

Protection et gestion des licences

Présentation - Gestion de projet

Sami Babigeon, Louka Boivin, Kaci Hammoudi, Alexis Osmont

16 mai 2022

Master Informatique - 1ère année

Présentation du sujet

Protection et gestion des licences

Client :

- M. Ziadi

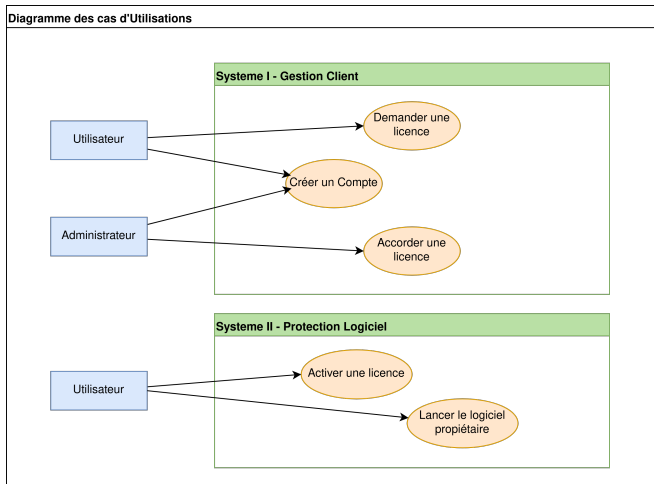
Objectifs :

- Génération et vérification des licences
- Plateforme de gestion pour le client, de demande pour les utilisateurs
- Protection des logiciels du client

Analyse fonctionnel

Comment distribuer les logiciels que le client a développé ?

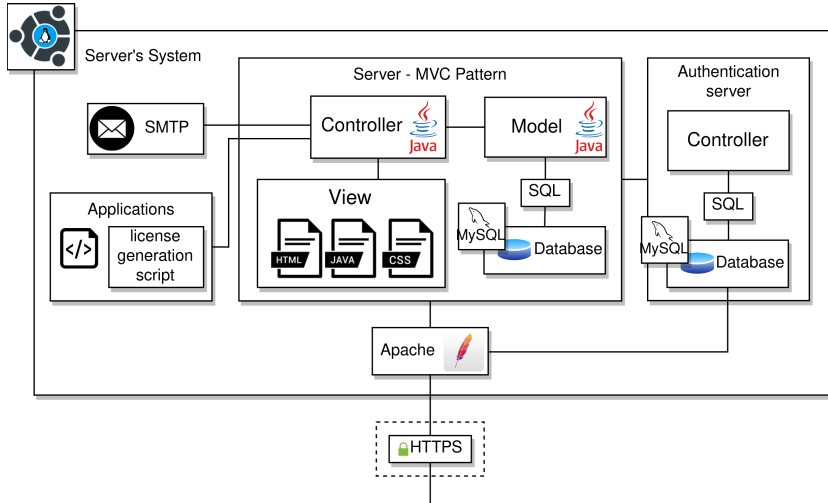
- Créer une licence unique pour une machine et un logiciel donné
- Une plateforme commune au client et aux utilisateurs
- Une librairie lui permettant d'intégrer la vérification à ses logiciels ou un outil permettant de greffer automatiquement



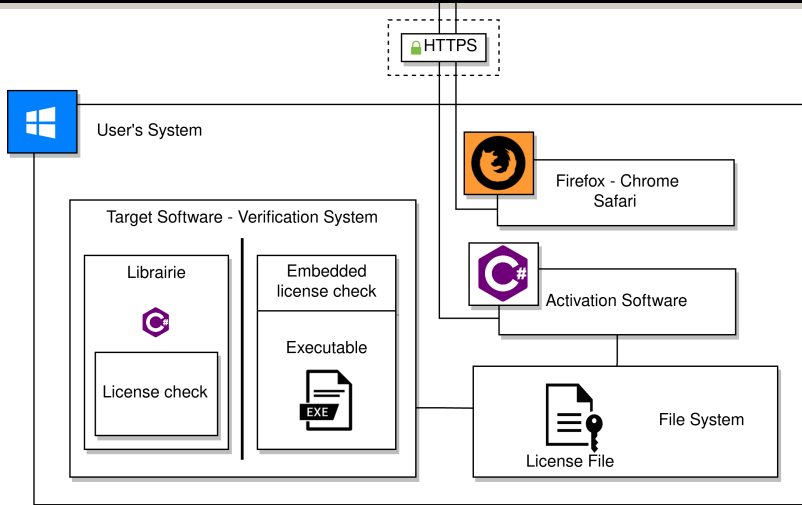
- Sécurité
- Compatibilité Windows
- Maintenabilité

Solution technique

Architecture logicielle - Serveur



Architecture logicielle - Client



Plateforme sûre :

- Chiffrement (HTTPS)
- Serveur d'authentification (isolement, configuration)
- Hashage des mots de passe (PBKDF)
- Sécurisation des bases de données (configuration, requêtes préparées)
- API Rest (utilisation de tokens d'authentification)

Génération et vérification de licence :

- Signature (El Gamal)
- Obfuscation

Stratégie qualité

Actions

- Gestion et journalisation des bugs
- Serveur de tests
- Tests unitaires sur le modèle
- Tests d'intégration
- Tests d'intrusion

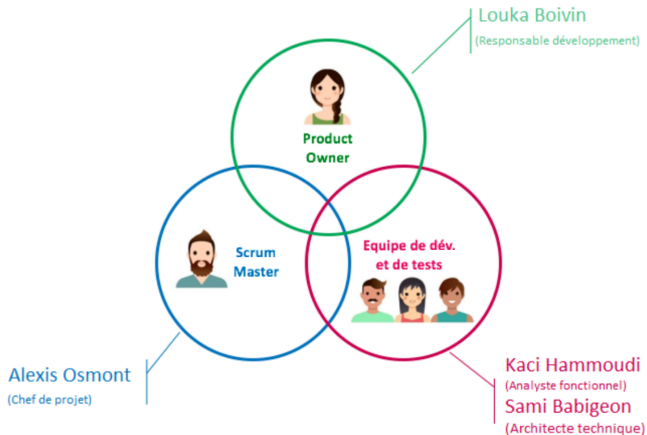
Outils

- MantisBT
- Docker
- Jupiter
- À définir
- Scripts automatiques

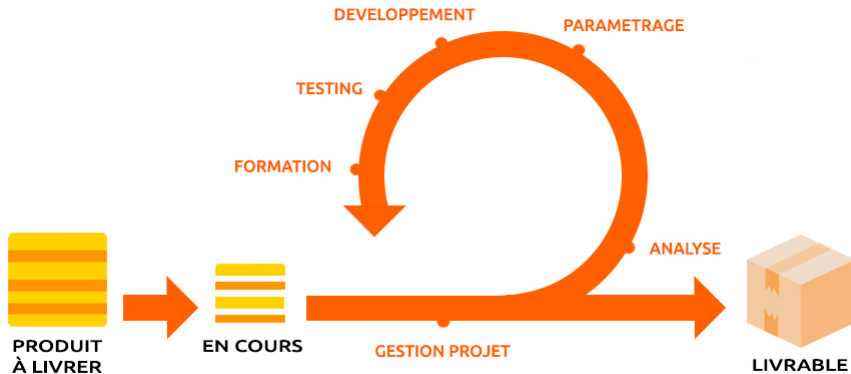
- Définition d'un ordre de priorité sur les erreurs
- Rapport concernant les problèmes/failles généré régulièrement
- Charte de code et documentation pour un suivi et une maintenabilité du projet

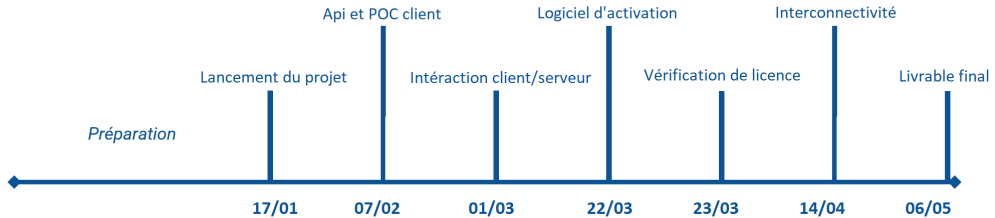
Organisation du projet

Affectation des rôles



Méthode Agile





Découpage des tâches

