

ALEXIS PORTOCARRERO

Lima, Peru – alexis.portocarrero@usil.pe – +54 1151484723 – [WhatsApp](#) – [LinkedIn](#)

RESUMEN EJECUTIVO

Estudiante Universitario en Ingeniería de Software con un año de experiencia en desarrollo de aplicaciones y videojuegos. Dominio de español e inglés, Java, Python, C#, Unity y GitHub. Conocimiento en codificar loops, lógica de scripts, UI y retener datos del jugador o de aplicación de forma offline o online.

HABILIDADES CLAVE

Desarrollador de aplicaciones - Diseñador y testeador de Juegos - Programador de Juegos
- Asegurador de Calidad - Descifrar Fallos

COMPETENCIAS

- Lenguajes de programación: C#, Java, Python.
- Software: Unity, Github, blender.
- Desarrollo e-Learning: Power Point, canvas

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD SAN IGNACIO DEL LOYOLA(USIL)

Lima, Perú

Ingeniería De Software

En curso(20%)

Cursos relevantes: Inglés 6, Fundamentos del cálculo, Introducción a la ciencia computacional y Estructuras discretas.

UNIVERSIDAD AUSTRAL

Argentina, Buenos Aires

Ingeniería Biomédica

Hasta 4to ciclo 2021

Cursos relevantes: Bioinformática, Estadística, Algoritmos y estructura de datos, Programación Avanzada, Química organica y biologica, introduccion a la ingenieria.

Colegio Innova Schools

Lima, Perú

Secundaria quinto superior

2018

Cursos relevantes: Matemáticas, Probabilidad, Física, Electricidad, Computación y alta variedad de cursos web de inglés, lenguaje y matemática. Promedio 18 sobre 20

EXPERIENCIA LABORAL

BitVR

Remoto(Lima, Buenos aires)

Intern Game Developer

Dec 2021 - Actualidad

- Programé en unity apps de recolección de datos, cálculos de variables específicas y aplicaciones de interacción apresurada.
- Programé en unity videojuegos en 2D y 3D de genero RogueLike, Indie, Tower Defense, Clicker, FPS y Tap.
- Analice fallas de programas pasados para sus actualizaciones y continuo desarrollo.
- Salvaguardé los estándares de calidad de los programas y su correcto funcionamiento.

Game Developer Freelance

Freelance

Dec 2021 - Actualidad

- Desarrollador de juegos y aplicaciones con diferentes temas y tecnologías correctamente adaptadas para las necesidades del cliente.
- Programador de diferentes aspectos de videojuegos como sonidos, gráficos, scripts, interfaces, etc.
- Desarrollador de la jugabilidad y mecánicas para diferentes tipos de proyectos para diferentes clientes.