

Musée Virtuel

Membres de l'équipe

Alexis TRESCARTE

Adrien KRETZ

Description du monde

Notre monde sera un couloir d'un musée. L'utilisateur sera projeté dans ce monde avec une vue à la première personne. Ce dernier pourra avancer dans le couloir grâce à des points sur le sol qui une fois que l'utilisateur aura cliqué dessus, l'y mènera.

A l'emplacement de chaque point il y aura une œuvre d'art. Sous chaque œuvre d'art il y aura un bouton cliquable qui une fois cliqué lancera un audio qui décrira brièvement l'œuvre. Ces pistes audios permettront d'ajouter une dimension pour une meilleure immersion. Il y aura aussi une lumière au-dessus de chaque œuvre. Cette lumière sera interactive, l'utilisateur pourra donc gérer la luminosité qui éclaire l'œuvre.

Il y aura 3 points au sol donc 3 œuvres d'art.

La première des œuvres sera un tableau d'artiste.

La deuxième sera un pot de tournesols.

La troisième sera un autre tableau d'artiste.

Objets interactifs

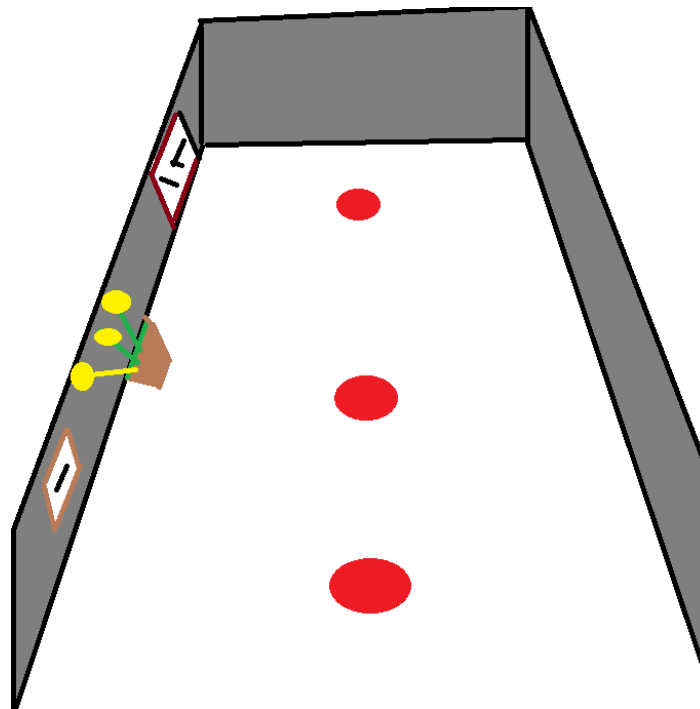
Lumières

Boutons de déplacement

Bouton de présentation des œuvres.

Schéma de notre projet

Vue de départ



Vue à une œuvre

