

Estudiante: Edson Alexis González Sosa

Carne: 5090-24-4629

21/04/2025

1ra. Parte.

```
Office folia ye (in the property of the control of of the contro
```

2da. Parte.

```
Lab3_Arreglos_Edson.cpp* → ×
🖶 Lab3_Arreglos_Edson
                                                                                         (Ámbito global)
                  #include <iostream>
                  using namespace std;
               void ingresarNumeros(int arreglo[]) {
                     cout << "Ingresa 10 números enteros:" << endl;
for (int i = 0; i < TAM; i++) {
    cout << "Número " << i + 1 << ": ";
               v int calcularSuma(const int arreglo[]) {
                       return suma;
               v double calcularPromedio(const int arreglo[]) {
                       int suma = calcularSuma(arreglo);
                        return static_cast<double>(suma) / TAM;
               v int calcularMaximo(const int arreglo[]) {
    int maximo = arreglo[0];
    v for (int i = 1; i < TAM; i++) {
        if (arreglo[i] > maximo) {
            maximo = arreglo[i];
        }
}
36
110% - ℚ
                ☑ No se encontraron problemas. | 🧳 🔻 🕠
```

```
Lab3_Arreglos_Edson.cpp* → ×
tab3_Arreglos_Edson
                                                                   (Ámbito global)
                  return maximo;
           v int calcularMinimo(const int arreglo[]) {
                  int minimo = arreglo[0];
                  for (int i = 1; i < TAM; i++) {
                      if (arreglo[i] < minimo) {</pre>
                          minimo = arreglo[i];
                  return minimo;
           v int contarPares(const int arreglo[]) {
                  int pares = 0;
                  for (int i = 0; i < TAM; i++) {
                      if (arreglo[i] % 2 == 0) {
                          pares++;
                  return pares;
             int contarImpares(const int arreglo[]) {
                  int impares = 0;
                  for (int i = 0; i < TAM; i++) {
                      if (arreglo[i] % 2 != 0) {
                          impares++;
                  return impares;
```

```
Lab3_Arreglos_Edson.cpp* +> X
🔁 Lab3_Arreglos_Edson

    (Ámbito global)

                          if (arreglo[i] % 2 != 0) {
                              impares++;
                     return impares;
             v int main() {
                    int arreglo[TAM];
                     ingresarNumeros(arreglo);
                     int suma = calcularSuma(arreglo);
                     double promedio = calcularPromedio(arreglo);
                     int maximo = calcularMaximo(arreglo);
                     int minimo = calcularMinimo(arreglo);
                     int pares = contarPares(arreglo);
                     int impares = contarImpares(arreglo);
                     cout << "\nResultados:" << endl;
cout << "Suma total: " << suma << endl;
cout << "Promedio: " << promedio << endl;</pre>
                     cout << "Valor máximo: " << maximo << endl;
cout << "Valor mínimo: " << minimo << endl;
                     cout << "Cantidad de números pares: " << pares << endl;
                     cout << "Cantidad de números impares: " << impares << endl;
                     return 0;
```

Consola de depuración de Microsoft Visual Studio

```
Ingresa 10 numeros enteros:
Numero 1: 1
Numero 2: 2
Numero 3: 3
Numero 4: 4
Numero 5: 5
Numero 6: 6
Numero 7: 7
Numero 8: 8
Numero 9: 9
Numero 10: 10
Resultados:
Suma total: 55
Promedio: 5.5
Valor maximo: 10
Valor m⊦¦nimo: 1
Cantidad de numeros pares: 5
Cantidad de numeros impares: 5
C:\Users\alumno\source\repos\Lab3 Arreglos Edson\x64\Debug
Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene l
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana..._
```

Explicación:

Constante TAM: Se declara const int TAM = 10; para hacer más fácil la modificación del tamaño del arreglo en caso de ser necesario. En todas las funciones que procesan los elementos del arreglo, se usa un ciclo for para recorrer el arreglo.

3ra Parte.

Explicación del uso de *(arr + i)

Es equivalente a arr[i], que es la forma de acceder a los elementos de la matriz por el índice. Donde arr es el puntero al inicio de la matriz y i es el índice del elemento que se quiere obtener.

```
Lab3_Arreglos_Edson.cpp* ⇒ ×
                                                                       (Ámbito global)
                                                                                                                                          - 1 1 m
⊞ Lab3_Arreglos_Edson
            void ingresarNumeros(int arr[], int tam) {
                 for (int i = 0; i < tam; i++) {
    cout << "Ingrese el numero " << i + 1 << ": ";
            v double calcularPromedio(int arr[], int tam) {
                  int suma = 0;
for (int i = 0; i < tam; i++) {
                        suma += arr[i];
                   return static_cast<double>(suma) / tam;
            void crearArregloMayoresAlPromedio(int arr[], int tam, double promedio, int mayores[], int& tamMayores) {
                   tamMayores = 0;
for (int i = 0; i < tam; i++) {
    if (arr[i] > promedio) {
        mayores[tamMayores] = arr[i];
}
            v void imprimirArreglo(int arr[], int tam) {
v     for (int i = 0; i < tam; i++) {
         cout << arr[i] << " ";</pre>
                   cout << endl;
Lab3_Arreglos_Edson.cpp* → ×
tab3_Arreglos_Edson
                                                                            → (Ámbito global)
                      cout << endl;
              v int main() {
                     const int TAM = 15;
                      const int TAM_MAX_MAYORES = 15;
                      int arreglo[TAM];
                      int arregloMayores[TAM_MAX_MAYORES];
                      int tamMayores = 0;
                      ingresarNumeros(arreglo, TAM);
                      double promedio = calcularPromedio(arreglo, TAM);
                      cout << "El promedio de los numeros es: " << promedio << endl;</pre>
                      crearArregloMayoresAlPromedio(arreglo, TAM, promedio, arregloMayores, tamMayores);
                      cout << "Arreglo original: ";</pre>
                      imprimirArreglo(arreglo, TAM);
                      cout << "Arreglo con numeros mayores al promedio: ";</pre>
      60
                      imprimirArreglo(arregloMayores, tamMayores);
                      return 0;
```

Repositorio en GitHub: https://github.com/Alexispike001/Lab3_Arreglos_Edson.git