

Universidad TecMilenio

Nombre del alumno: Alexis Leal Mata

Máster en Inteligencia Artificial

Actividad 5

Procesamiento de imágenes con OpenCV en Python

Contents

[Introducción 3](#_Toc128931017)

[Código 4](#_Toc128931018)

[Conclusión 9](#_Toc128931019)

# Introducción

Veremos los primeros pasos a lo que es visión por computadora manipulando una imagen como viendo sus características

# Código

1. Importamos la imagen llama halo\_1 y vemos su altura y anchura en pixeles y como también vemos que una imagen a color por que tiene sus tres canales

Graphical user interface, text

Description automatically generated

1. Mostramos la imagen que cargamos

Graphical user interface, website

Description automatically generated

1. Ahora la mostramos en diferente forma

Graphical user interface, application, website

Description automatically generated

1. Ahora vemos la otra imagen

Graphical user interface, website

Description automatically generated

1. Extendemos la imagen eje horizontal

Graphical user interface

Description automatically generated

Graphical user interface, application, website

Description automatically generated

1. Extendemos la imagen eje vertical

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Graphical user interface, website

Description automatically generated

1. Desplazamiento de 50 pixeles eje x

Graphical user interface, website

Description automatically generated

1. Rotamos la imagen 45 grados

Graphical user interface

Description automatically generated

# Conclusión

En esta práctica tuvimos un avistamiento a la visión de computadora se me hizo muy interesante todo lo que se puede hacer o a una imagen con una librería de Python