

# PRÉSENTATION

**Menu Maker by Qwenta**

1. Contexte du projet
2. Aperçu de la maquette
3. Méthodologie utilisée
4. Tableau Kanban
5. Spécifications techniques
6. Veille technologique
7. Conclusion
8. Questions

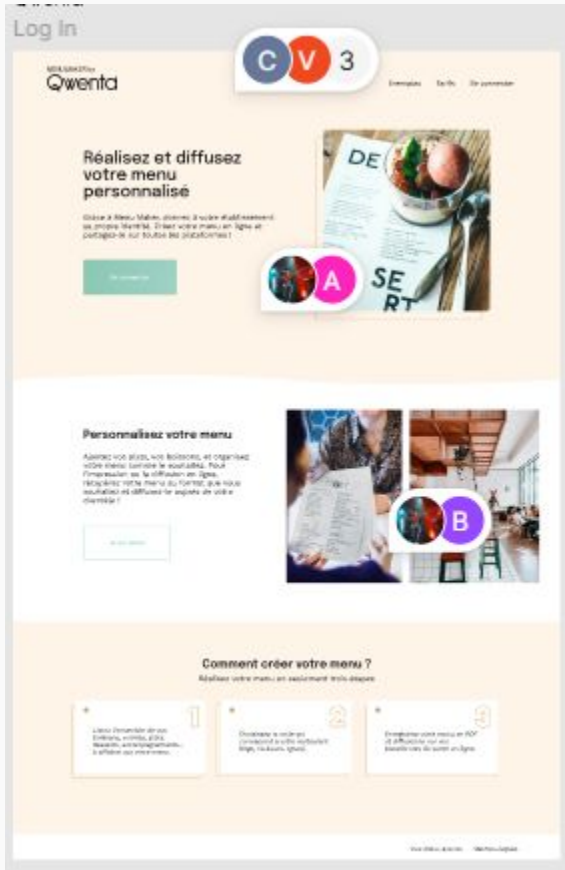
# 1. Contexte du projet

QWENTA souhaite créer un Menu Maker, un site permettant aux restaurateurs de créer, personnaliser et partager leurs menus facilement.

L'outil offre des fonctionnalités clés telles que l'ajout de catégories et de plats, la personnalisation des polices et couleurs, ainsi que l'exportation en PDF et la génération de QR Codes.

Les menus peuvent être modifiés en temps réel et partagés sur Instagram ou Deliveroo.

## 2. Aperçu de la maquette

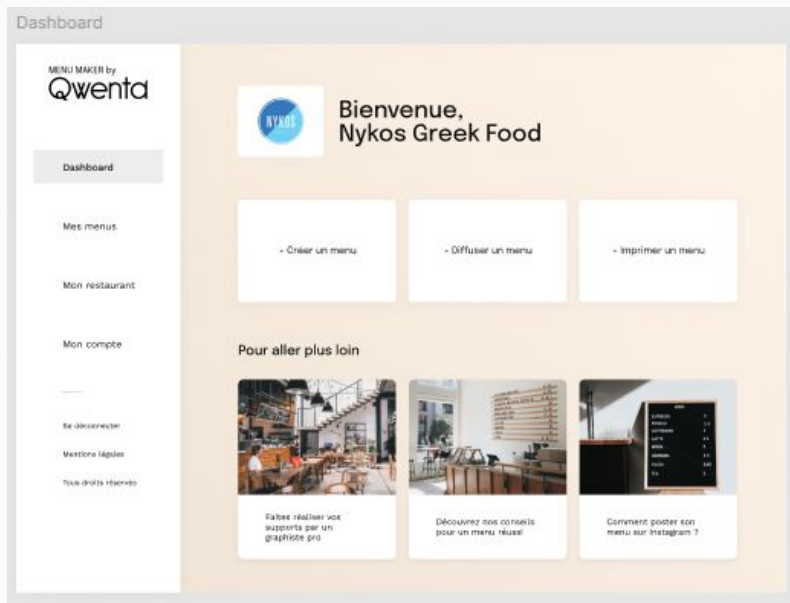


Landing page

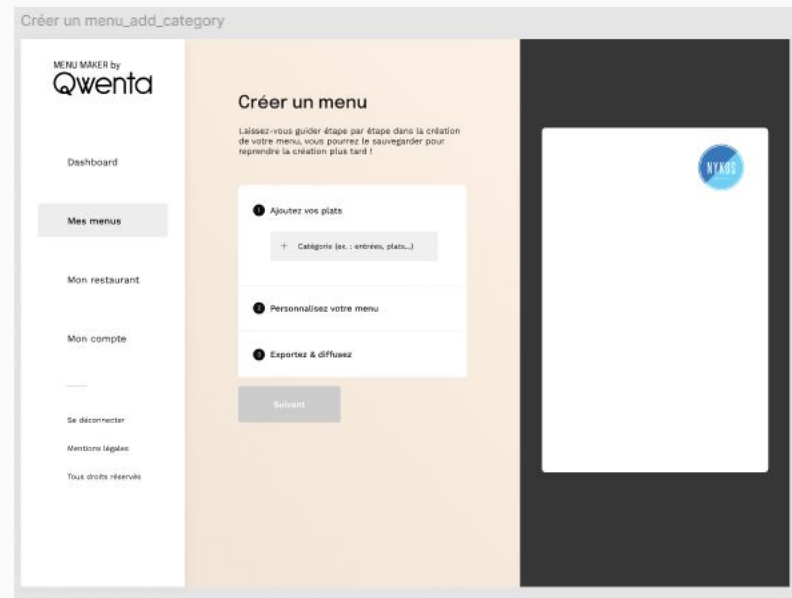


Les modales de connexion

## 2. Aperçu de la maquette



**Le Dashboard**



**La page de création de menu**

## 2. Aperçu de la maquette

Category\_overlay

✕

### Ajouter une catégorie

Nom de la catégorie

Valider

**La modale d'ajout d'une  
catégorie de plat**

Créer un menu\_add\_plat

MENU MAKER by  
**Qwenta**

Dashboard

Mes menus

Mon restaurant

Mon compte

Se déconnecter

Mentions légales

Tous droits réservés

### Créer un menu

Laissez-vous guider étape par étape dans la création de votre menu, vous pourrez le sauvegarder pour reprendre la création plus tard !

1 Ajouter vos plats

**Souvlakis** recette


+ Plats (ex. : pâtes, gyros, coak...)

+ Catégorie (ex. : entrées, plats...)

2 Personnalisez votre menu

3 Exportez & diffusez

Étape suivante



Souvlakis


**Catégorie ajoutée**

## 2. Aperçu de la maquette

Plats\_overlay

Ajoutez vos : Souvlakis

Plat 1



Ajouter photo


max 2000

Nom du plat

Prix

Description

Plat 2




Valider

Plats\_added\_overlay

Ajoutez vos : Souvlakis

Plat 1



Nom du plat

Prix

Description

Plat 2

Valider

Les modales d'ajout de plat

Créer un menu\_plat

MENU MAKER by  
Qwenta

Dashboard

Mes menus

Mon restaurant

Mon compte

Se déconnecter

Mentions légales

Tous droits réservés

Créer un menu

Laissez-vous guider étape par étape dans la création de votre menu, vous pourrez le sauvegarder pour reprendre la création plus tard !

1 Ajoutez vos plats

Souvlakis

Souvlaki Poulet

+ Souvlaki Poulet 12

+ Plats (ex. : pâtes, gyros, coca...)

+ Catégorie (ex. : entrées, plats...)

2 Personnalisez votre menu

3 Exportez & diffusez

Étape suivante

Souvlakis

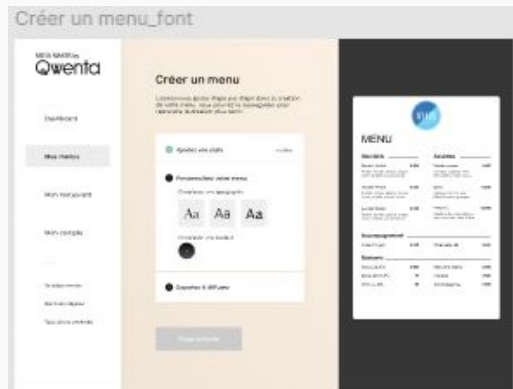
Souvlaki Poulet

1200

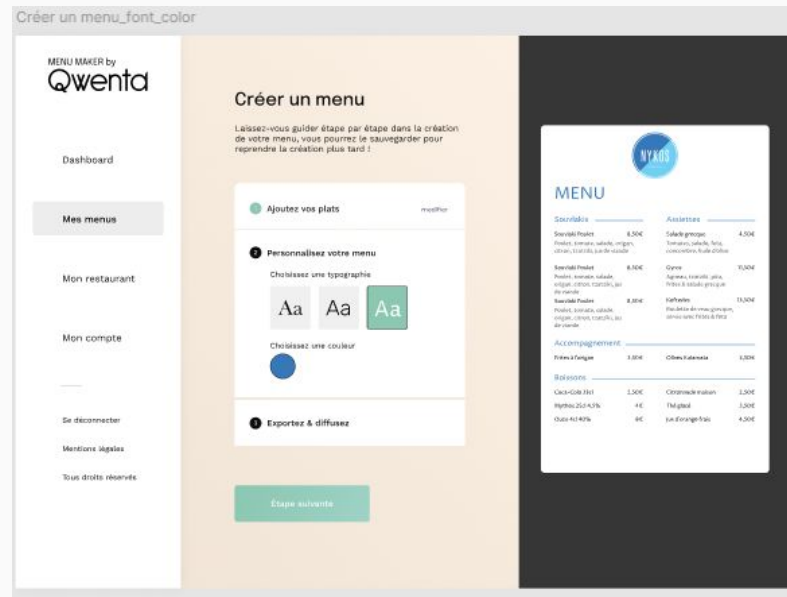
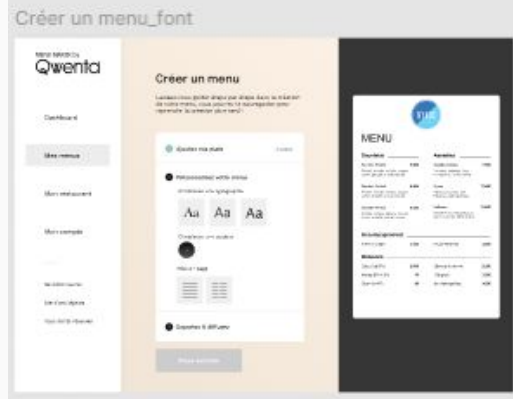
Poulet, tomate, salade, origan, citron, coulis, pain de pita

Plat ajouté

## 2. Aperçu de la maquette



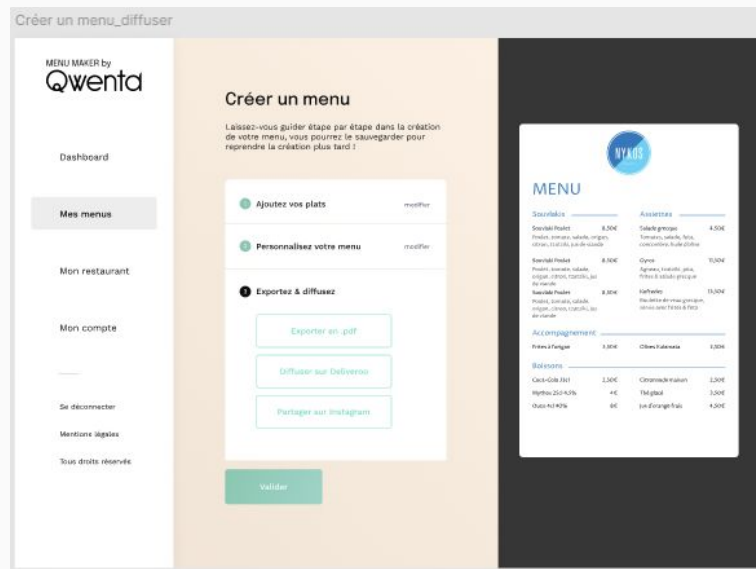
Personnalisation  
de la police



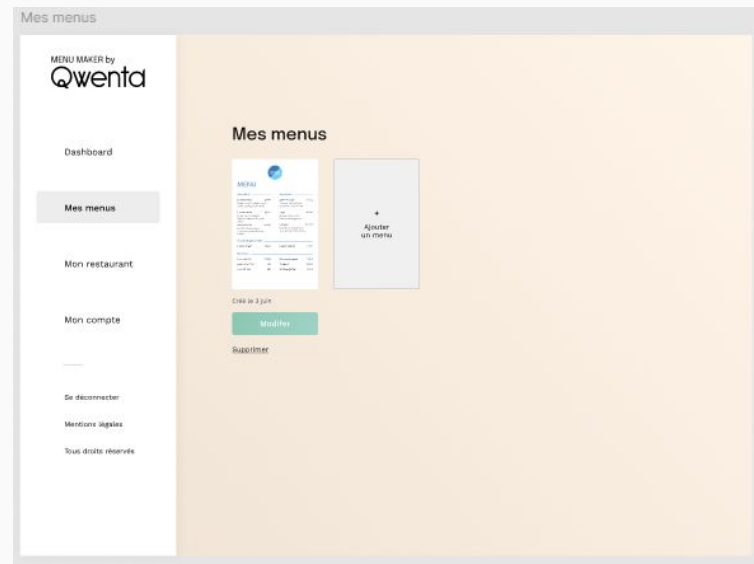
Personnalisation des couleurs



## 2. Aperçu de la maquette



Export du menu



Liste des menus créés par l'utilisateur

J'ai adopté une approche Agile inspirée de Scrum, permettant un développement par étape et une organisation en tâches priorisées.

**Sprint** : Une période de développement de 3 jours pendant laquelle une équipe se concentre sur un ensemble de tâches définies. À la fin du sprint, les tâches doivent être terminées, testées et validées avant de passer au sprint suivant.

**Backlog** : J'ai listé toutes les fonctionnalités et tâches à réaliser, classées par priorité (P1, P2, P3) dans le Kanban et réparties entre les différents développeurs.

Il s'agit de faire des revues régulières avec validation des étapes avant passage au développement suivant. Chaque sprint se termine par une phase de rétrospective pour analyser les avancées et ajuster les étapes suivantes.

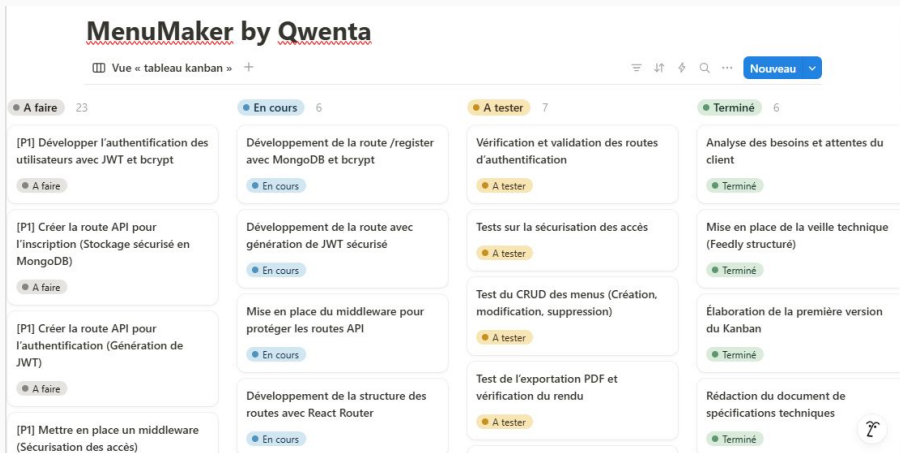
### 3. Méthodologie utilisée

Pourquoi adopter cette approche ?

- 1) Permet d'ajuster rapidement les développements selon les besoins du client.
- 2) Offre une vision claire des avancées grâce au Kanban et au suivi des sprints.
- 3) Facilite la collaboration entre les développeurs, avec des tâches bien définies et une validation continue.



# 5. Suivi du projet avec le Kanban



**Vue générale sur le Kanban**

## [P1] Développer l'authentification des utilisateurs avec JWT et bcrypt

État A faire

Assignment Vide

+ Ajouter une propriété

Commentaires

A Backend

**Liste des menus créés par l'utilisateur**

## 4. Suivi du projet avec le Kanban

J'ai divisé le projet Menu Maker en 8 User stories (US) :



Chaque “US” définit une fonctionnalité clé du projet et est divisée en tâches techniques précises qui sont elles-mêmes attribuées à un développeur selon la spécialisation.

Toutes les tâches du projet sont définies dans le Kanban et sont priorisées (P1, P2, P3). L'équipe de développeurs peut voir qui travaille sur quoi. Le Kanban permet donc la coordination entre développeurs et il permet à tous de suivre le développement du projet.

### Technologies utilisées

#### Front-End :

- React.js + Vite : Framework rapide et optimisé pour des interfaces dynamiques.
- CSS SASS : Système de styles basé sur des classes utilitaires pour un design efficace.
- React Router : Gestion de la navigation entre les pages.
- Context API : Gestion de l'état global des menus et des préférences.

#### Back-End :

- Node.js + Express.js : Gestion des API et des requêtes.
- MongoDB + Mongoose : Base de données NoSQL pour stocker les menus.
- JWT + bcrypt : Authentification sécurisée des utilisateurs.

#### Stockage & Partage :

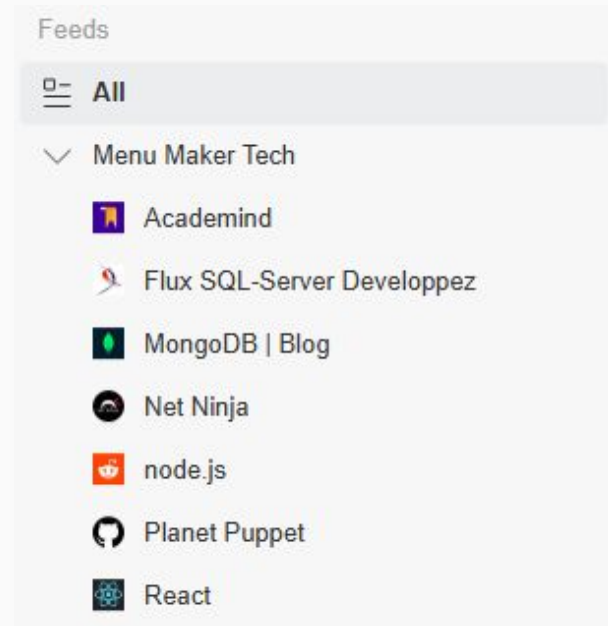
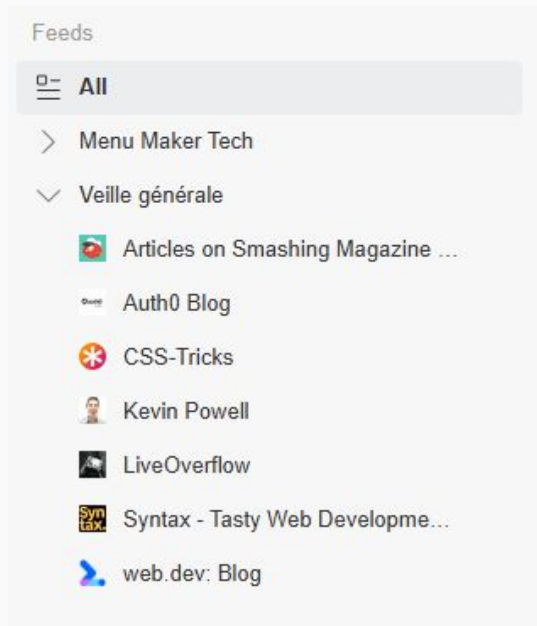
- Multer : Stockage des images des plats et des logos de restaurants.
- Puppeteer : Génération de fichiers PDF pour l'export des menus.
- qrcode.react : Génération de QR Codes pour partager les menus en ligne.

## 5. Spécifications techniques

Voici un schéma de la création d'un menu avec ajout de catégories et plats :



### Capture d'écran des veilles technologiques sur Feedly





### Méthodes de classification des sources et explication

**J'ai classé ma veille en 2 axes :**

- **Axe n° 1** : veille spécifique au projet Menu Maker afin de suivre les dernières technologies utilisées dans le projet (React, MongoDB, Node.js...). Il s'agit surtout de blogs et de chaines Youtubes spécialisées dans le développement web.

Explication d'un des choix : "MongoDB | Blog" > MongoDB est la base de données du projet. La source offre des tutoriels et des bonnes pratiques pour structurer et optimiser la base de données.

- **Axe n°2** : veille générale sur le développement web pour rester à jour concernant les bonnes pratiques, frameworks, sécurité web... J'ai surtout choisi de suivre des blogs et des podcasts.

Explication d'un des choix : "Auth0 Blog" qui est une référence en matière d'authentification et de sécurité web. Des guides pour JWT et bcrypt (utilisés pour le projet) sont accessibles.

Conclusion : la veille technologique a permis de mettre à jour nos connaissances sur les technologies utilisées. Elle a contribué à nos choix pour l'application (base de données MongoDB pour sa flexibilité) et à des découvertes (Puppeteer).

**Menu Maker** est une plateforme conçue pour les restaurateurs, leur permettant de créer, personnaliser et partager leurs menus facilement.

Les **fonctionnalités principales du projet** sont la **création de menus et catégories** (plats, boissons, desserts), la **personnalisation** (choix des polices, couleurs et mise en page) **l'exportation et diffusion des menus** (PDF, QR Code, partage Instagram/Deliveroo) et la **gestion des menus existants** (modification, suppression).

Les **technologies utilisées** sont :

- Front-End : React.js, Tailwind CSS, Context API.
- Back-End : Node.js, Express, MongoDB.
- Sécurité : JWT + bcrypt.
- Stockage et exportation : Multer, Puppeteer.

Nous avons choisi une approche du développement avec la **méthode Agile/Scrum** permettant un découpage en User Stories et gestion des tâches via Kanban, un déploiement en plusieurs étapes permettant des ajustements selon les retours du client et une flexibilité et optimisation continue.

Enfin notre veille technologique active a contribué aux choix des meilleures technologies grâce à une veille ciblée et le respect des bonnes pratiques de développement.

# Des questions ?