-------------TRABALHO IA ----------------

Nosso objetivo era colocar em ordem uma sequência, onde temos uma posição inicial e queríamos chegar a uma posição ‘meta’, para isso usamos a somatória de f(x) e g(x), e comparamos os custos do deslocamento de cada peça e com isso poderíamos saber qual caminho tomar, bom agente tinha que aplicar isso em código, no nosso caso decidimos usar python e implementar essa função de melhor escolha, para isso tivemos que pensar em varias coisas como;

**Como representar o tabuleiro e os estados?**

Para resolver o quebra-cabeça de 8 peças, precisamos de uma forma eficiente de representar o tabuleiro.  
**Decisão:** Usamos uma tupla de 9 números, onde cada número representa uma peça e o 0 representa o espaço vazio.

Imagem de vídeo game

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

**3. Como Gerar os Movimentos Possíveis**

**Explicação:**  
Criamos a função [get\_neighbors](vscode-file://vscode-app/c:/Users/Alexis/AppData/Local/Programs/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-browser/workbench/workbench.html), que gera todos os estados possíveis a partir do atual, movendo o espaço vazio para cima, baixo, esquerda ou direita.

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.