivo con el nombre de las iniciales de quien creó el archivo.
Lectura del archivo	1 pt.	.5 pt.	0 pts.
	Se lee el archivo creado en la ubicación indicada y se muestra su contenido en consola.	Se lee el archivo creado en la ubicación indicada.	No se lee el archivo creado en la ubicación indicada.