

ALEXIS PORTOCARRERO

Lima, Peru – alexis9926399263@gmail.com – +51 967527084 – [WhatsApp](#) – [LinkedIn](#) - [Portfolio](#)

EXECUTIVE SUMMARY

University student in Software Engineering with one year of experience in application and video game development. Fluent in Spanish and English, Java, Python, C#, Unity and GitHub. Knowledge of coding loops, script logic, UI, and retaining player or application data offline or online. I excel in code optimization, SOLID principles, and interactive experience design.

SKILLS

Application developer - Game designer and tester - Game Programmer - Quality Assurance
- Decipher Faults

COMPETENCE

- Programming languages: C#, Java, Python.
- Software: Unity, Github, blender.
- E-Learning Developing: Power Point, canvas
- QA testing, SOLID principles..

EDUCATION

UNIVERSIDAD SAN IGNACIO DEL LOYOLA(USIL)

Lima, Peru

Software Engineering

In progress(95%)

Relevant courses: English 6, Fundamentals of Calculus, Big data and analysis, advanced POO, mobile apps, databases, html and PHP, competitive coding, parallel computing.

AUSTRAL UNIVERSITY

Argentina, Buenos Aires

Biomedical Engineering

Up to 4th cycle 2021

Relevant courses: Bioinformatics, Statistics, Algorithms and data structures, Advanced programming, Organic and biological chemistry, Introduction to engineering.

Innova Schools

Lima, Perú

Secondary upper fifth

2018

Relevant courses: Mathematics, Probability, Physics, Electricity, Computer Science and a wide variety of web courses in English, language and mathematics. Average 18 out of 20

EXPERIENCE

BitVR

Remote(Lima, Buenos Aires)

Intern Game Developer

Dec 2021 - Present

- I programmed in unity apps for data collection, variable specific calculations, and fast interaction applications.
- I programmed in unity 2D and 3D video games in RogueLike, Indie, Tower Defense, Clicker, FPS and Tap genres.
- Analyzed failures of past programs for updates and continued development.
- I safeguarded the quality standards of the programs and their correct functioning.
- I programmed in VR by using unity focusing on the user experience.

Game Developer Freelance

Freelance

Dec 2021 - Present

- Developer of games and applications with different themes and technologies correctly adapted to the client's needs.
- Programmer of different aspects of videogames such as sounds, graphics, scripts, interfaces, etc.
- Developer of gameplay and mechanics for different types of projects for different clients.
- Improvement in SOLID pattern.

ALEXIS PORTOCARRERO

Lima, Peru – alexis9926399263@gmail.com – +51 967527084 – [WhatsApp](#) – [LinkedIn](#) - [Portfolio](#)

RESUMEN EJECUTIVO

Estudiante Universitario en Ingeniería de Software con un tres de experiencia en desarrollo de aplicaciones y videojuegos. Dominio de español e inglés, Java, Python, C#, Unity y GitHub. Conocimiento en codificar loops, lógica de scripts, UI y retener datos del jugador o de aplicación de forma offline o online. Destaco en optimización de código, patrones SOLID y diseño de experiencias interactivas.

HABILIDADES CLAVE

Desarrollador de aplicaciones - Diseñador y testeador de Juegos - Programador de Juegos
- Asegurador de Calidad - Descifrar Fallos

COMPETENCIAS

- Lenguajes de programación: C#, Java, Python, SQL.
- Software: Unity, Github, blender.
- Desarrollo e-Learning: Power Point, canvas
- QA testing, principios SOLID.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD SAN IGNACIO DEL LOYOLA(USIL)

Lima, Perú

Ingeniería De Software

En curso(95%)

Cursos relevantes: Inglés 6, Fundamentos del cálculo, Big Data y análisis, POO avanzada, aplicaciones móviles, base de datos, HTML y PHP, programación paralela y competitiva.

UNIVERSIDAD AUSTRAL

Argentina, Buenos Aires

Ingeniería Biomédica

Hasta 4to ciclo 2021

Cursos relevantes: Bioinformática, Estadística, Algoritmos y estructura de datos, Programación Avanzada, Química orgánica y biológica, introducción a la ingeniería.

Colegio Innova Schools

Lima, Perú

Secundaria quinto superior

2018

Cursos relevantes: Matemáticas, Probabilidad, Física, Electricidad, Computación y alta variedad de cursos web de inglés, lenguaje y matemática. Promedio 18 sobre 20

EXPERIENCIA LABORAL

BitVR

Remoto(Lima, Buenos aires)

Intern Game Developer

Dec 2021 - Actualidad

- Programé en unity apps de recolección de datos, cálculos de variables específicas y aplicaciones de interacción apresurada.
- Programé en unity videojuegos en 2D y 3D de genero RogueLike, Indie, Tower Defense, Clicker, FPS y Tap.
- Analice fallas de programas pasados para sus actualizaciones y continuo desarrollo.
- Salvaguardé los estándares de calidad de los programas y su correcto funcionamiento.
- Programé en VR priorizando la experiencia del cliente y la correcta funcionalidad.

Game Developer Freelance

Freelance

Dec 2021 - Actualidad

- Desarrollador de juegos y aplicaciones con diferentes temas y tecnologías correctamente adaptadas para las necesidades del cliente.
- Programador de diferentes aspectos de videojuegos como sonidos, gráficos, scripts, interfaces, etc.
- Desarrollador de la jugabilidad y mecánicas para diferentes tipos de proyectos para diferentes clientes.
- Mejora en el patrón SOLID.