

BUBBLE CHAT



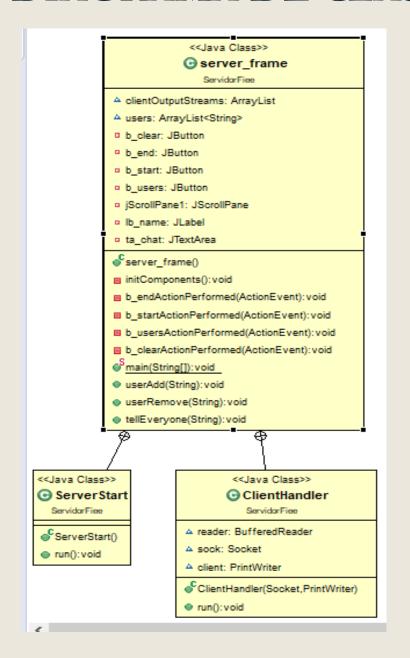
INTEGRANTES:

NOMBRE Y APELIDOS	CODIGO	NOTA
Trujillo Villanueva Alexis Christhopher	18190101	5
Velarde Rios Igor Alfredo	18190321	5
Vila Quispe Ayrton Aaron	18190102	5
Camacho Cayo Joaquin	18190326	5
Falcon Lizano Yamil	18190303	4

DECRIPCION DEL APLICATIVO:

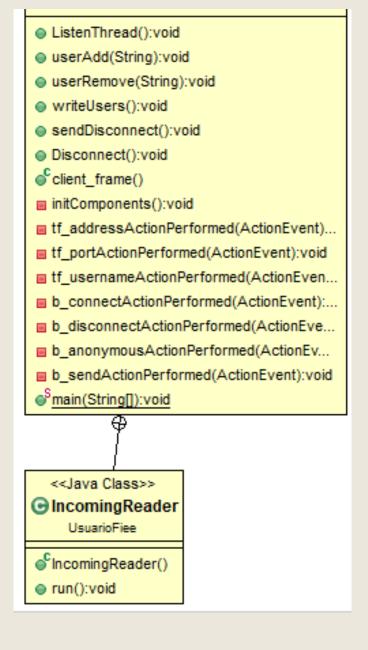
- La principal función de nuestro aplicativo es la facilitación de envió y recepción de información (cuadros de texto), que permitirá la comunicación escrita de dos personas o más a largas distancias y en tiempo real a través de sus ordenadores. Esto lo lograremos a través del uso de las direcciones IPE que poseen nuestros ordenadores y con un servidor que recibirá, almacenará y enviara los textos a las personas requeridas.
- Nuestra principal motivación ha sido el poder ayudar a la comunicación gratuita a largas distancias a través de este aplicativo.
- Los problemas que nos a acontecieron a realizar este proyecto fue la complejidad del mismo, los distintos arreglos y comandos. Respetando siempre la sintaxis permitida en Java.

DIAGRAMA DE CLASES:



<<.lava Class>> client frame UsuarioFiee △ username: String △ address: String △ users: ArrayList<String> △ port: int △ isConnected: Boolean △ sock: Socket △ reader: BufferedReader △ writer: PrintWriter. b anonymous: JButton b_connect: JButton b disconnect: JButton b send: JButton □ jScrollPane1: JScrollPane Ib address: JLabel b name: JLabel b port: JLabel b username: JLabel ta chat: JTextArea tf address: JTextField tf chat: JTextField tf port: JTextField

tf username: JTextField



CONTENIDO:

- Socket
- Thread
- Try-catch
- Jframe
- Java-UML



