

# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA



Ingeniería en Computación

## **Anexos Actividad 8**

Programación Estructurada

\*\*\*

ALUMNO: Arredondo Urbalejo Isai Alexis

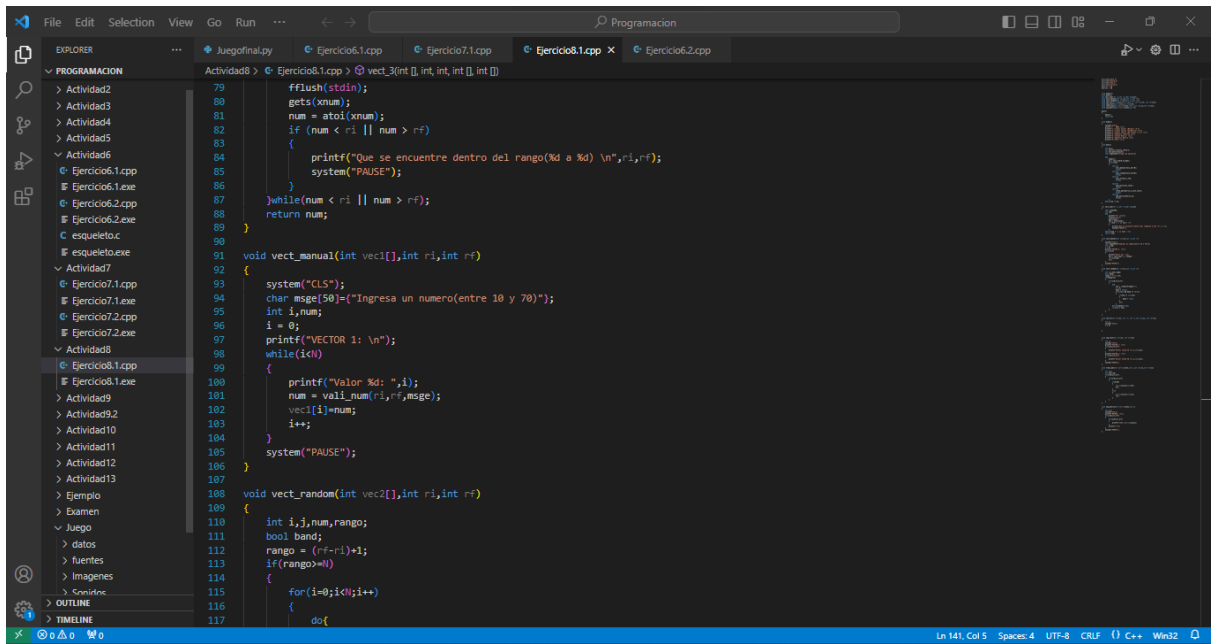
MATRÍCULA: 368747

GRUPO: 932

PROFESOR: Pedro Nunez Yepiz

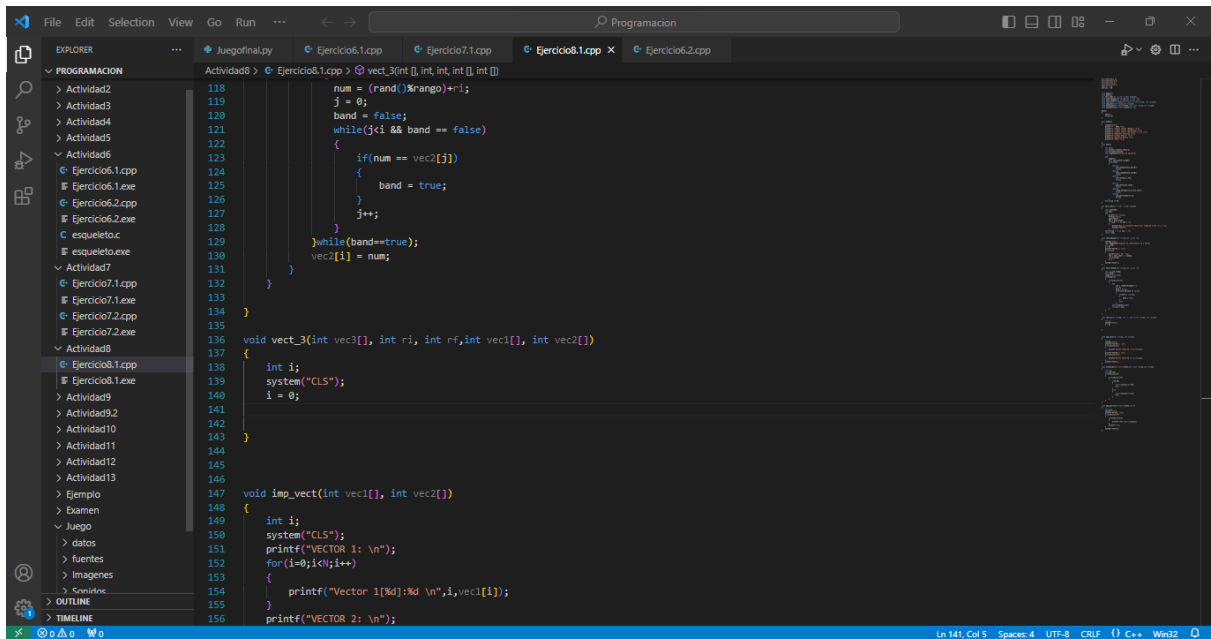
```
1 #include<stdio.h>
2 #include<stdlib.h>
3 #include<time.h>
4 #include<string.h>
5 #define N 10
6 #define n 10
7
8
9 void msges();
10 void menu();
11 int vali_num(int ri,int rf,char msge[]);
12 void vect_manual(int vec1[],int ri,int rf);
13 void vect_random(int vec1[],int ri,int rf);
14 void vect_3(int vec3[],int ri,int rf, int vec1[], int vec2[]);
15 void imp_vect(int vec1[],int vec2[]);
16 void llena_mat(int matriz[][4],int m,int vec1[],int vec2[]);
17 void imp_matriz(int matriz[][4],int m);
18
19 main()
20 {
21     menu();
22     return 0;
23 }
24
25 void msges()
26 {
27     system("CLS");
28     printf(" MENU \n");
29     printf("1.-Llenar vector (Manual) \n");
30     printf("2.-Llenar vector (Aleatorio) \n");
31     printf("3.-Llenar vector (De vector 1 y 2) \n");
32     printf("4.-Imprimir vectores \n");
33     printf("5.-Llenar Matriz \n");
34     printf("6.-Imprimir Matriz \n");
35     printf("0.-Salir \n");
36 }
37
38 void menu()
39 {
```

```
40     int op,i;
41     int vec1[N],vec2[N],vec3[n];
42     int m=4,matriz[4][4];
43     char msge[30]="Elige una opcion";
44
45     do{
46         msges();
47         op = vali_num(0,5,msge);
48         switch(op)
49         {
50             case 1:
51                 vect_manual(vec1,10,70);
52                 break;
53             case 2:
54                 vect_random(vec2,10,20);
55                 break;
56             case 3:
57                 vect_3(vec3,1,70);
58                 break;
59             case 4:
60                 imp_vect(vec1,vec2);
61                 break;
62             case 5:
63                 llena_mat(matriz,m,vec1,vec2);
64                 break;
65             case 6:
66                 imp_matriz(matriz,m);
67                 break;
68         }
69     }while(op != 0);
70
71 }
72
73 int vali_num(int ri,int rf,char msge[])
74 {
75     char xnum[30];
76     int num;
77     do{
78         printf("%s:",msge);
```



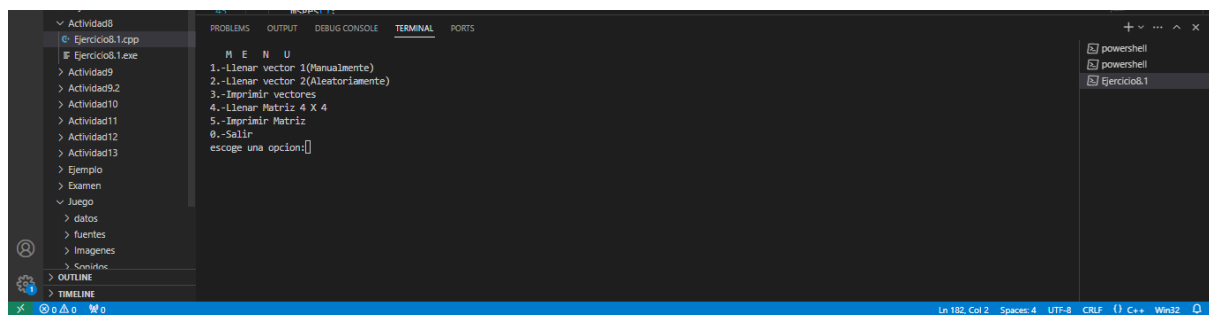
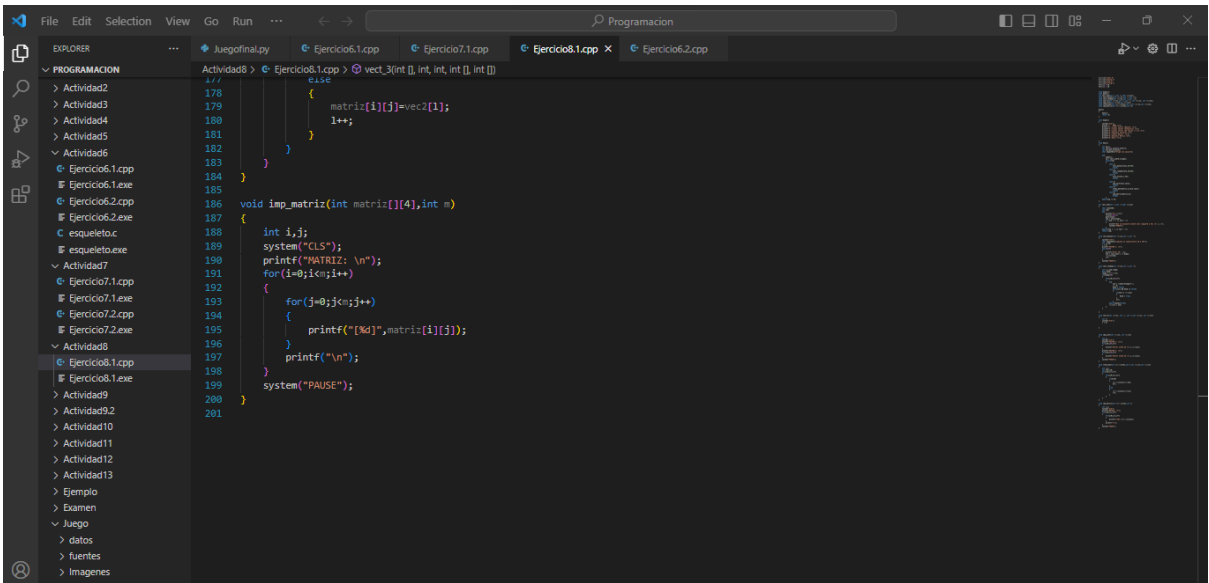
```
File Edit Selection View Go Run ... Programacion
EXPLORER
PROYECTO
Actividad2
Actividad3
Actividad4
Actividad5
Actividad6
Ejercicio6.1.cpp
Ejercicio6.1.exe
Ejercicio6.2.cpp
Ejercicio6.2.exe
esqueleto.c
esqueleto.exe
Actividad7
Ejercicio7.1.cpp
Ejercicio7.1.exe
Ejercicio7.2.cpp
Ejercicio7.2.exe
Actividad8
Ejercicio8.1.cpp
Ejercicio8.1.exe
Actividad9
Actividad9.2
Actividad10
Actividad11
Actividad12
Actividad13
Ejemplo
Examen
Juego
datos
fuentes
imagenes
Sonidos
OUTLINE
TIMELINE
Ln 141, Col 5 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} C++ Win32

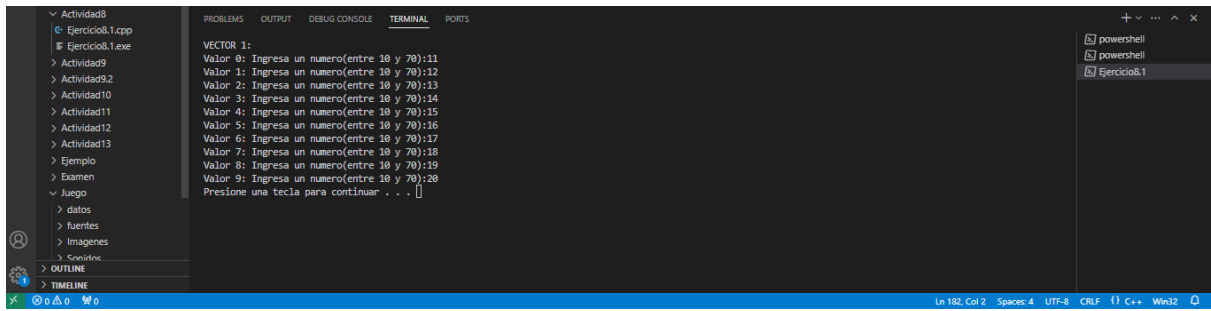
Actividad8 > Ejercicio8.1.cpp > vect_3(int [], int, int, int [], int [])
79 fflush(stdin);
80 gets(xnum);
81 num = atoi(xnum);
82 if (num < r1 || num > rf)
83 {
84     printf("Que se encuentre dentro del rango(%d a %d) \n",r1,rf);
85     system("PAUSE");
86 }
87 while(num < r1 || num > rf);
88 return num;
89 }
90
91 void vect_manual(int vec1[],int r1,int rf)
92 {
93     system("CLS");
94     char msge[50]="Ingresa un numero(entre 10 y 70)";
95     int i,num;
96     i = 0;
97     printf("VECTOR 1: \n");
98     while(i<10)
99     {
100         printf("Valor %d: ",i);
101         num = vali_num(r1,rf,msge);
102         vec1[i]=num;
103         i++;
104     }
105     system("PAUSE");
106 }
107
108 void vect_random(int vec2[],int r1,int rf)
109 {
110     int i,j,num,rango;
111     bool band;
112     rango = (rf-r1)+1;
113     if(rango<=0)
114     {
115         for(i=0;i<10;i++)
116         {
117             do{
```



```
File Edit Selection View Go Run ... Programacion
EXPLORER
PROYECTO
Actividad2
Actividad3
Actividad4
Actividad5
Actividad6
Ejercicio6.1.cpp
Ejercicio6.1.exe
Ejercicio6.2.cpp
Ejercicio6.2.exe
esqueleto.c
esqueleto.exe
Actividad7
Ejercicio7.1.cpp
Ejercicio7.1.exe
Ejercicio7.2.cpp
Ejercicio7.2.exe
Actividad8
Ejercicio8.1.cpp
Ejercicio8.1.exe
Actividad9
Actividad9.2
Actividad10
Actividad11
Actividad12
Actividad13
Ejemplo
Examen
Juego
datos
fuentes
imagenes
Sonidos
OUTLINE
TIMELINE
Ln 141, Col 5 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} C++ Win32

Actividad8 > Ejercicio8.1.cpp > vect_3(int [], int, int, int [], int [])
118 num = (rand()%rango)+r1;
119 j = 0;
120 band = false;
121 while(j<1 && band == false)
122 {
123     if(num == vec2[j])
124     {
125         band = true;
126     }
127     j++;
128 }
129 while(band==true);
130 vec2[i] = num;
131 }
132 }
133
134 void vect_3(int vec3[], int r1, int rf,int vec1[], int vec2[])
135 {
136     int i;
137     system("CLS");
138     i = 0;
139 }
140
141 void imp_vect(int vec1[], int vec2[])
142 {
143     int i;
144     system("CLS");
145     printf("VECTOR 1: \n");
146     for(i=0;i<10;i++)
147     {
148         printf("Vector 1[%d]:%d \n",i,vec1[i]);
149     }
150     printf("VECTOR 2: \n");
151 }
```



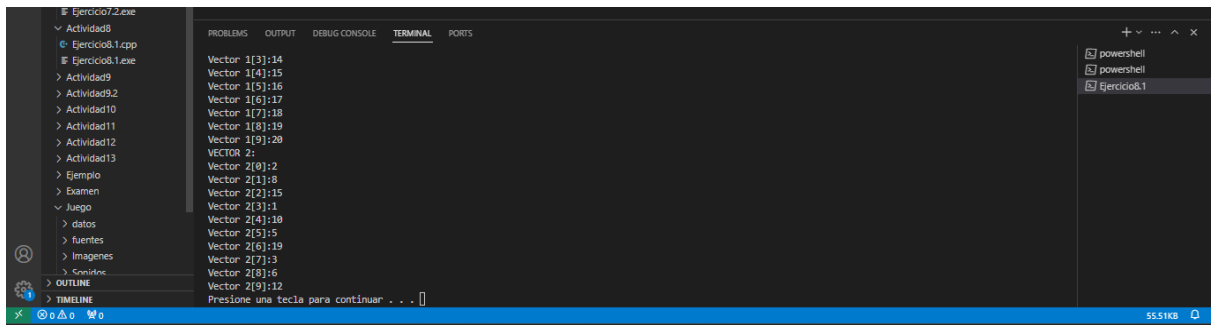


```
Actividad8
Ejercicio8.1.cpp
Ejercicio8.1.exe
Actividad9
Actividad9.2
Actividad10
Actividad11
Actividad12
Actividad13
Ejemplo
Examen
Juego
  datos
  fuentes
  imagenes
  src
OUTLINE
TIMELINE
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE **TERMINAL** PORTS

```
VECTOR 1:
Valor 0: Ingrese un numero(entre 10 y 70):11
Valor 1: Ingrese un numero(entre 10 y 70):12
Valor 2: Ingrese un numero(entre 10 y 70):13
Valor 3: Ingrese un numero(entre 10 y 70):14
Valor 4: Ingrese un numero(entre 10 y 70):15
Valor 5: Ingrese un numero(entre 10 y 70):16
Valor 6: Ingrese un numero(entre 10 y 70):17
Valor 7: Ingrese un numero(entre 10 y 70):18
Valor 8: Ingrese un numero(entre 10 y 70):19
Valor 9: Ingrese un numero(entre 10 y 70):20
Presione una tecla para continuar . . .
```

Un 182, Col 2 Spaces: 4 UTF-8 CRLF C++ Win32

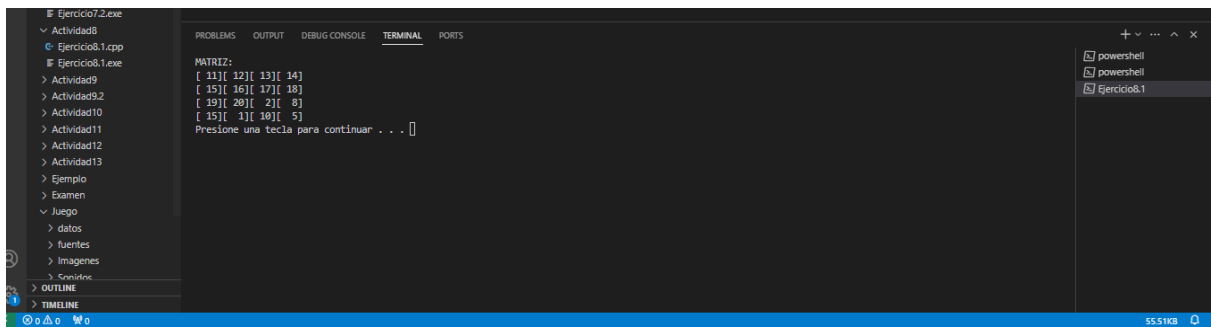


```
Ejercicio7.2.exe
Actividad8
Ejercicio8.1.cpp
Ejercicio8.1.exe
Actividad9
Actividad9.2
Actividad10
Actividad11
Actividad12
Actividad13
Ejemplo
Examen
Juego
  datos
  fuentes
  imagenes
  src
OUTLINE
TIMELINE
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE **TERMINAL** PORTS

```
Vector 1[3]:14
Vector 1[4]:15
Vector 1[5]:16
Vector 1[6]:17
Vector 1[7]:18
Vector 1[8]:19
Vector 1[9]:20
VECTOR 2:
Vector 2[0]:2
Vector 2[1]:8
Vector 2[2]:15
Vector 2[3]:11
Vector 2[4]:10
Vector 2[5]:5
Vector 2[6]:19
Vector 2[7]:3
Vector 2[8]:16
Vector 2[9]:12
Presione una tecla para continuar . . .
```

55.51KB



```
Ejercicio7.2.exe
Actividad8
Ejercicio8.1.cpp
Ejercicio8.1.exe
Actividad9
Actividad9.2
Actividad10
Actividad11
Actividad12
Actividad13
Ejemplo
Examen
Juego
  datos
  fuentes
  imagenes
  src
OUTLINE
TIMELINE
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE **TERMINAL** PORTS

```
MATRIZ:
[ 11][ 12][ 13][ 14]
[ 15][ 16][ 17][ 18]
[ 19][ 20][  2][  8]
[ 15][  1][ 10][  5]
Presione una tecla para continuar . . .
```

55.51KB