# Compte-rendu Réunion numéro 6

Alexis Osmont 04 Avril 2022

Présent à la réunion :
Alexis Osmont
Kaci Hammoudi
Louka Boivin
Sami Babigeon

## 1 Sujet de réunion

Le but de cette réunion était de présenter puis d'avoir un retour sur le troisième livrable et d'attester de la bonne conduite du projet.

Nous avons abordé quelques sujets, tels que la protection contre les attaques de licences infinies liées aux dates de la machines des futurs utilisateurs, la vérification de licence dans la DLL, quelques spécifications quant aux licences et aux éléments principaux du projet.

## 2 Sujets abordés

#### 2.1 DLL

- Proposer un livrable clef en main
- Livraison du livrable Lundi 11/04/2022
- Testes a réaliser par le client avant la prochaine réunion de fin de sprint (avant le 16/04/2022)

#### 2.2 Faille durée de licence

- Trouver une solution fiable et réalisable
- Pas forcement à implementer mais à proposer dans le rapport/présentation dans la partie rechecher
- Demon qui tourne h24

#### 2.3 Livrable à fournir

- Fournir pour le test un licence expirée et une valide
- + la DLL + petit prog client pour tester le tout
- A faire la vérification de validité: (date expi; (nombre d'instance); nombre d'exécution)
- Gethardware hash ajouter un sel aléatoire (en option)
- Mettre la clef publique de signature en dur dans la DLL

## 3 A Valider par le client

#### 3.1 Teste de licence

Livré le : 11/04/2022

Tester avant le : 16/04/2022

- Tester la licence valide avec la DLL sur le logiciel de teste
- Tester la licence invalide avec la DLL sur le logiciel de teste

### 3.2 Exploration du site

Livré le : 04/04/2022

Tester avant le : 11/04/2022

- Tester la création de comptes utilisateurs
- Tester l'achat de logiciels
- Tester l'activation de logiciels
- Tester l'interface administrateur
- Tester les affichages des pages de navigation

Compte client deja existant : client@client.fr clientpasswd Compte administrateur : admin@admin.fr adminpasswd

Lien d'accés site web : https://srv-dpi-proj-gestlic-web.univ-rouen.fr:8443/home