

Entrega 1 Proyecto Final CoderHouse

Temáticas

- ❖ Historia de los videojuegos
- ❖ Historia de los juegos de mesa
- ❖ Historia del rock Spotify

Descripción Temáticas

A continuación, se detalla la descripción de cada temática antes mencionada.

Historia de los videojuegos

Los videojuegos que tanto nos han acompañado y nos siguen dando satisfacciones a tenido un desarrollo acelerado en el ultimo tiempo, lo cual a incrementado el uso de estos, dando como resultados grandes comunidades de gamer hasta el día de hoy.

La información del dataset contiene datos de distintos juegos, nombres, fechas de creación, desarrolladores, tipo de plataforma, de consola, géneros, entre otros.

La data que contiene corresponde a las fechas de 1970 al 2023.

Historia de los juegos de mesa

BoardgamesGeek (BGG) es comunidad online de juegos de mesa y además de entusiastas en este mundo. Creado el año 2000 siendo hasta el día de hoy unas de las plataformas mas comprensivas y activas del momento.

El dataset contiene información diversa de muchos juegos de mesa, tales como nombres, fechas de creación, genero, numero de jugadores, tiempo estimado de juego, diseñadores, tipos de mecánica, entre otros.

El dataset contiene datos que juegos muy antiguos hasta el año 2023.

Historia del Rock Spotify

Spotify es tal ves la plataforma mas grande de streaming musical, probablemente casi cualquier persona con celular es un potencial usuario de esta plataforma.

El dataset tiene datos históricos de muchos artistas y sus canciones, enfocado netamente en la música, como si es bailable, acústico, energético, si es liviano, etc.

La data contiene información del año 1950 al 2020.

Hipótesis Temáticas

Historia de los videojuegos

El desarrollo acelerado de la industria de videojuegos en los últimos tiempos ha contribuido significativamente al aumento en el uso y participación de las comunidades de gamers, generando un cambio notorio en la forma en que los usuarios interactúan con los videojuegos.

Para este Dataset, se podría analizar la relación entre las fechas de creación de los juegos, la diversidad de plataformas y géneros. Además, se podrían identificar patrones de popularidad en términos de desarrolladores o géneros específicos que ayudarían a entender más el consumo de estos.

Historia de los juegos de mesa

La plataforma BGG, ha ayudado a recopilar información detallada sobre una amplia variedad de juegos. Se espera que, a medida que la plataforma ha evolucionado, la diversificación en términos de géneros, diseñadores, mecánicas de juego y otros aspectos haya contribuido al crecimiento continuo de la comunidad de jugadores de mesa.

Para profundizar en esta afirmación, se podría analizar la relación entre fechas de creación, géneros, diseñadores y mecánicas, y la actividad de la comunidad en la plataforma para determinar si existe un patrón o una relación entre ellas que nos pueda ayudar a obtener información que nos ayude a entender el consumo de estos juegos.

Historia del Rock Spotify

Desde los inicios de esta plataforma, la diversificación en el consumo musical en términos de géneros, estilos y características musicales nos indica que puede haber influido en los patrones de consumo y preferencias de los usuarios.

Para evaluar lo descrito, se podría analizar la relación entre los datos como la clasificación de las canciones por características como bailable, acústico, energético, entre otros, y la popularidad o la reproducción de las mismas para obtener datos que podrían ser cruciales en el consumo musical en Spotify.