



Fonctionnalités:

- résoudre des grilles de Sudoku à partir de photos de grilles écrites à la main ou imprimées
- donner une interface utilisateur pour jouer au Sudoku (affichage de la grille, suggestions, suppositions)
- générer des grilles plus ou moins difficiles

Pour:

- les joueurs de Sudoku
- les gérants de magasines

Pourquoi:

- automatiser la résolution de Sudoku et faire des vérifications
- permettre à l'utilisateur de jouer au Sudoku

Principe

1							8	
	8	5	9	3			2	
	2	4		6				
			3				4	2
		7				5		
2	4				5			
				8		6	3	
	3			4	1	8	9	
	5							4

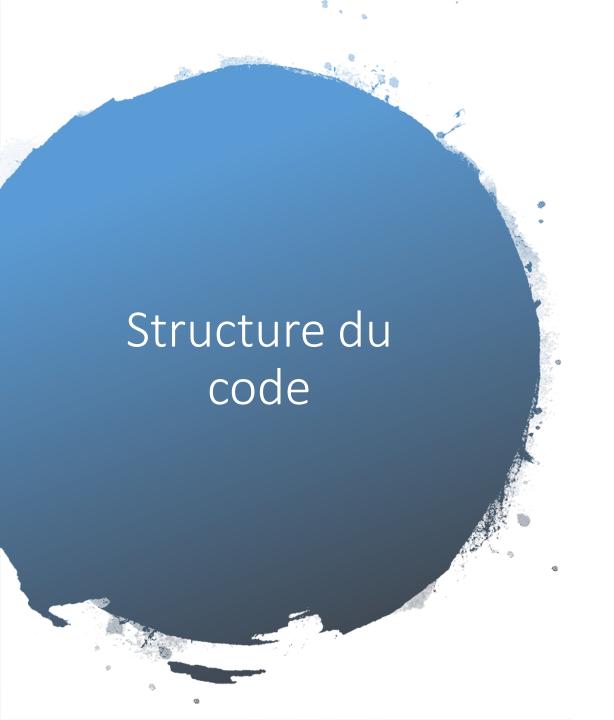
1							8	
	8	5	9	3			2	
	2	4		6				
			3				4	2
		7				5		
2	4				5			
				8		6	3	
	3			4	1	8	9	
	5							4

1							8			
	8	5	9	3			2			
	2	4		6						
			3				4	2		
		7				5				
2	4				5					
				8		5	1			
	1			4	1	8	9			
	5							4		
Jouer					Résoudre					

Grille sous forme d'image

Grille prétraitée pour l'analyse

Grille affichée et utilisable



Reconnaissance : Photo → Grille traitable → Grille numérique

 Modules: numpy, openCV, matplotlib.pyplot, operator

Résolution : Grille numérique non résolue \rightarrow Grille numérique résolue

• Modules : numpy, random

Affichage : Grille numérique >> Grille affichée

• Modules : tkinter, numpy, functools

Pour aller plus loin Ajout d'un solveur de grille de Hidato dans l'application



Cette fonctionnalité supplémentaire permet de :

- Saisir une grille dans l'application à la main
- La résoudre à partir d'un programme pour en fournir une solution

Elle a été créée pour les mêmes raisons que le solveur de Sudoku:

• pour les joueurs et les commerçants de grilles d'hidato