

Page de Garde Projet Annuel

I) Introduction

Dans la cadre de notre projet annuel de 4ème année , nous devions mettre en place un logiciel qui nous permettait de mettre en application les savoirs issus des autres cours (Informatique décisionnelle, Big data, Machine Learning, Visualisation, Architecture distribuée, Spark ,Hadoop, Services Amazon, etc.) dans le cadre d'un projet fonctionnel. Après une explication détaillé de M. Wajnberg, nous avons décidé :

- BALASOUPRAMANIANE Amrta Devy
- DA SILVA Dylane
- LIBERGE Alexis

de nous unir afin de créer “ Foot Forecast ” une application de prédiction destinée aux parieurs sportifs. L'algorithme de machine learning implémentée dans l'application va nous proposer des prédictions sur les gains et les scores des matchs à venir et la différence de probabilité des prédictions de notre application et des sites de paris.

Cette application sera idéal pour les parieurs afin d'augmenter la probabilité de leurs gains.

II) Spécifications fonctionnelles

-> Définition du périmètre fonctionnelle

- **Objectif**

Le but de l'application est de pouvoir prédire la probabilité de gains/échecs et le score des matchs à venir reposant sur un algorithme de machine learning.

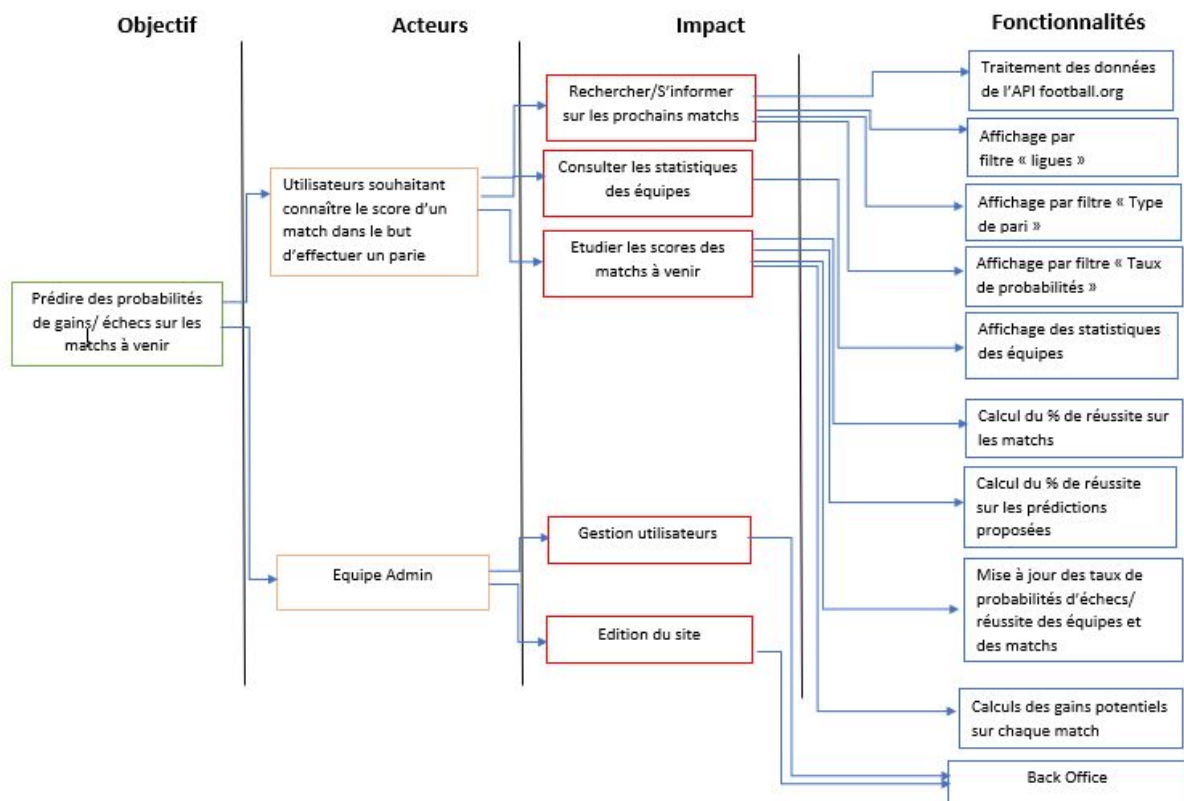
- **Définition des profils d'utilisateur**

Les profils utilisateurs de cette application sont les parieurs sportifs souhaitant avoir une prédiction sur le meilleur pari à effectuer avant un match.

- **Quelles actions cherchent-ils respectivement à faire sur mon site ?**

Les profils utilisateurs de cette application peuvent voir la date des prochains matchs , consulter les statistiques variables des équipes et découvrir les prédictions de scores pour les prochains matchs

- **Impact Mapping du projet/site Web**



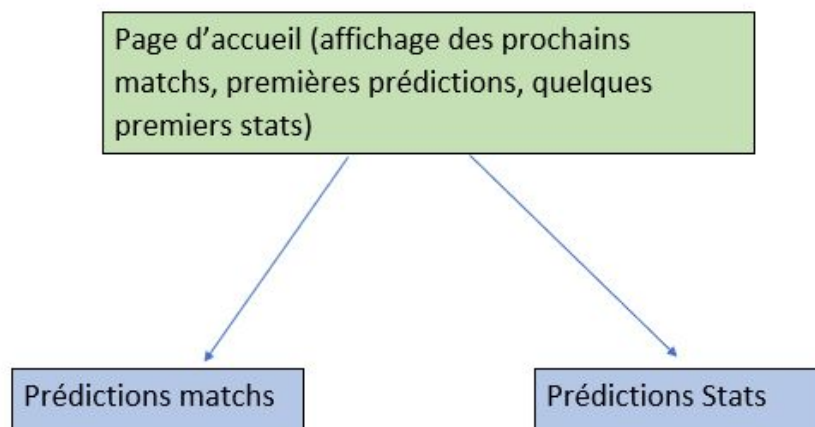
- Front Office

Fonctionnalités	Contraintes
Accueil (affichages des matchs à venir +details)	
Page des propositions de pari suivant les filtres	
Page de statistiques (où seront présent les différents graphes bilan visibles aux utilisateurs)	

- Back Office

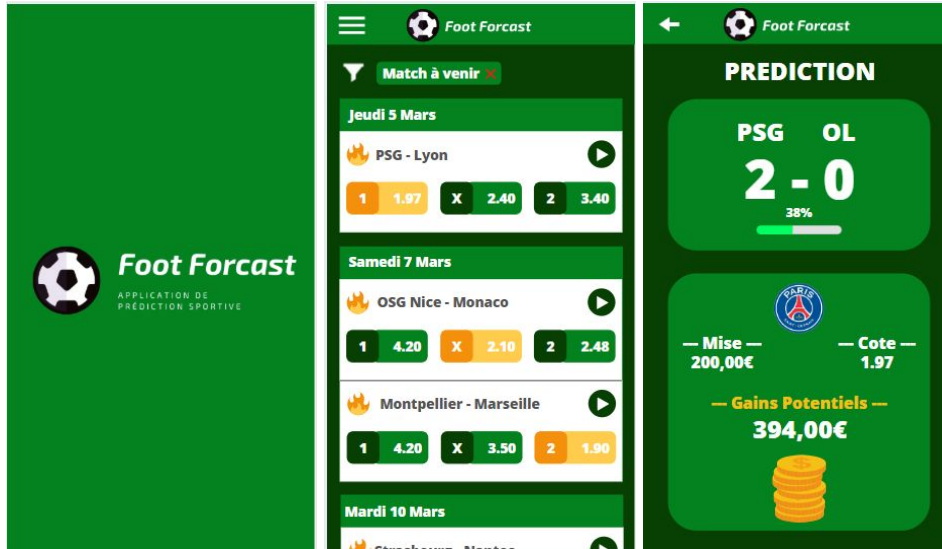
Fonctionnalités	Contraintes
Tableau de bord des réussite échecs des prédictions	

➤ Définition de l'arborescence du site



- Aperçus des contenus

⚠ Les écrans suivants sont des aperçus basse fidélité du site dans ses versions mobile et desktop. Ces aperçus servent donc à lister et placer les éléments sur les différentes pages du site plus qu'à donner une idée de son esthétique.



III) Spécifications techniques

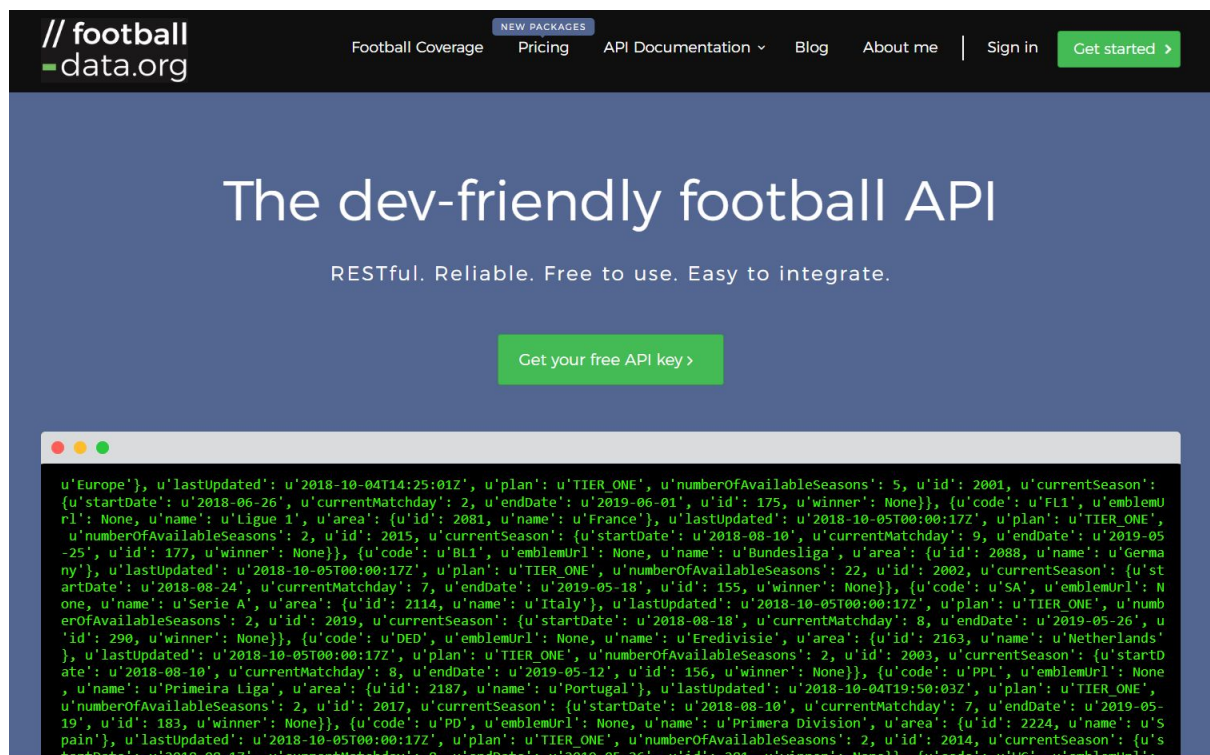
-> Choix technologiques

Nous avons choisi de faire le site web de manière responsif pour qu'il assure une navigation optimale sur tous types d'appareils : Téléphones mobiles ,Tablettes Ordinateur.... Pour cela, le site sera développé en:

- HTML
- CSS
- BOOTSTRAP
- JAVASCRIPT/JQUERY

Nous allons aussi utiliser Django, un Framework python de développement web open source dans le but d'afficher nos données python sur le site web.

Dans le but de faciliter l'apprentissage , nous allons intégrer L'API REST de <https://www.football-data.org/> et nous reposer sur les données JSON qu'elle nous fournit pour prédire les matchs suivants.



Le site sera compatible sur tous les navigateurs web.