



Documentation technique

Alexis LEPAGE



TABLE DES MATIERES

Partie I : Rappel de projet.....	3
A. Contexte.	3
B. Description.....	3
Partie II : Architecture logicielle	4
A. Schéma global du projet	4
B. Architecture Webservice	5
C. Architecture Windows Phone.....	6
D. Architecture Android	7
E. Architecture IOS	7
PARTIE III : Utilisation Backoffice	8
A. Connexion.....	8
B. Menu accueil	8
C. Principales actions	10
1. Ajouter	10
2. Lister.....	11
3. Afficher.....	12
4. Editer.....	13
5. Supprimer	14
D. Règles de gestion	15
PARTIE IV : Maintenance	16
A. Installation préalable	16
B. Outils de développement	16
C. Compte d'administration.....	17
D. Sources GIT	17
E. Modèle de rapport d'incident	18
F. Gestion de la base de données.....	18

PARTIE I : RAPPEL DE PROJET

A. CONTEXTE.

La société TACTFactory souhaite remplacer les QCM papier traditionnel par une solution technologique qui permettrait un gain de temps considérable pour les formateurs. Ce projet est destiné à tous les élèves suivants des formations au sein des établissements concernés. Celui-ci sera une application mobile disponible sur 3 plateformes : Android, IOS et Windows Phone et permettra un gain de temps considérable pour les formateurs. Les QCM seront accessibles grâce à une authentification et disposeront de diverses questions à choix multiple ainsi que du contenu multimédia. La disponibilité d'un QCM et sa durée sera limitée et il appartiendra à une catégorie. Enfin, les résultats seront mis à la disposition du formateur par mail.

B. DESCRIPTION.

Pour accéder à l'application une authentification est obligatoire, puis elle offrira à l'utilisateur la possibilité de visualiser les QCM disponible. Une fois que l'utilisateur a sélectionné un QCM il doit répondre à des questions qui ont une ou plusieurs réponses ainsi que du contenu multimédia. Si l'utilisateur quitte l'application ou n'a pas fini alors que le temps imparti est terminé, on enregistre les réponses renseignées puis on quitte le QCM.

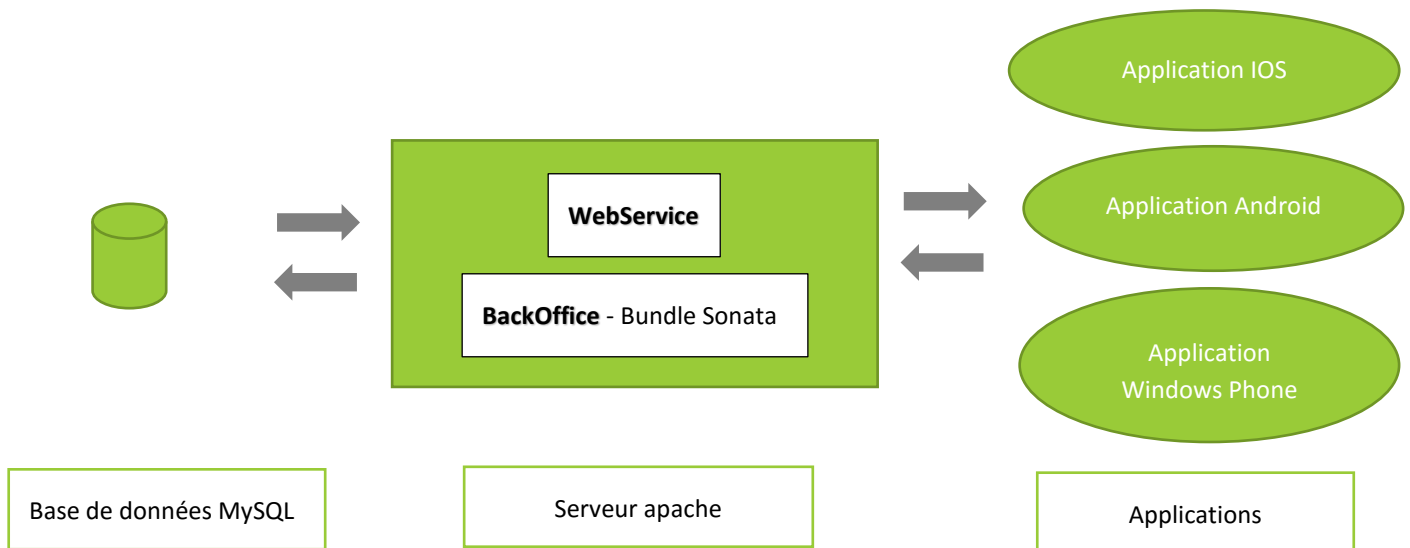
Une partie administration devra être créée pour gérer les questionnaires, les utilisateurs, les catégories, le calcul et l'envoi de résultat. Cet envoi se fera par mail et ne sera connu que par l'administrateur. Chaque question à un nombre de point attribué par l'administrateur.

Lors de l'ajout d'un nouveau formulaire une notification sera envoyée sur le smartphone des utilisateurs concernés afin de les prévenir qu'ils peuvent réaliser ce QCM.

PARTIE II : ARCHITECTURE LOGICIELLE

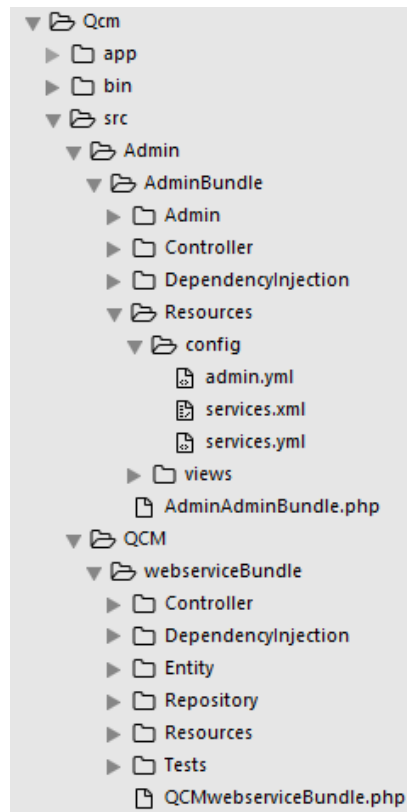
A. SCHEMA GLOBAL DU PROJET

Le BackOffice permet la gestion de la base de données par les professeurs ou les administrateurs. La liaison entre le Webservice et les applications se fait par flux JSON. Les applications possèdent également une base de données interne à l'application.



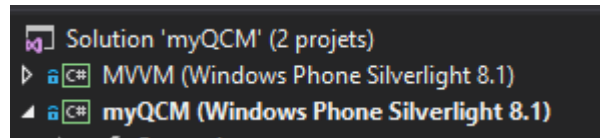
B. ARCHITECTURE WEBSERVICE

L'architecture du Webservice est détaillé comme ci-dessous. C'est une architecture de base Symfony2 avec un Bundle Sonata pour la partie administration (BackOffice). Elle se divise donc en deux parties au sein du fichier source : AdminBundle et WebserviceBundle.

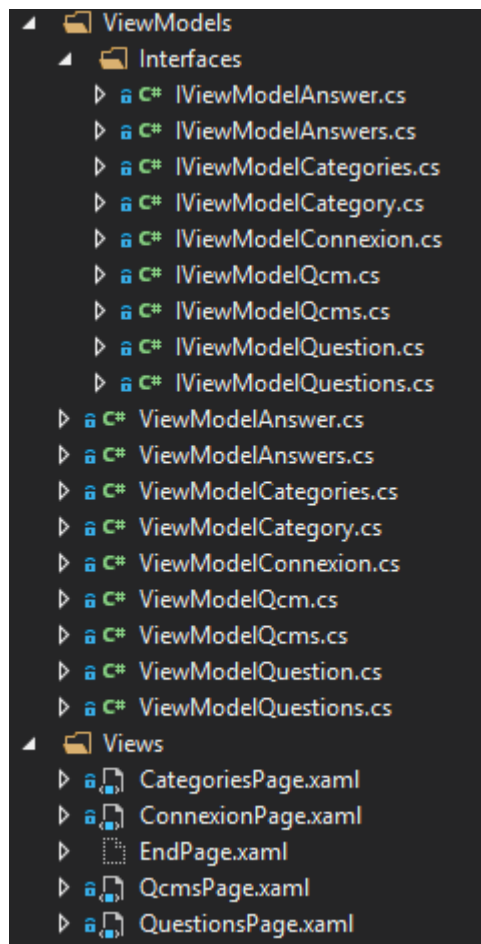


C. ARCHITECTURE WINDOWS PHONE

Au sein de l'architecture mobile Windows Phone nous avons deux projets qui sont MVVM et myQCM. Nous avons donc utilisé le Design Pattern MVVM pour cette application. Celle-ci est assez lourde à mettre en place mais permet d'avoir des liaisons faible entre la vue et le Controller.

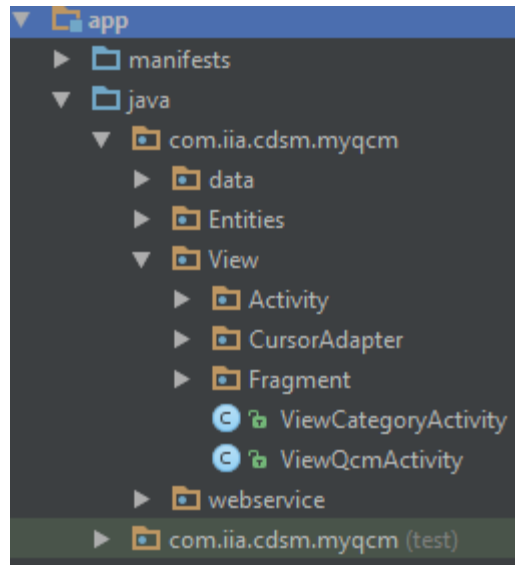


Le projet se découpe ensuite en Model - View – View Model. L'exemple ci-dessous montre l'architecture dans son ensemble.



D. ARCHITECTURE ANDROID

L'architecture Android se détaille comme ci-dessous avec un dossier data pour la création et l'insertion de données en base, un dossier « Entities » qui contient l'ensemble des objets présents sur l'application, un dossier view qui contient les activités, fragment et cursor de l'application. Les view XML sont présentent dans le dossier « res ».



E. ARCHITECTURE IOS

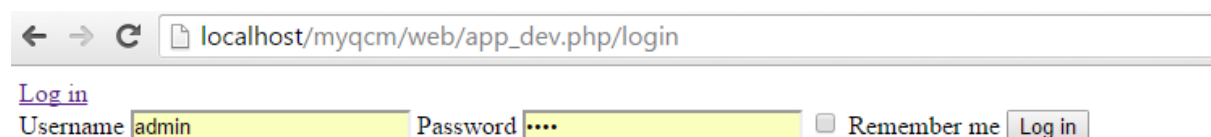
L'architecture IOS est découpée de la même façon que celle d'Android avec le découpage des Classes des View.

PARTIE III : UTILISATION BACKOFFICE

A. CONNEXION

Afin de se connecter au panneau d'administration, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. Votre nom d'utilisateur et votre mot de passe vous a été fournis par l'administrateur.

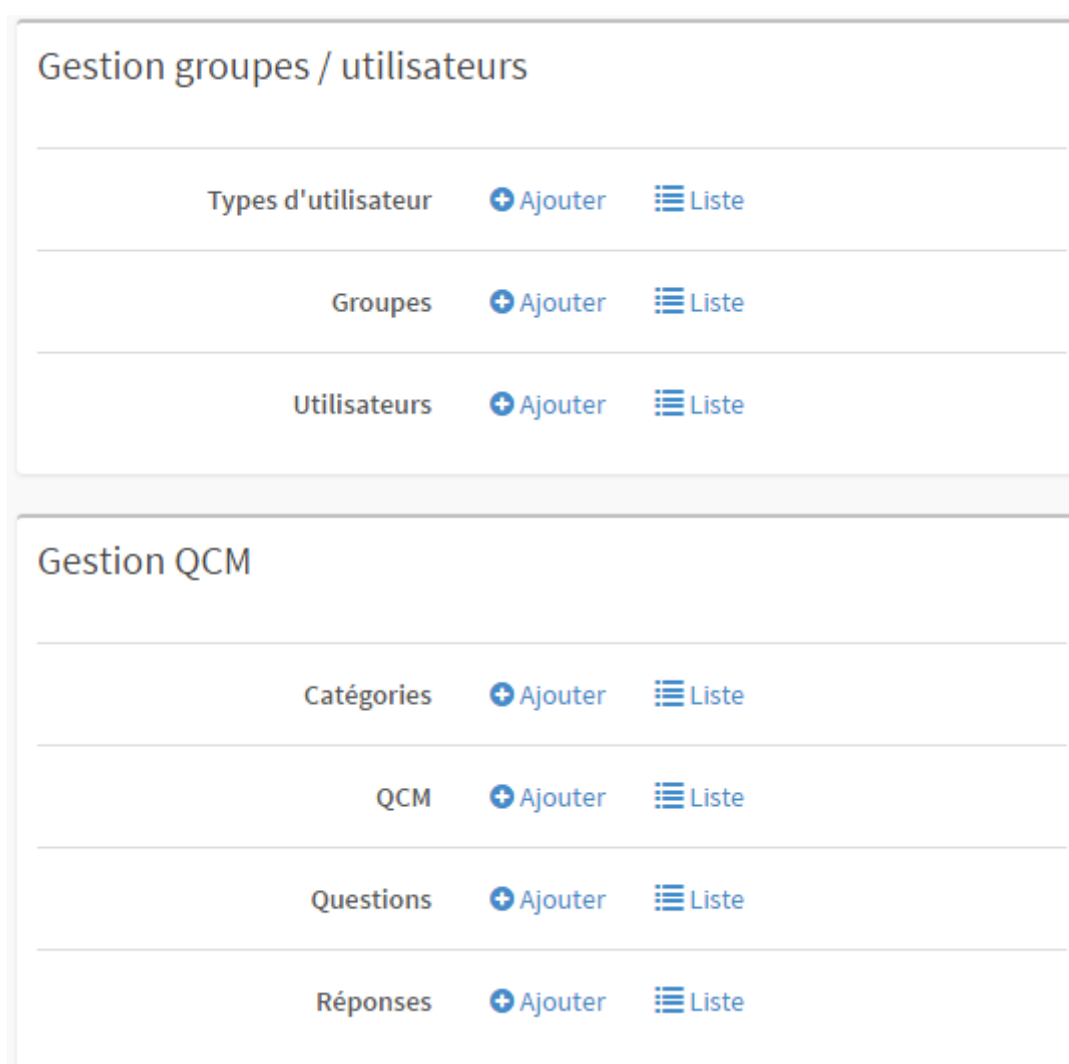
Si ce n'est pas le cas, veuillez contacter l'administrateur.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `localhost/myqcm/web/app_dev.php/login`. Below the address bar, there is a "Log in" link. The login form consists of two input fields: "Username" with the value "admin" and "Password" with masked characters "....". To the right of the password field is a checkbox labeled "Remember me" and a "Log in" button.

B. MENU ACCUEIL

Une fois connecté, vous êtes redirigé sur la page d'accueil du panneau d'administration.



The screenshot displays the administration dashboard, which is divided into two main sections: "Gestion groupes / utilisateurs" and "Gestion QCM".

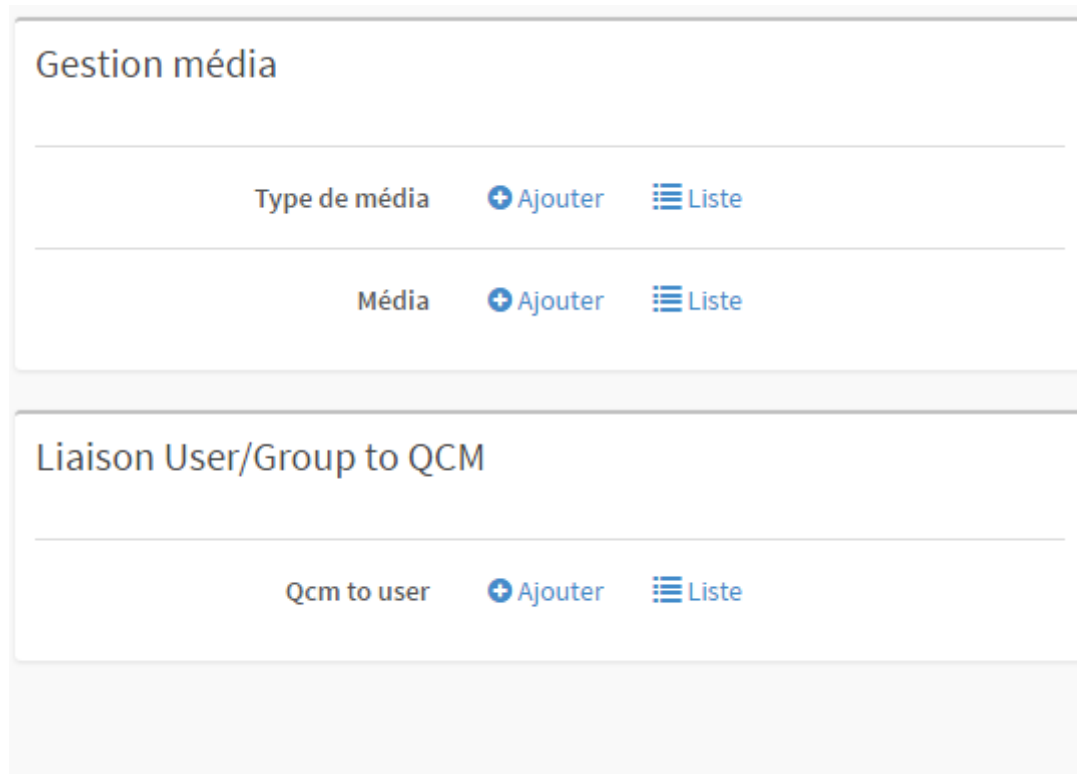
Gestion groupes / utilisateurs

Types d'utilisateur	Ajouter	Liste
Groupes	Ajouter	Liste
Utilisateurs	Ajouter	Liste

Gestion QCM

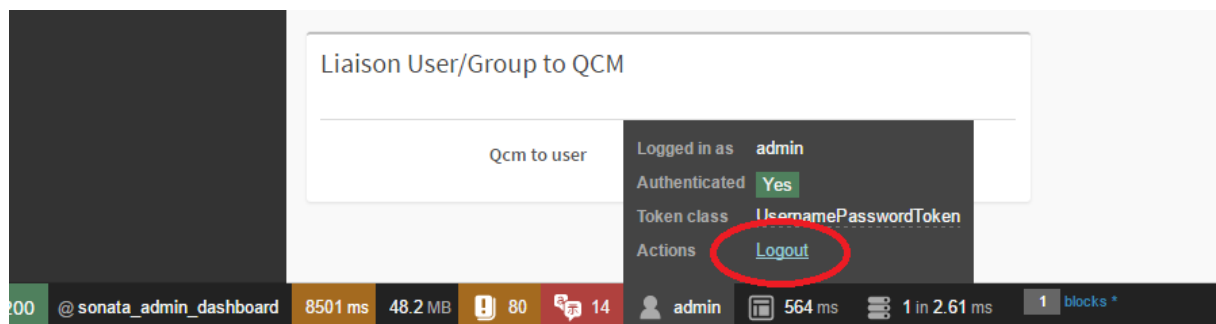
Catégories	Ajouter	Liste
QCM	Ajouter	Liste
Questions	Ajouter	Liste
Réponses	Ajouter	Liste

Cette page d'accueil vous permet de gérer les groupes, les utilisateurs, les catégories, les qcm, les questions, les réponses, les types de média, les médias, et les liaisons entre les utilisateurs et les qcm.



La page d'accueil permet aussi de se déconnecter.

Pour cela aller dans « admin » situé en bas de la page et cliquez sur « Logout ».



C. PRINCIPALES ACTIONS

1. AJOUTER

Sur le menu principal, sélectionner le bouton « Ajouter » comme ci dessous correspondant au module souhaité.



Une fois la page d'ajout ouverte renseignez les informations demandées et en prenant soin de n'oublier aucun champ qui possédant un astérisque, signe que ce champ est obligatoire.

Une fois la totalité des champs remplis vous avez 3 options disponible en bas de page :

- ❖ **Créer** : cette option permet de créer l'objet et d'être redirigé vers le menu principal du BackOffice.
- ❖ **Créer et retourner à la liste** : cette option permet de créer l'objet et d'être redirigé vers la liste de tous les objets.
- ❖ **Créer et ajouter** : cette option permet de créer l'objet et de rester sur la même page afin de recréer l'objet en question.

Le formulaire est divisé en deux sections principales : 'Question' et 'QCM'. La section 'Question' contient deux champs obligatoires : 'Intitulé de la question *' et 'Valeur en points de cette question *'. La section 'QCM' contient un champ obligatoire 'Qcm *' avec la valeur 'Les Fragments test' sélectionnée. En bas du formulaire, il y a trois boutons : 'Créer' (avec un icône de document), 'Créer et retourner à la liste' (avec un icône de liste) et 'Créer et ajouter' (avec un icône de plus).

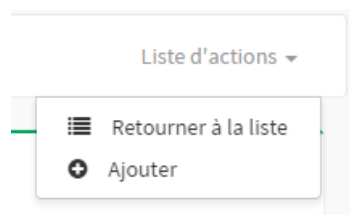
2. LISTER

Il existe deux façons d'arriver à la liste des objets pour un module sélectionné :

- ❖ **Menu principal** : Sur le menu principal, sélectionnez le bouton « Lister » sur la ligne du module souhaité afin d'être dirigé sur l'écran contenant la liste des objets de ce module.



- ❖ **Menu de navigation de l'objet** : Lorsque vous effectuez une action sur un module, une barre est présente au-dessus permettant d'effectuer des actions différentes suivant sur laquelle page nous nous trouvons. A l'intérieur de ce menu, cliquer sur le bouton « Retourner à la liste » qui vous redirigera vers l'écran contenant la liste des objets du module.



Vous arrivez donc sur la page « Liste » qui répertorie la totalité des objets du module sélectionné précédemment. Vous pouvez également effectuer des actions sur chaque objet présent dans cette liste. De plus, vous avez la possibilité d'appliquer des filtres sur les différents champs qui compose la liste. Enfin si des objets sont présents au sein de la liste, il est possible d'afficher leur contenu avec un simple clic sur celui-ci.

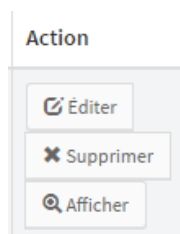
<input type="checkbox"/>	Nom	Disponibilité	Date début disponibilité	Date fin disponibilité	Durée après ouverture	Catégorie	Questions associées	Action
<input type="checkbox"/>	Les Fragments test	non	January 1, 2014 00:00	January 1, 2017 00:00	40	Android	Ceci est la question de test numéro 1 ?, Quelle heure est-il à New York en ce moment ?, On va voir si toutes les question s'insèrent, Test test TEST testtt ?, Le bouclage des questions fonctionne t-il correctement ?	Éditer Supprimer Afficher
<input type="checkbox"/>	Connexion	non	January 1, 2017 00:00	January 1, 2017 00:00	40	iOS	Test de question ?	Éditer Supprimer Afficher
<input type="checkbox"/>	test	non	January 1, 2011 00:00	January 1, 2011 00:00	56	iOS	Test de la question numéro 2 ?	Éditer Supprimer Afficher
<input type="checkbox"/>	Socle commun	oui	January 1, 2015 00:00	January 1, 2017 00:00	10	Culture générale	En 2012, le taux de réussite au bac a baissé, quel en est le pourcentage ?, Quel est le nom du Premier ministre espagnol, en poste depuis le 21 avril 2011 ?, Que signifie le sigle O.N.U. ?, Combien comptait-on d'internautes français en janvier 2012 ?, Quel est le nom du site internet qui, fin 2010, a défrayé la chronique en diffusant les documents confidentiels américains ?, Le prix d'Amérique est ; Que trouve-t-on au Quai d'Orsay à Paris ?, En 1978 est signée la Déclaration universelle des ?, Dans quel pays Ingrid Betancourt a-t-elle été retenue en otage, pendant 6 ans ?, En mai 2010, a été inaugurée l'exposition universelle de ; Des parents laxistes sont ; Quelle est la particularité du mini-livre des éditions « Point deux », diffusé au printemps 2011 ?, Quelle était la nationalité d'Alfred Nobel, créateur des prix Nobel ?, Qui est José Manuel Barroso ?, Dans quel pays, Oussama ben Laden est-il décédé en mai 2011 ?, Quelle ministre du gouvernement Ayraut est également réalisatrice et écrivain ?, En cas de vacance du président de la République, qui devient président par intérim ?, Le nouvel an chinois consacre l'année 2013 à quel emblème animal ?, Qu'appelle-t-on la « grande boucle » ?, Le Shabbat est une fête ;	Éditer Supprimer Afficher

☐ Tous les éléments (4) [Supprimer](#) [OK](#) [Export](#) - 1 / 1 - 4 résultats - Par page 25

Filtres
Nom
Disponibilité
Date début disponibilité
Date fin disponibilité
Durée après ouverture
Catégorie
[Filtrer](#) [Effacer](#)

3. AFFICHER

Pour accéder à la page « Afficher » il vous suffit de cliquer sur le bouton « Afficher » présent en face de l'objet appartenant au module sélectionné. Celui-ci vous redirigera vers la page d'affichage de l'élément sélectionné.

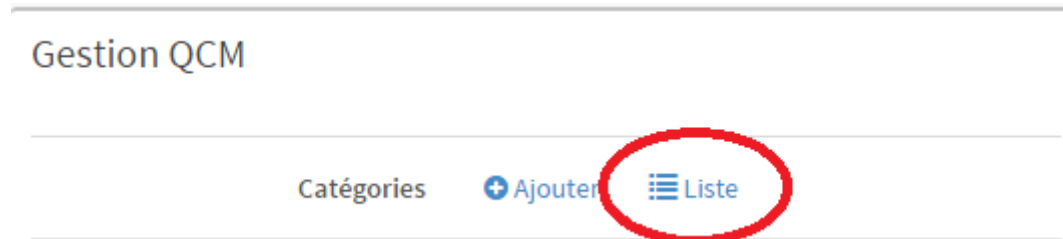


Une fois la page d'affichage ouverte, vous avez la possibilité de voir la totalité des champs de l'objet sélectionné qui n'était peut être pas affiché dans la liste de la page précédente.

Qcm	
Nom	Connexion
Disponibilité	non
Date début disponibilité	January 1, 2017 00:00
Date fin disponibilité	January 1, 2017 00:00
Durée après ouverture	40
Catégorie	IOS

4. EDITER

Sur la page d'accueil choisissez la liste des objets dont vous voulez modifier un objet.



Une fois la liste affichée, cliquez sur « Editer » qui se situe dans la colonne « Action » de l'objet à éditer.

<input type="checkbox"/>	Name	Create at ▲	Updated at	Qcm list	Action
<input type="checkbox"/>	Gestion de projet	March 22, 2016 11:50	March 22, 2016 11:50	UML	<input type="button" value="✎ Éditer"/> <input type="button" value="✕ Supprimer"/> <input type="button" value="🔍 Afficher"/>

Une fois le formulaire visible, éditez les champs souhaités.

Les champs suivis d'un astérisque sont requis.

Plusieurs boutons sont disponibles afin de valider l'édition :

- ❖ **Mettre à jour** : Enregistre les modifications mais ne ferme pas le formulaire.
- ❖ **Mettre à jour et fermer** : Enregistre les modifications et retourne sur la liste des objets.
- ❖ **Supprimer** : Supprime l'objet et reviens sur la liste des objets.

Éditer "Gestion de proj..."

Catégories

Name *

Gestion de projet

Mettre à jour

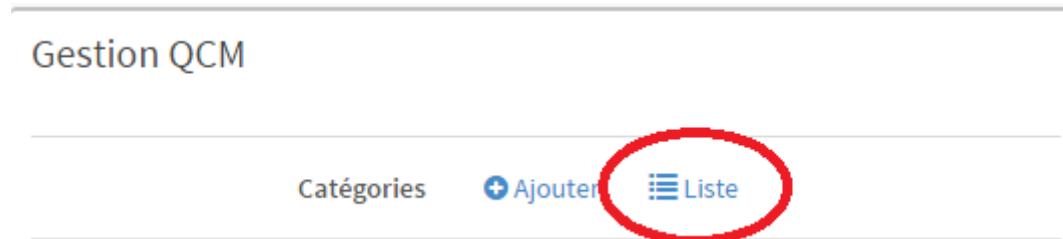
Mettre à jour et fermer

 ou

Supprimer

5. SUPPRIMER

Sur la page d'accueil choisissez la liste des objets dont vous voulez supprimer un objet.



Une fois la liste affichée, cliquez sur « Supprimer » qui se situe dans la colonne « Action » de l'objet à supprimer.

<input type="checkbox"/>	Name	Create at ▲	Updated at	Qcm list	Action
<input type="checkbox"/>	Gestion de projet	March 22, 2016 11:50	March 22, 2016 11:50	UML	✎ Éditer ✖ Supprimer 🔍 Afficher

Une page de confirmation apparaît avec deux boutons :

- ❖ **Oui, supprimer** : supprime l'objet définitivement.
- ❖ **Editer** : redirige vers le formulaire d'édition.



D. REGLES DE GESTION

L'ajout, la modification ou la suppression d'objet lie ou délie les objets entre eux dans certains cas. Nous allons voir les objets qui sont lié entre eux et quel impact peut avoir une suppression.

- ❖ Un utilisateur peut être lié à un seul groupe.
- ❖ Un groupe possède un ou plusieurs utilisateurs et lors d'une suppression d'un groupe aucun utilisateur n'est supprimé.
- ❖ Un utilisateur peut avoir un ou plusieurs Qcm qui lui sont liés, lors d'une suppression d'un utilisateur aucun Qcm lié ne sera supprimé.
- ❖ Un Qcm est lié à un ou plusieurs utilisateurs et si un Qcm est supprimé la liaison entre les deux est alors supprimée.
- ❖ Une catégorie possède un ou plusieurs Qcm, si celle-ci est supprimée tous les Qcm associés seront également supprimé.
- ❖ Un Qcm possède une ou plusieurs questions, si le Qcm est supprimé, les questions associées sont également supprimé.
- ❖ Une Question possède une ou plusieurs réponses, si la question est supprimée, les réponses associées sont également supprimé.
- ❖ Une réponse possède un seul média, si la réponse est supprimée, les médias associés sont également supprimé.
- ❖ Un média possède un seul type de média, si le type de média est supprimé, les médias associés sont également supprimé.

PARTIE IV : MAINTENANCE

A. INSTALLATION PREALABLE

Afin de pouvoir avoir accès au panneau d'administration ainsi que de pouvoir enregistrer des données et de pouvoir les consulter sur l'application, une installation préalable est nécessaire.

Il faut installer un serveur web, apache et MySQL. Afin de pouvoir consulter les données dans une interface graphique autre que le panneau d'administration, il existe PhpMyAdmin.



B. OUTILS DE DEVELOPPEMENT

- ❖ **Android Studio** : Pour le développement mobile Android, l'IDE Android Studio a été choisi car il offre un large choix de développement et permet une émulation complète sur n'importe quel périphérique.
- ❖ **Visual Studio** : Pour le développement mobile Windows Phone, l'IDE utilisé est Visual Studio, c'est l'outil de référence pour le développement des produits Microsoft.
- ❖ **XCode** : Pour le développement mobile IOS, l'IDE unique est XCode présent uniquement sur les matériaux Apple.
- ❖ **Sublime Text 3** : Pour le développement consacré au Webservice l'outil utilisé est Sublime Text 3.

C. COMPTE D'ADMINISTRATION

Liste des comptes administrateur de l'application :

	Utilisateur	Mot de passe
Base de données	root	22bSwE9n
Panneau d'administration	admin	9Uf2Sj3k

D. SOURCES GIT

Pour la gestion des dépôts nous avons utilisé le logiciel Source Tree, qui permet de référencer vos dépôts distant avec vos dépôts locaux. Pour récupérer ces dépôts à tout moment il vous suffit de vous rendre sur l'URL du dépôt souhaité et de cliquer sur le bouton « Clone or download ».

A green rectangular button with the text "Clone or download" and a small downward-pointing arrow on the right.

Voici les dépôts concernant le projet :

Android

https://github.com/AlexisLepage/QCM_Android

IOS

https://github.com/AlexisLepage/QCM_IOS

Windows Phone

https://github.com/AlexisLepage/Qcm_WindowsPhone

Panneau d'administration

<https://github.com/AlexisLepage/Webservice-BackOffice-Project-QCM>

Si vous souhaitez avoir plus de précision sur l'utilisation de Source Tree je vous invite à vous rendre sur cette Url qui détaille l'utilisation du logiciel.

<https://www.sourcetreeapp.com/faq/>

Si vous souhaitez avoir plus de précision sur l'utilisation complète de GitHub je vous invite à vous rendre sur cette URL qui détaille l'utilisation du service.

<https://help.github.com/>

E. MODELE DE RAPPORT D'INCIDENT

Au sein du projet, l'utilisation des issues sur Git a été privilégiée. Son utilisation est simple et accessible de tous pour renseigner une éventuelle erreur sur le logiciel.

Block Timer Qcm #1

Open AlexisLepage opened this issue just now · 0 comments



AlexisLepage commented just now

Owner



Block access to the following response and previous when the timer is finished.


F. GESTION DE LA BASE DE DONNEES

Pour effectuer des actions sur la base de données il vous suffit de vous rendre sur le gestionnaire de base de données du serveur mit en place (ici PhpMyAdmin pour Wamp).

Clic droit sur l'icône de Wamp puis PhpMyAdmin ou de vous rendre sur l'Url suivante :

<http://localhost/phpmyadmin/>

Vous aurez ensuite besoin des mots de passes administrateur qui sont présent à la fin de ce document.



Bienvenue dans phpMyAdmin

Langue - Language

Français - French

Connexion

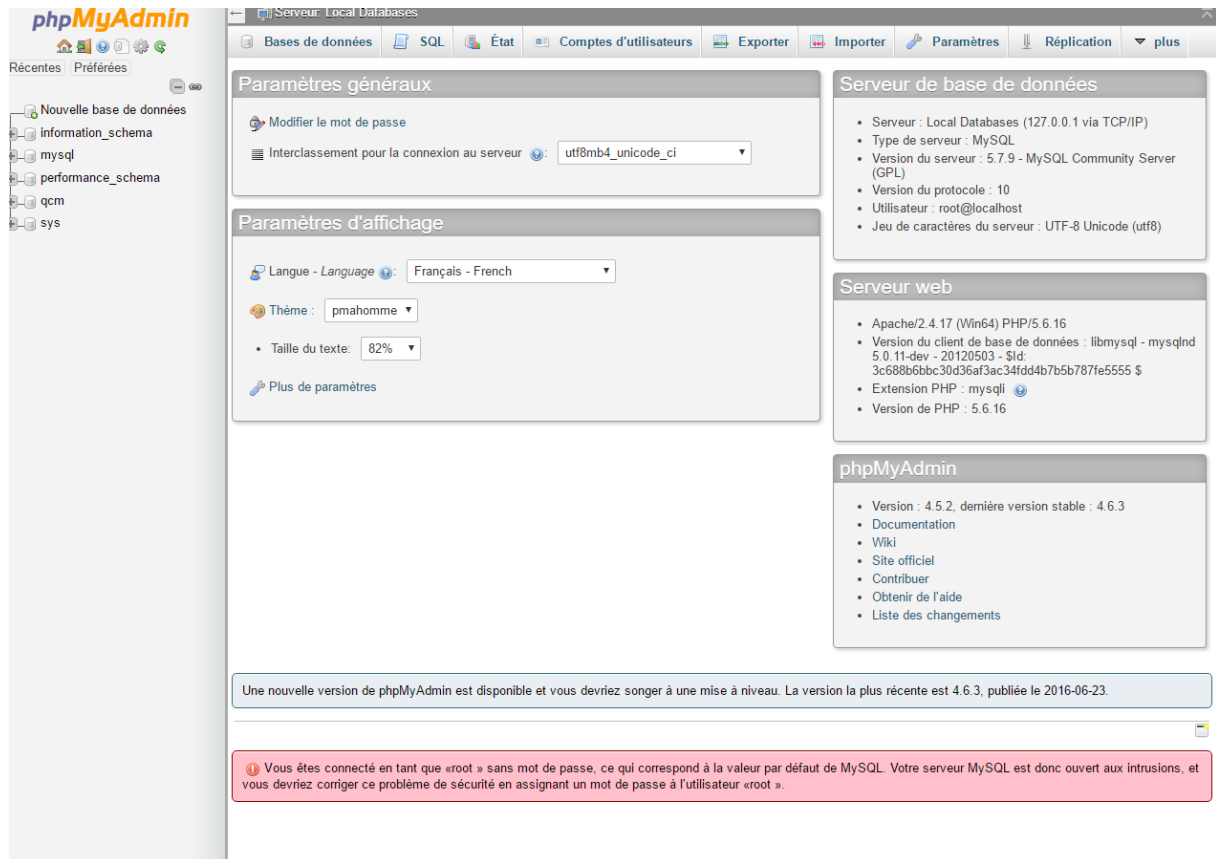
Utilisateur : root

Mot de passe :

Exécuter

Renseigné les et en cas de succès la page de gestion des bases de donnée s'ouvrira.

Sélectionner la base donnée souhaité dans le menu présent à gauche ou dans l'onglet « Bases de données ».



Vous avez ensuite plusieurs choix :

- ❖ **Exporter** : Sélectionner « Exporter » dans le menu en haut de votre écran puis renseigner le format d'export ainsi que la méthode d'exportation puis sur le bouton « Exécuter ».
- ❖ **Importer** : Sélectionner « Importer dans le menu en haut de votre écran puis choisissez le fichier d'importation en question puis renseignez les différentes options disponible. Enfin, cliquez sur le bouton « Exécuter ».