



Manual Tecnico

23/08/2023

—

Carlos Alexis Ovalle de Leon
202031064

Visión:

La página de “Escuela de Matemáticas”, es una idea, de poder transportar la divulgación matemática a un público general, en donde se puedan tener distintos apartados, divulgativos, entre ellos, artículos y actividades, de un grupo de investigadores, donde puedan manejar toda esa información y así mismo proporcionar a los usuarios, todos estos elementos.

Objetivos:

El objetivo general de la página es el manejo idóneo de la información científica, no solo para el público al cual está orientada, sino a cualquier usuario.

Los objetivos específicos, son:

- Manejo de la información por parte de los administradores.
- Manejo y participación de la información por parte de los usuarios.

Información Técnica

Lenguajes

Los lenguajes utilizados para la realización de este programa, son en parte del backend, las tecnologías de PHP y Mysql como modelo. A su vez la utilización de tecnologías para el frontEnd, ha sido manejado con HTML y CSS, junto a Bootstrap.

Versiones y Entornos

Para PHP, use la versión 8.2.9 y como entorno de desarrollo use XAMPP y para Mysql, como estoy en linux, use Mariadb, con la versión 11.0.2 y cliente 15.2 en linux.

Información de Desarrollo de Entorno

Como desarrollo, lo realice en un sistema operativo EndeavourOS Linux, desarrollado en el editor de texto Visual Studio Code, a su vez como controlador de versiones utilice git.

Tecnologías Utilizadas:

PHP

PHP es un lenguaje de programación interpretado del lado del servidor y de uso general que se adapta especialmente al desarrollo web.

El código PHP suele ser procesado en un servidor web por un intérprete PHP implementado como un módulo, un daemon o como un ejecutable de interfaz de entrada común (CGI). En un servidor web, el resultado del código PHP interpretado y ejecutado, que puede ser cualquier tipo de datos, como el HTML generado o datos de imágenes binarias, formaría la totalidad o parte de una respuesta HTTP.

HTML

HTML, siglas en inglés de HyperText Markup Language ('lenguaje de marcado de hipertexto'), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML)

CSS

CSS (siglas en inglés de Cascading Style Sheets), en español "Hojas de estilo en cascada", es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado. Es muy usado para establecer el diseño visual de los documentos web, e interfaces de usuario escritas en HTML o XHTML; el lenguaje puede ser aplicado a cualquier documento XML, incluyendo XHTML, SVG, XUL, RSS, etcétera. Junto con HTML y JavaScript, CSS es una tecnología usada por muchos sitios web para crear páginas visualmente atractivas, interfaces de usuario para aplicaciones web y GUIs para muchas aplicaciones móviles.

Pensamiento Sistémico

Las entradas del sistemas, son los comentarios, el login de los administradores y los distintos contenidos que se pueden visualizar.

Para las salidas del sistema, son las distintas actividades y las noticias, además de los colaboradores.

Para las entradas del administrador, son las distintas fuentes de información al momento del ingreso de elementos por parte del administrador.

Para las salidas del administrador, es el manejo de la base de datos y la distinta información recopilada.

Diagramas:

Diagrama de Flujo:

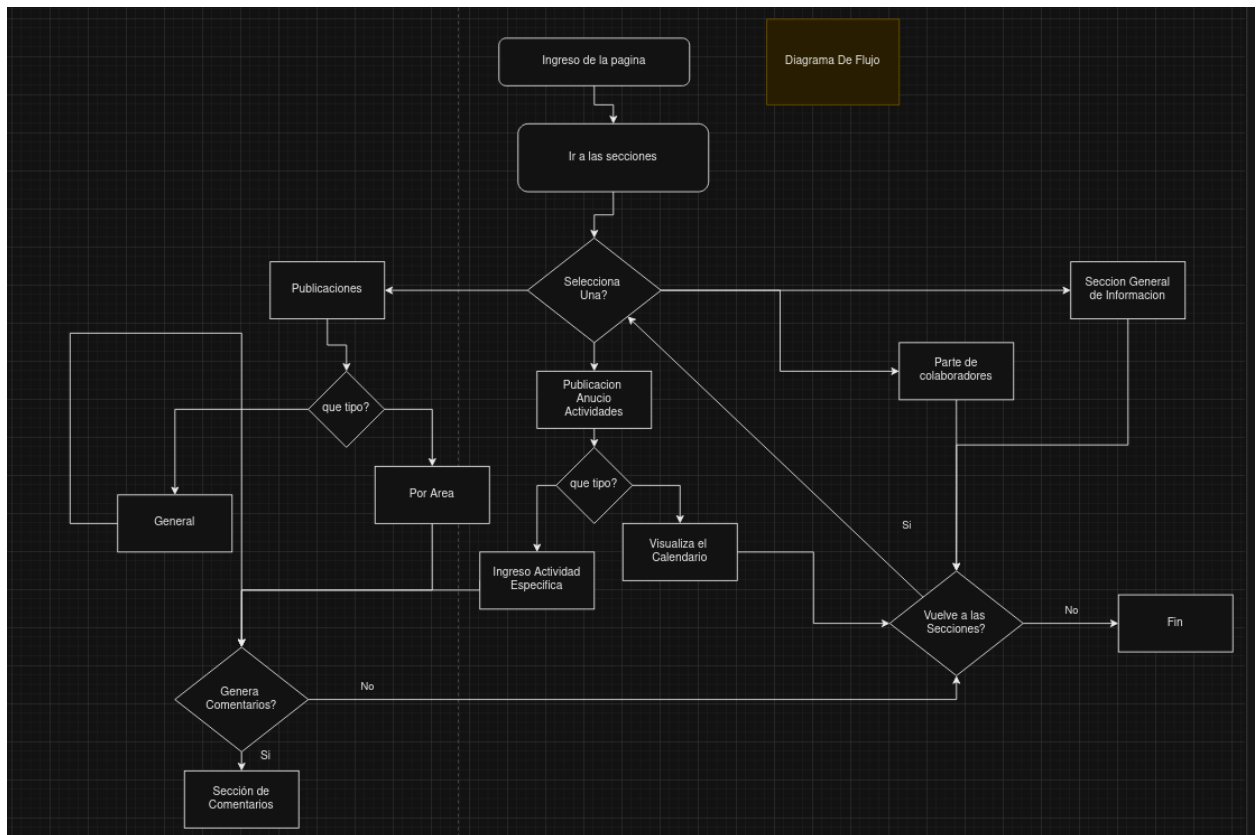


Diagrama de Clases

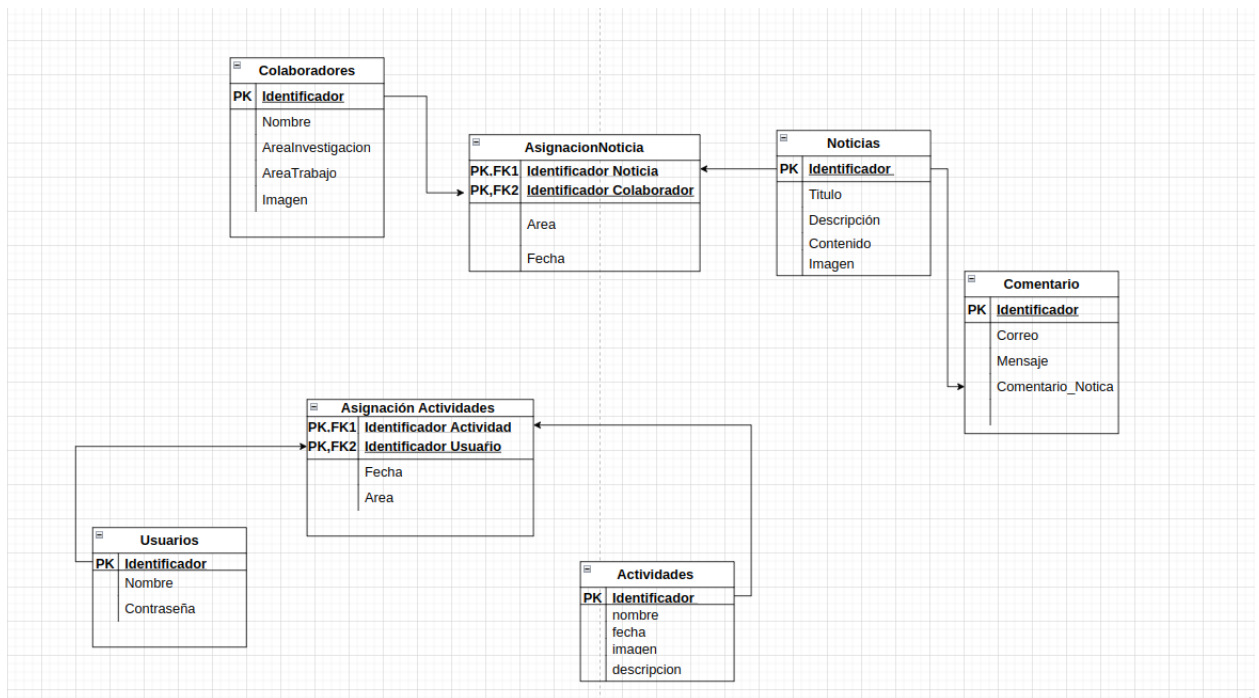
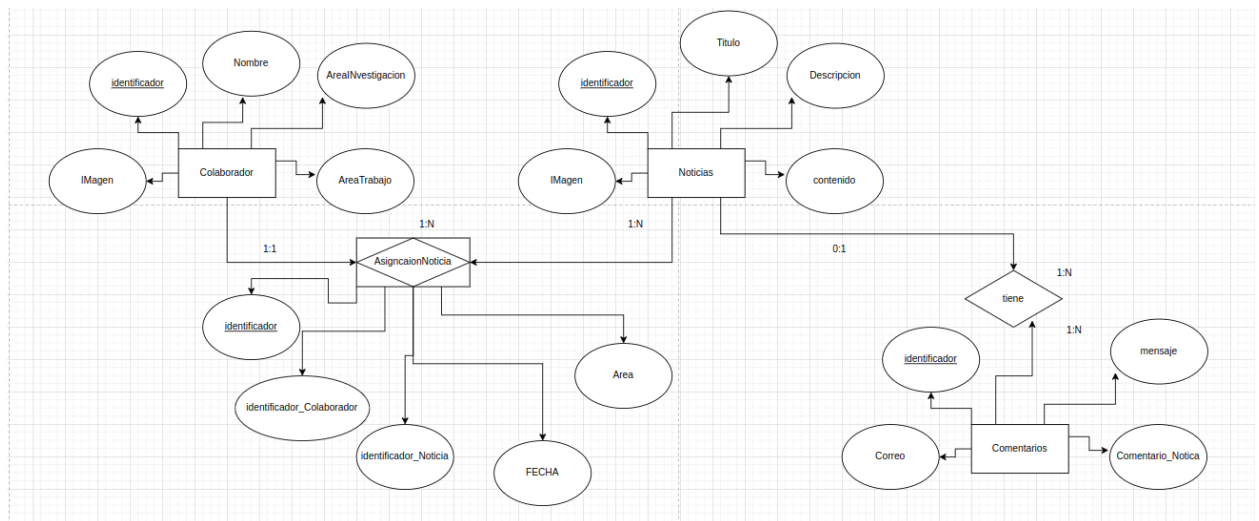


Diagrama de Entidad - Relación



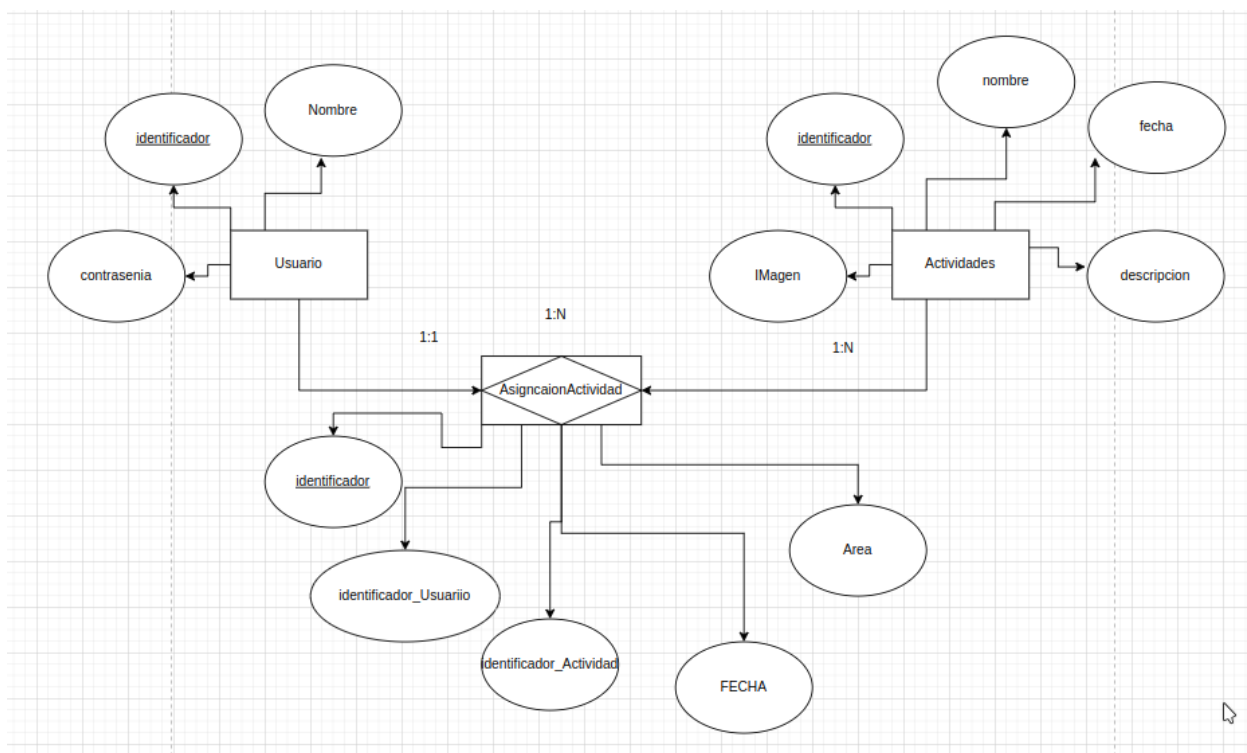


Diagrama de Secuencias

Diagrama para los usuarios de forma general

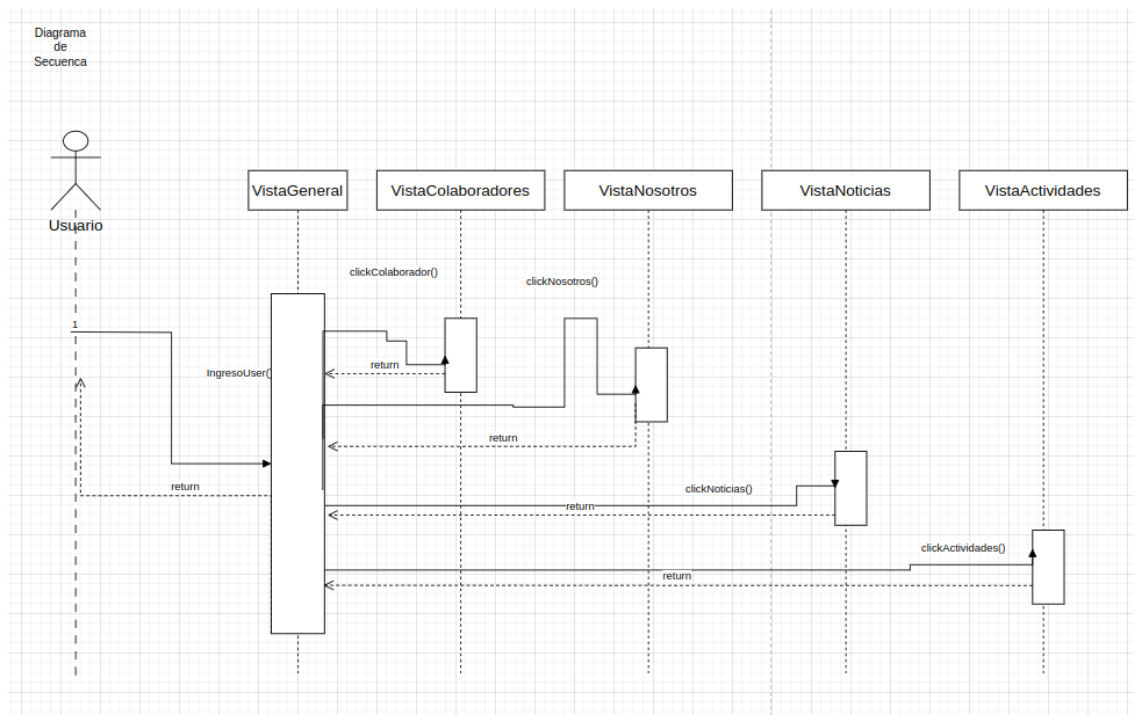


Diagrama para los usuarios vistas específicas (Noticias)

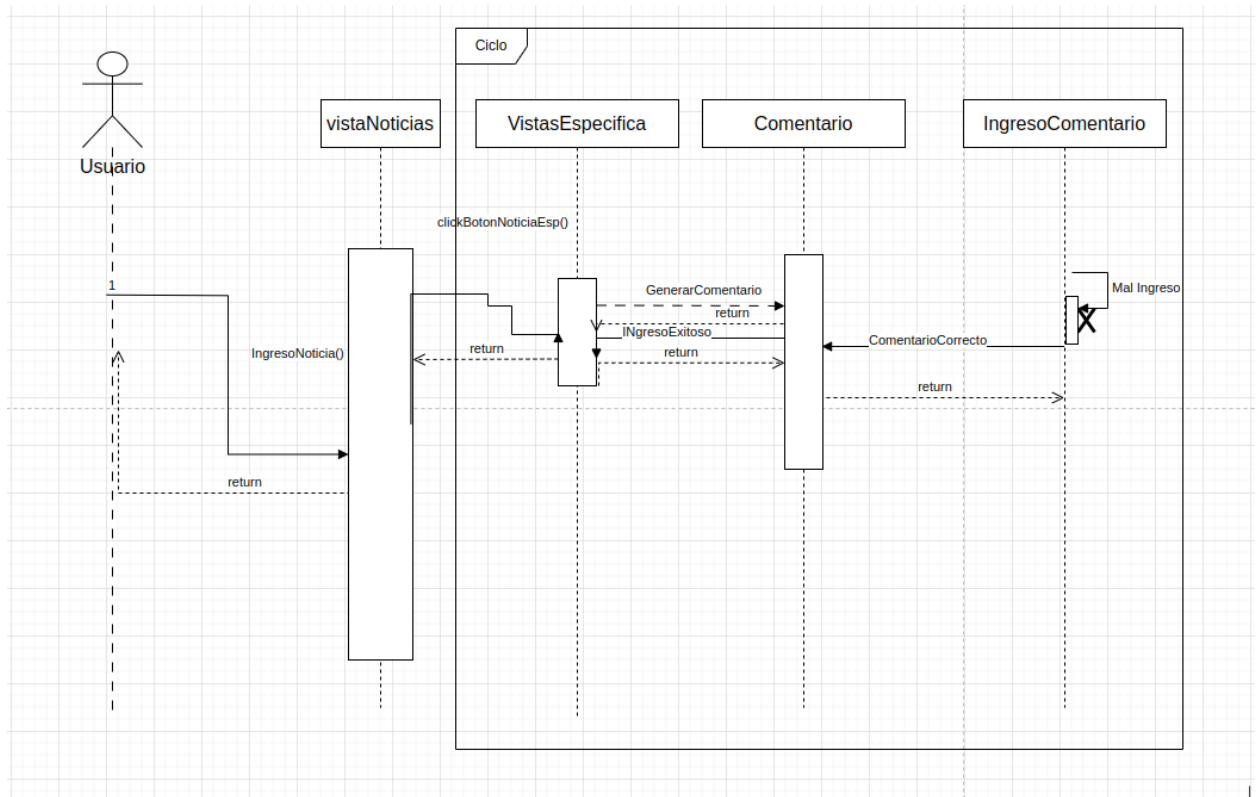


Diagrama para los usuarios vistas específicas (Actividades)

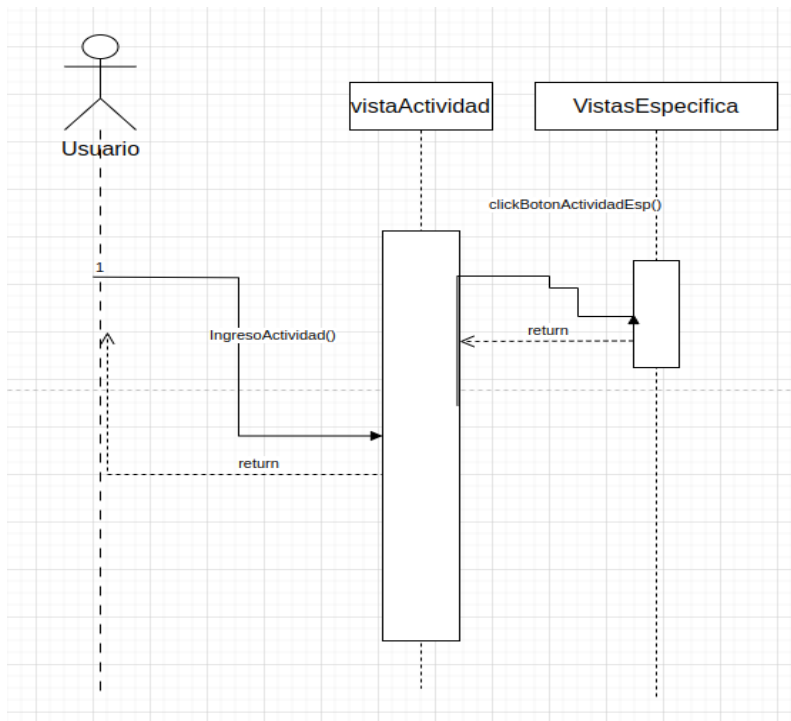


Diagrama para login

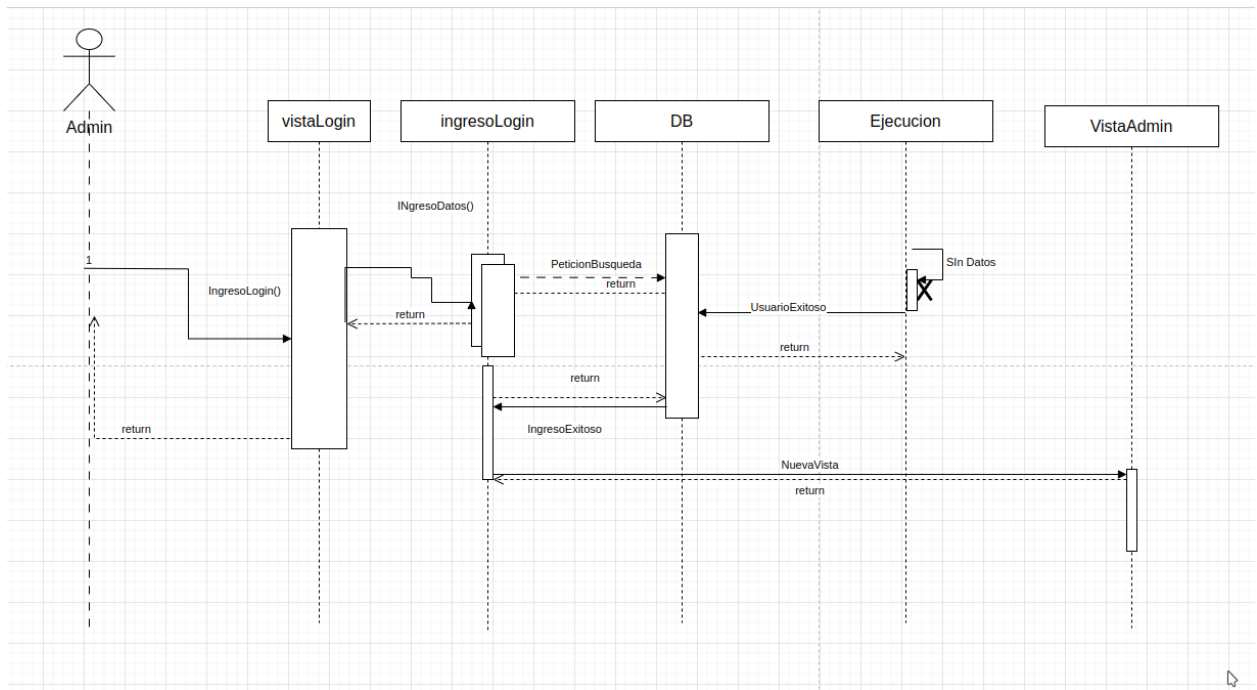
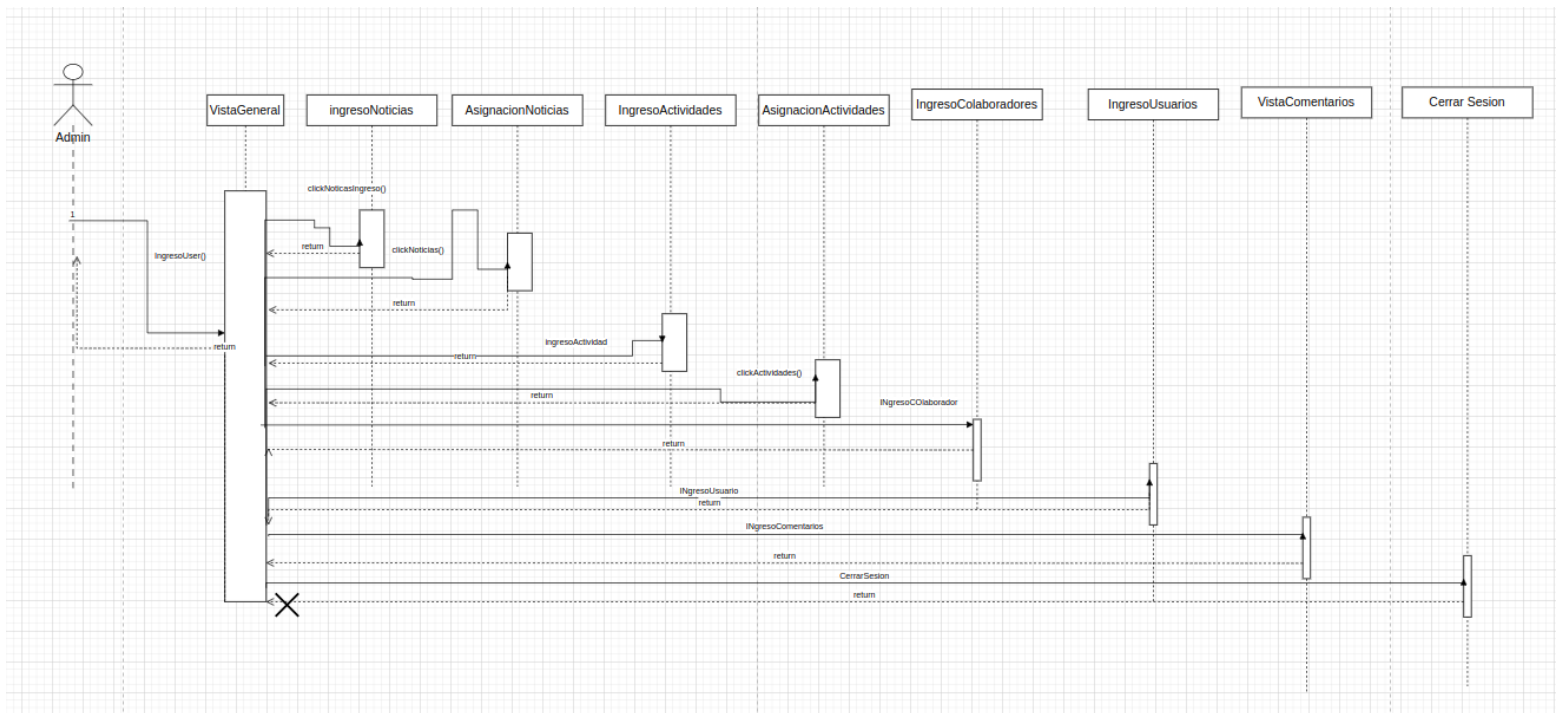


Diagrama Para Admin General:



Páginas de referencia

<https://www.matem.unam.mx/>

<https://www.math-berlin.de/index.php>

<http://www.math.ac.cn/english/>

<https://ecfm.usac.edu.gt>

<https://oaxaca.matem.unam.mx/actividades/coloquio>

Bibliografía

<https://es.wikipedia.org/wiki/CSS>

<https://www.lucidchart.com/pages/es/que-es-un-diagrama-de-flujo>

<https://www.lucidchart.com/pages/es/tutorial-de-diagrama-de-clases-uml>