

Protection et gestion des licences

Présentation - Gestion de projet

Sami Babigeon, Louka Boivin, Kaci Hammoudi, Alexis Osmont

19 mai 2022

Master Informatique - 1ère année

1. Présentation du projet
2. Engagements
3. Engagements tenus
4. Difficultés rencontrées & Solutions proposées
5. Améliorations
6. Retour d'expérience
7. Conclusion
8. Démonstration

Présentation du projet

Protection et gestion des licences

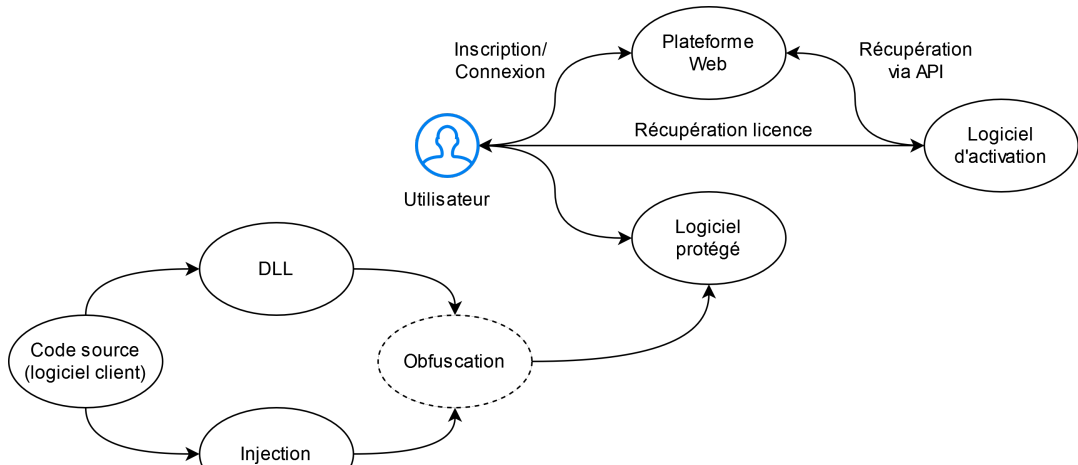
Client :

- M. Ziadi

Objectifs :

- Protection des logiciels du client
- Plateforme de gestion pour le client, de demande pour les utilisateurs
- Génération et vérification des licences

Présentation Général



Engagements

- 200 heures estimées
- 5 membres dans l'équipe
- 2 machines virtuelles

- Système de vérification de licence fonctionnel
 - Bibliothèque de fonctions
 - Plateforme web
 - Logiciel d'activation
 - Détection de fraude
 - Obfuscation
 - Injection de code / greffe
- Documentation

Engagements tenus

Engagements tenus

Présentation - Front

Listes des logiciels disponibles

Voici tous les logiciels disponibles à l'achat

HeadInTheCloud

Thumbnail

150

Healt-Care.exe

Thumbnail

600

Thumbnail [100%x225]

2000

Détail de la licence #31

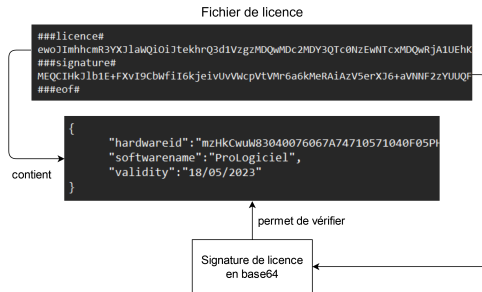
Récapitulatif de la demande

En Attente

Pseudo	Email
@ hihi	hihi@gmail.com
Logiciel	Description du logiciel
BlockAndChain	Logiciel permettant de miner du dogecoin
Début d'utilisation	Fin d'utilisation
05 / 19 / 2022	03 / 28 / 2023

Engagements tenus

Présentation - Back



Difficultés rencontrées & Solutions proposées

- Difficultés Techniques
 - Injection de code
 - Détection de fraude
 - Obfuscation
 - Problème de Réseau
- Difficultés Humaines
 - Abandon d'un membre du groupe
 - Communication
 - Cerner les attentes du client

- Mise en place de protections simple
- Configuration réseau statique
- Revue du périmètre du projet
- Ré-organisation des tâches
- Réunion régulière & utilisation des outils comme trello

Améliorations

- Revoir les priorités et l'estimation
- Mieux écouter les besoins clients
- Anticiper les risques

Retour d'expérience

- Compétences techniques
 - Programmation Windows
 - Connaissances sur les techniques d'injection de code
 - Mise en place d'un système composé de plusieurs éléments
 - Mise en pratique d'outils cryptographiques
- Compétences en Gestion de projets
 - Amélioration de nos compétences en gestion de projets notamment sur les outils (git, trello)
 - Communication & Organisation
 - Gestion d'un client

Conclusion

- Première approche de la gestion de projet
- Client satisfait dans l'ensemble
- Engagements tenus

Démonstration

Merci de votre écoute

Questions ?