

#### Et2-Info

Algorithmique

# Travaux Dirigés Nº 1

(Correction)

Les algorithmes de ce TD sont à écrire en pseudocode.

#### 1 Max d'une suite de nombres

Écrire un algorithme qui demande une suite de nombres positifs à l'utilisateur. La saisie sera terminée par le nombre 0. Le programme doit indiquer quel était le plus grand parmi ces nombres, ainsi que la position du nombre dans les nombres saisis.

#### Exemple:

```
Entrez le nombre numéro 1 : 12
Entrez le nombre numéro 2 : 14
Entrez le nombre numéro 3 : 8
Entrez le nombre numéro 4 : 6
Entrez le nombre numéro 5 : 0
Le plus grand de ces nombres est 14
C'était le nombre numéro 2
```

```
Correction:
Algorithme\ TrouverMax
Variables\ i,\ n,\ j:entier
D\acute{e}but
     i \leftarrow 1
     n \leftarrow 0
     j \leftarrow \, i
     Faire
           Écrire ("Entrez le nombre numéro", i, ":")
           Lire(m)
           Si\ (m > n)
                n \leftarrow m
                j \leftarrow i
           Fin si
          i \leftarrow i + 1
     Tant que (m \neq 0)
     Écrire ("Le plus grand de ces nombres est", n)
     Écrire("C'était le nombre numéro ", j)
Fin
```

#### 2 La division euclidienne

Écrire un algorithme retournant la division euclidienne de deux entiers positifs pris en paramètre sans utiliser les opérateurs / (division entière) et % (modulo). On rappelle la formule de la division :  $a = b \times q + r$  avec r < b.

```
Correction:
Version procédure:
Procédure\ Diviser(a:entier,\ b:entier,\ q:entier,\ r:entier)
      q \leftarrow 0
      r \leftarrow a
      Tant que r \geq b faire
            q \leftarrow q + 1
            r \leftarrow \hat{r} - b
      Fin tant que
Fin
Version\ fonction:
Fonction\ Diviser(a:entier,\ b:entier)
Variables \ q, \ r:entier
D\acute{e}but
      q \leftarrow \, \theta
      r \leftarrow a
      \mathit{Tant\ que\ } r \geq \mathit{\ b\ faire}
            q \leftarrow \, q \, + \, 1
            r \leftarrow r - b
Retourner q, r // Pas possible en C, on pourrait stocker les valeurs dans un tableau avant de les retourner
Version intéressante pour le cas (a>>b): Complexité O(\log \frac{a}{b})
Algorithme Diviser(a:entier, b:entier, q:entier, r:entier)
Variable\ size\ :\ entier
D\acute{e}but:
      q \leftarrow 0
      size \leftarrow 0
      Tant que b \times 10^{size} < a
            size \leftarrow size + 1
      Fin tant que
      Pour t \leftarrow (size - 1) \ \grave{a} \ 0 \ faire
            Pour i \leftarrow 0 à 9 faire
                  Si\ i \times 10^t \times b \le a < (i+1) \times 10^t \times b
                        q \leftarrow i \times 10^t + q
                        a \leftarrow a - i \times 10^t \times b
                        break;
                   Fin Si
            Fin Pour
      Fin Pour
      r \leftarrow a
Fin
```

Une dernière version un peu moins algorithmique consiste à utiliser la propriété du logarithme  $\log(\frac{a}{b}) = \log(a) - \log(b)$ .

### 3 Conversion temporelle

Écrire un algorithme permettant de convertir une durée exprimée en secondes passée en paramètre. Vous afficherez la phrase "j jours, h heures, m minutes et s secondes" avec les bonnes valeurs j, h, m et s.

```
Correction:
Algorithme\ ConvertirTemps(d:entier)
Variables j, h, m, s: entier
     j \leftarrow d / 24 \times 60 \times 60
     d \leftarrow d \% 24 \times 60 \times 60
     h \leftarrow d / 60 \times 60
     d \leftarrow d~\%~60 \times 60
     m \leftarrow d / 60
     s \leftarrow d \% 60
     Afficher(j, "jours, ", h" heures, ", m" minutes et ", s" secondes")
En utilisant la fonction Diviser dans le style de Python :
Algorithme\ ConvertirTemps(d:entier)
D\acute{e}but
     j, d \leftarrow Diviser(d, 24 \times 60 \times 60)
     h, d \leftarrow Diviser(d, 60 \times 60)
     m, s \leftarrow Diviser(d, 60)
     Afficher(j, "jours, ", h" heures, ", m" minutes et ", s" secondes")
Fin
```

#### 4 L'effet miroir

Écrire un algorithme qui demande une valeur entière à l'utilisateur et qui applique un effet miroir à cette valeur. Par exemple, la valeur obtenue par effet miroir sur l'entier 3856 est 6583

#### 5 Palindrome

L'objectif est de déterminer si un mot est ou non un palindrome (mot qui peut se lire dans les deux sens). Voici quelques exemples de palindromes : kayak, été, laval, elle, serres, erre... Écrire une fonction qui prend en paramètre un tableau de caractère et renvoie vrai si le contenu du tableau est un palindrome.

```
Correction:
Fonction EstPalindrome(t: tableau de caractères)
Variable i: entier
Début
Pour \ i \leftarrow 1 \ \grave{a} \ taille(t) \ / \ 2 \ faire
Si \ t[i] \neq t[taille(t) + 1 - i]
```

## 6 La pyramide

Écrire un algorithme qui affiche une pyramide de caractère \* s'étendant sur un nombre de ligne n passé en paramètre. Exemple pour n=5:

```
*
***

****

*****
```

```
Correction:

Procédure DessinerPyramide(n: entier)

Variables i,j: entier Début

Pour i \leftarrow 1 à n faire

Pour j \leftarrow 1 à n-i faire

Écrire('')

Fin pour

Pour j \leftarrow 2*i-1 faire

Écrire('*')

Fin pour

RetournerÀLaLigne

Fin pour
```