12/26/21, 1:10 PM lab5.odt

Лабораторная работа 5.

Приложение akka streams, предназначенное для нагрузочного тестирования.

Напечат

1. Задача

Требуется разработать приложение использующее технологию akka streams и позволяющее с помощью http запроса несколько одинаковых GET запросов и померять среднее время отклика.

Для запроса к серверу используем библиотеку async Http Client.

https://github.com/AsyncHttpClient/async-http-client

Создаем специальный астог для кеширования результатов тестирования.

Пример запроса:

http://localhost:8080/?testUrl=http://rambler.ru&count=20

3. Подсказки.

```
а. Инициализация http сервера в akka
```

```
public static void main(String[] args) throws IOException {
    System.out.println("start!");
   ActorSystem system = ActorSystem.create("routes");
   final Http http = Http.get(system);
   final ActorMaterializer materializer =
ActorMaterializer.create(system);
   final Flow<HttpRequest, HttpResponse, NotUsed> routeFlow = <вызов
метода которому передаем Http, ActorSystem и ActorMaterializer>;
   final CompletionStage<ServerBinding> binding = http.bindAndHandle(
           routeFlow,
           ConnectHttp.toHost("localhost", 8080),
           materializer
   System.out.println("Server online at http://localhost:8080/\nPress
RETURN to stop...");
   System. in. read();
   binding
           .thenCompose(ServerBinding::unbind)
           .thenAccept(unbound -> system.terminate()); // and shutdown
when done
}
```

6. создаем в actorSystem — актор который принимает две команды — поиск уже готового результата тестирования и результат тестрования.

12/26/21, 1:10 PM lab5.odt

> б. Общая логика требуемого flow HttpRequest (этот запрос пришел снаружи) преобразуется в HttpResponse Flow.of(HttpRequest.class) → map в Pair<url сайта из query параметра, Integer количество запросов> → mapAsync, С помощью Patterns.ask посылаем запрос в кеширующий актор — есть ли результат. Обрабатываем ответ с помощью метода thenCompose если результат уже посчитан, то возвращаем его как completedFuture если нет, то создаем на лету flow из данных запроса, выполняем его и возвращаем CompletionStage<Long> : Source.from(Collections.singletonList(r)) .toMat(testSink, Keep.right()).run(materializer); → map в HttpResponse с результатом а также посылка результата в кеширующий актор. в. Общая логика создания внутреннего sink - testSink С помощью метода create создаем Flow Flow. < Pair < String, Integer >> create() → mapConcat размножаем сообщения до нужного количества копий ightarrow mapAsync — засекаем время, вызываем async http client и с помощью метода thenCompose вычисляем время и возвращаем future с временем выполнения запроса → завершаем flow : .toMat(fold, Keep.right()); в данном случае fold — это агрегатор который подсчитывает сумму всех времен созаем его с помощью Sink.fold