

# Protection et gestion des licences

Présentation - Gestion de projet

---

Sami Babigeon, Louka Boivin, Kaci Hammoudi, Alexis Osmont

18 mai 2022

Master Informatique - 1ère année

1. Présentation du projet
2. Budget & Périmètre du projet
3. Respect des engagements
4. Difficultés rencontrées & Solutions proposées
5. Améliorations
6. Retour d'expérience
7. Conclusion
8. Démonstration

# Présentation du projet

---

## Protection et gestion des licences

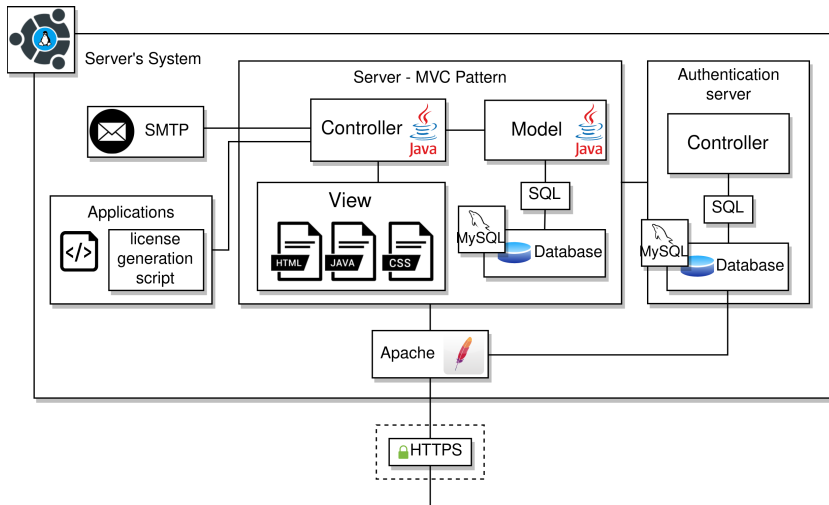
*Client :*

- M. Ziadi

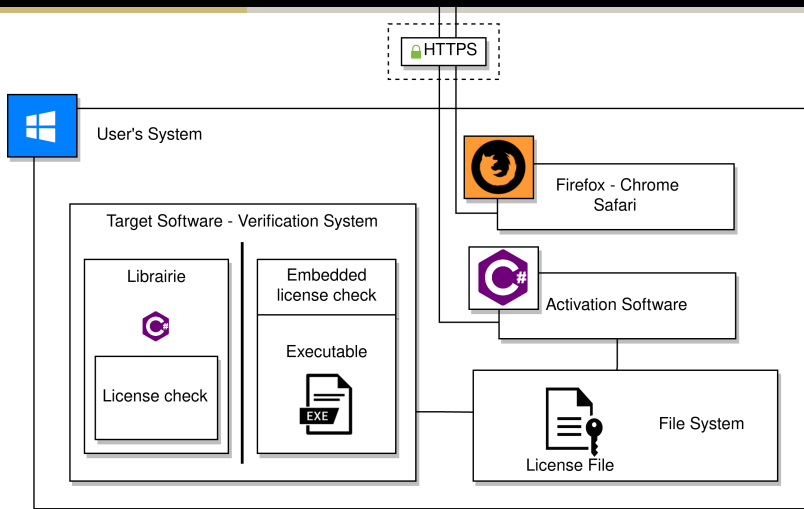
*Objectifs :*

- Génération et vérification des licences
- Plateforme de gestion pour le client, de demande pour les utilisateurs
- Protection des logiciels du client

# Présentation - Serveur



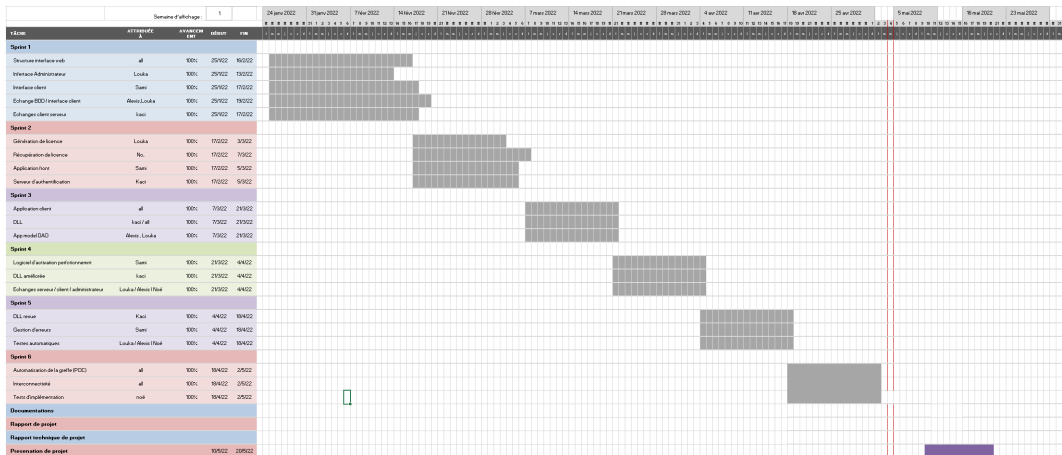
# Présentation - Client



# Budget & Périmètre du projet

---

# Budget & Périmètre





# Respect des engagements

---

- DLL fonctionnel
- Système de vérification de licence fonctionnel
- Site web fonctionnel

# Difficultés rencontrées & Solutions proposées

---

- Difficultés Techniques
  - Injection de code
  - Détection de fraude
  - Obfuscation
- Difficultés Humaines
  - Abandon d'un membre du groupe
  - Cerner les attentes du client

- Revue du périmètre du projet
- Ré-organisation des tâches

# Améliorations

---

- Améliorer le système de détection de fraude (de la date)
- Injection de Code & Obfuscation

# Retour d'expérience

---



- Compétences techniques
  - Programmation Windows
  - Connaissances sur les techniques d'injection de code
  - Mise en place d'un système composé de plusieurs éléments
  - Mise en pratique d'outils cryptographiques
- Compétences en Gestion de projets
  - Amélioration de nos compétences en gestion de projets notamment sur les outils (git, trello)
  - Communication & Organisation

# Conclusion

---

- Première approche de la gestion de projet
- Client satisfait dans l'ensemble
- Engagements tenus

# Démonstration

---

# Merci de votre écoute

## Questions ?