

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá Facultad de Ingeniería Departamento de Sistemas e Industrial Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

REGISTRAR NUEVO CLUB, SEMILLERO O GRUPO

ACTORES

Administrador del club.

REQUISITO

RF_01 – La aplicación permite registrar clubes, semilleros y grupos de investigación para difundir su información y actividades, incluyendo nombre, descripción, objetivos, área de interés (cultura, deporte, ciencias, recreación), logo y datos de contacto (correo, número telefónico, lugar de encuentro u oficina).

DESCRIPCIÓN

El sistema permite a un usuario con el rol de "Administrador de club" registrar un nuevo club, semillero o grupo de investigación, proporcionando información detallada como nombre, descripción, objetivos, área de interés, logo y datos de contacto.

PRECONDICIONES

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con el rol de "Administrador de club".
- EL club no debe estar previamente registrado en el sistema.

FLUJO NORMAL

- 1. El administrador del club accede a la sección "Registrar Club" desde su perfil.
- 2. El sistema muestra un formulario con los campos: nombre, descripción. Objetivos, área de interés (lista desplegable), logo (opcional), correo, teléfono y lugar de encuentro.
- 3. El administrador del club completa todos los campos obligatorios.
- 4. El administrador del club envía el formulario.
- **5.** El sistema válido que los campos obligatorios estén completos y que el correo tenga formato valido.
- 6. El sistema guarda la solicitud de registro en estado "pendiente de validación".
- **7.** El sistema confirma al administrador del club que la solicitud ha sido recibida y está en revisión.

POSTCONDICIONES

- EL club queda registrado en estado "pendiente" hasta su validación por un administrador general.
- El administrador del club puede ver el estado de su solicitud en su perfil.

NOTAS

- El área de interés debe seleccionarse de una lista predefinida.
- El logo debe cumplir con formatos y tamaño definidos.
- Solo los administradores generales pueden aprobar o rechazar la solicitud.

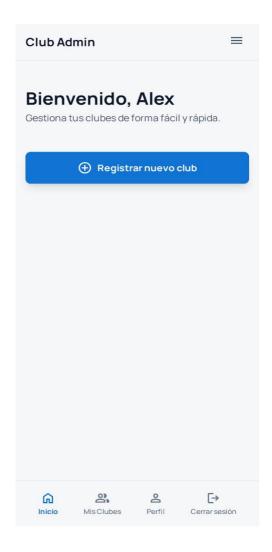
MOCKUP

1. Pantalla Formulario registro Club

- Menú lateral o superior con opciones: Inicio, Mis Clubes, Registrar Club, Perfil, Cerrar sesión.
- Etiqueta: "Bienvenid@, (nombre)".
- Nombre del club (campo de texto)
- Descripción (área de texto)
- Objetivos (área de texto)
- Área de interés (lista desplegable con opciones: Cultura, Deporte, Ciencias, Recreación)
- Correo de contacto (campo tipo email)
- Teléfono
- Lugar de encuentro
- Logo (botón "Subir imagen")

Botones:

Enviar solicitud





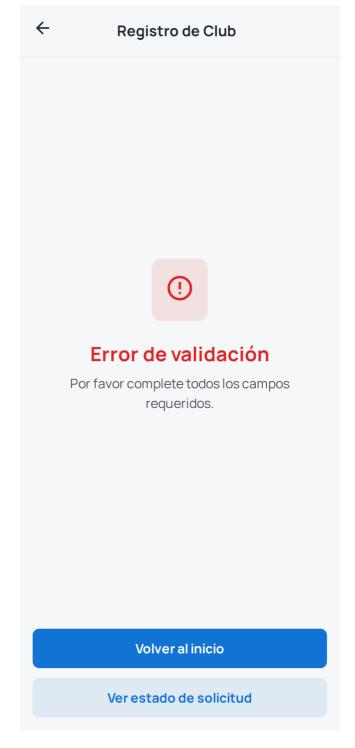
2. Pantalla de validación del formulario

Casos:

- Si falta un campo obligatorio → mensaje: "Por favor complete todos los campos requeridos."
- Si el correo no tiene formato válido → mensaje de error.
- Si todo está correcto → mensaje: "Solicitud enviada correctamente. Su registro está pendiente de validación.

Botones:

- Volver al inicio
- Ver estado de solicitud



3. Pantalla de perfil del administrador (estado de solicitudes)

- Tabla o lista de clubs registrados con columnas:
- Nombre del club

- Estado (Pendiente / Aprobado / Rechazado)
- Fecha de solicitud

Botones:

Botón "Ver detalles"

