



UNIVERSITÉ DE ROUEN

DÉPARTEMENT INFORMATIQUE - MASTER SÉCURITÉ DES SYSTÈMES  
D'INFORMATIONS

---

## Preuve de concept

## Projet de gestion des licences

---

*Auteurs :*

Sami Babigeon  
Louka Boivin  
Kaci Hammoudi  
Alexis Osmont

*Client :*

M. Ziadi Djelloul

4 mai 2022

# Revision

Version	Date	Commentaires
0.1	29/03/2022	Création du document / structure

# Table des matières

<b>1 Terminologies</b>	<b>3</b>
<b>2 Présentation</b>	<b>4</b>
<b>3 Problèmes de date</b>	<b>5</b>
3.1 Failles . . . . .	5
3.2 Solutions . . . . .	5
<b>4 Injection de code</b>	<b>6</b>
4.1 Solutions . . . . .	6

# 1 | Terminologies

- Le client est le commanditaire du projet.
- Un utilisateur est une personne souhaitant utiliser un logiciel du client.
- Une licence est un droit accordé pour une machine et un utilisateur d'utiliser un logiciel donné.
- Craquer un logiciel est le fait de pouvoir l'utiliser sans avoir payé pour son utilisation. Soit en modifiant le code compilé, soit en utilisant une autre méthode.

## 2 | Présentation

## 3 | Problèmes de date

### 3.1 Failles

### 3.2 Solutions

## 4 | Injection de code

### 4.1 Solutions