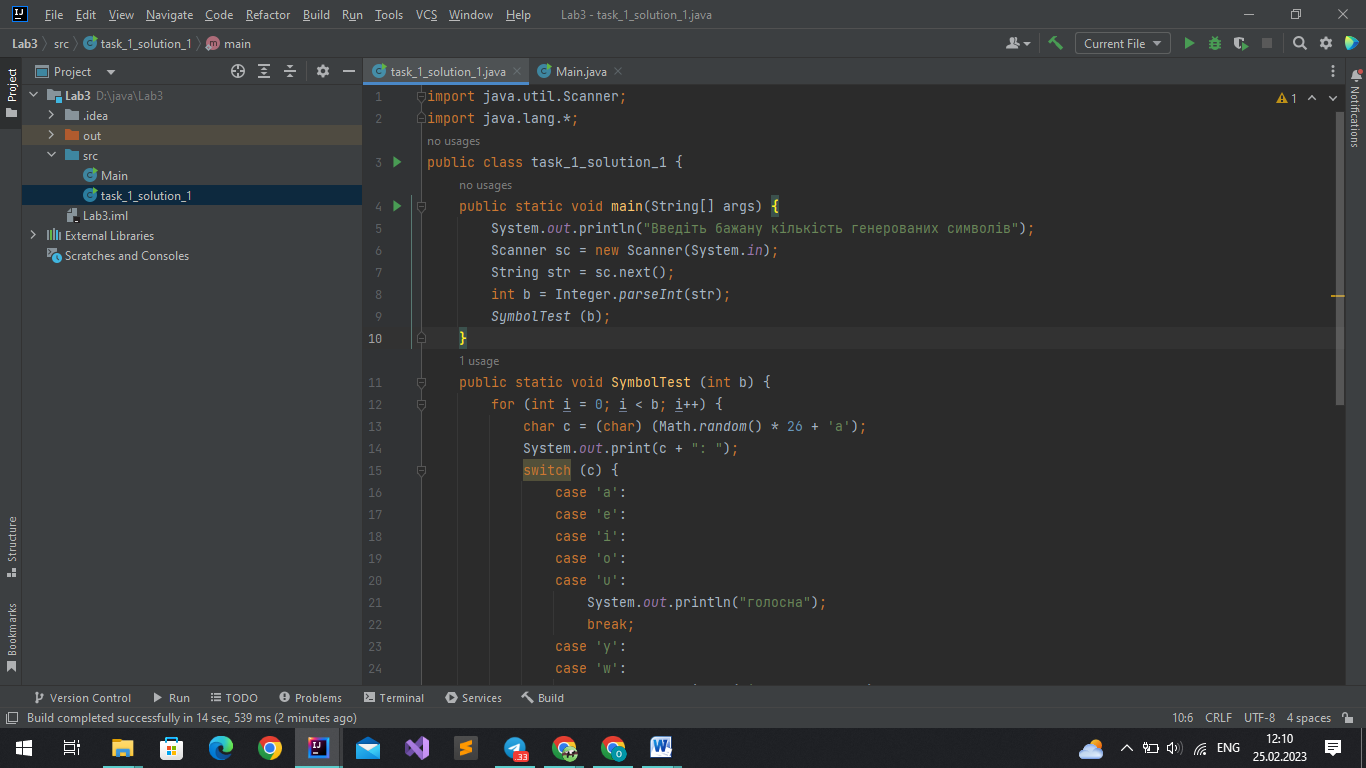
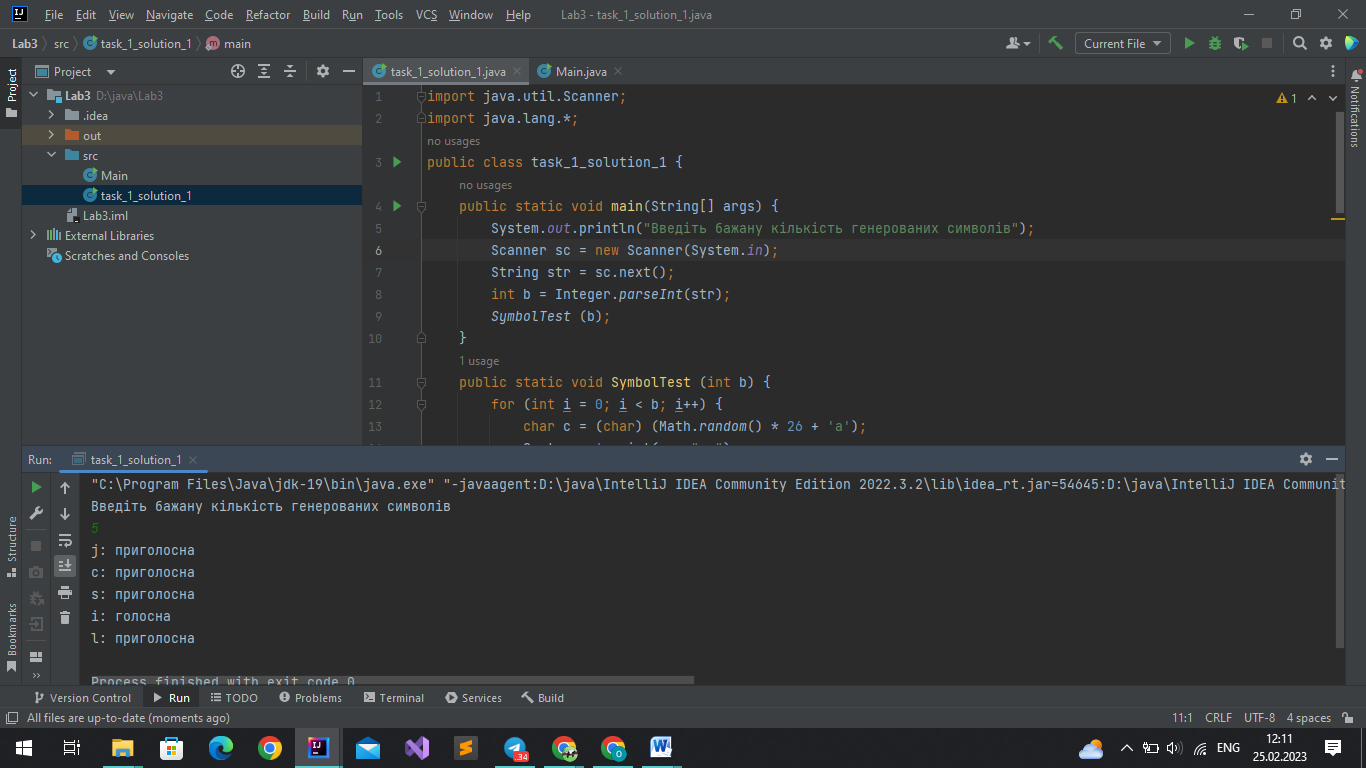
Інструкція

Перше і друге завдання я зробила двома методами бо не докінця зрозуміла умову

**Перше завдання варіант 1**(task\_1\_solution\_1):

Тут я розділяю цей код так , щоб данні водились в main і передавались окремо значення до методу SymbolTest ,як параметир методу

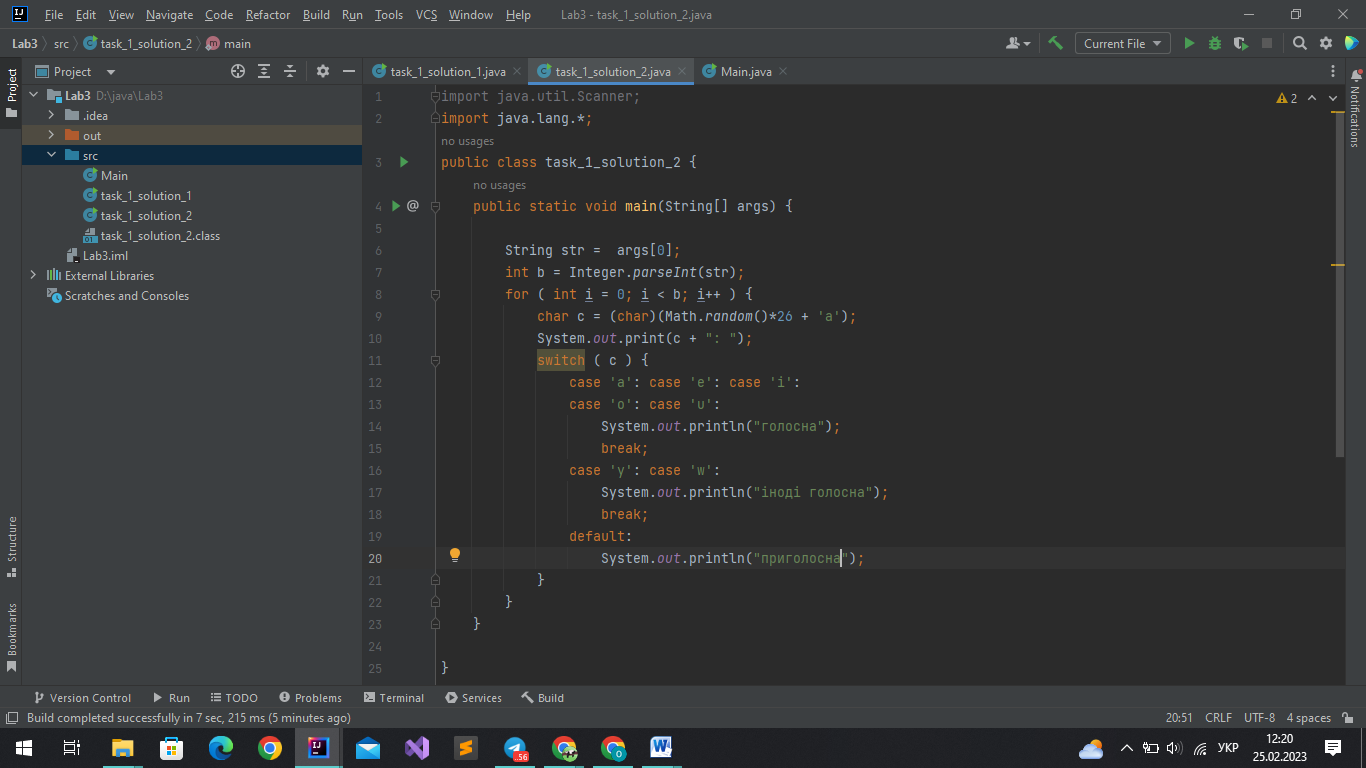


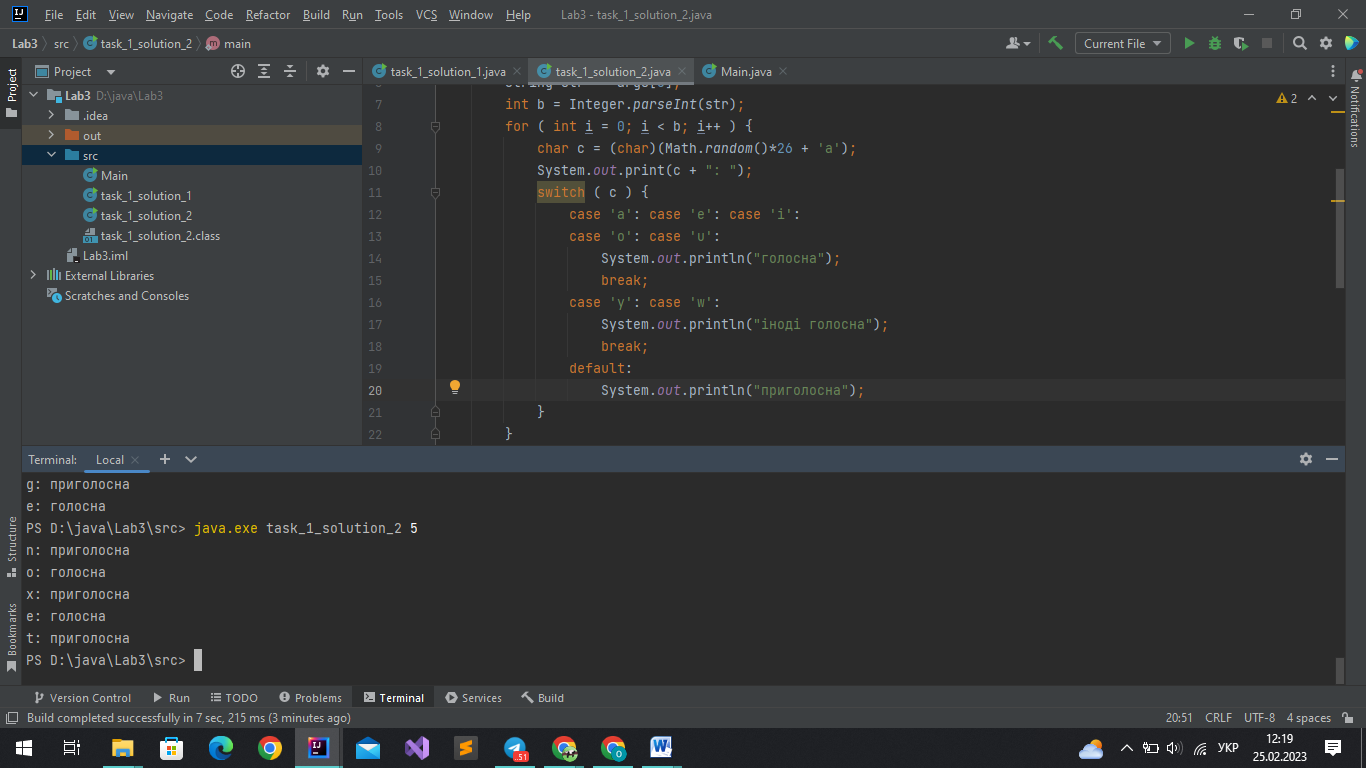


**Перше завдання варіант 2**(task\_1\_solution\_2)**:**

Ідея в тому ,щоб безпосиреднньо при виклику програми через консоль можна було передати значення в програму.Але при бездумному запуску не через консоль і якщо ви не введете значення ,вибє помилку ,адже програма чекає аргумента

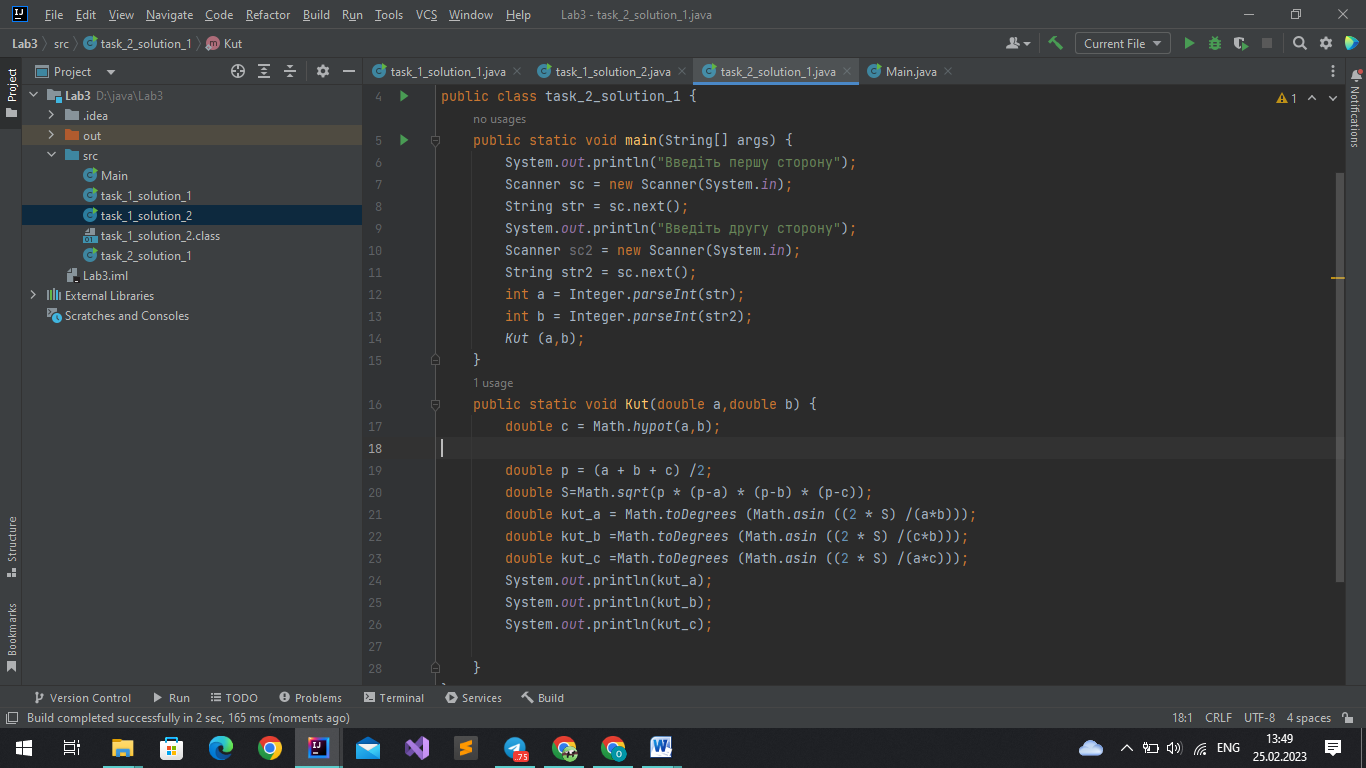
(Квадратом обведена змінна яку ми передаєм)

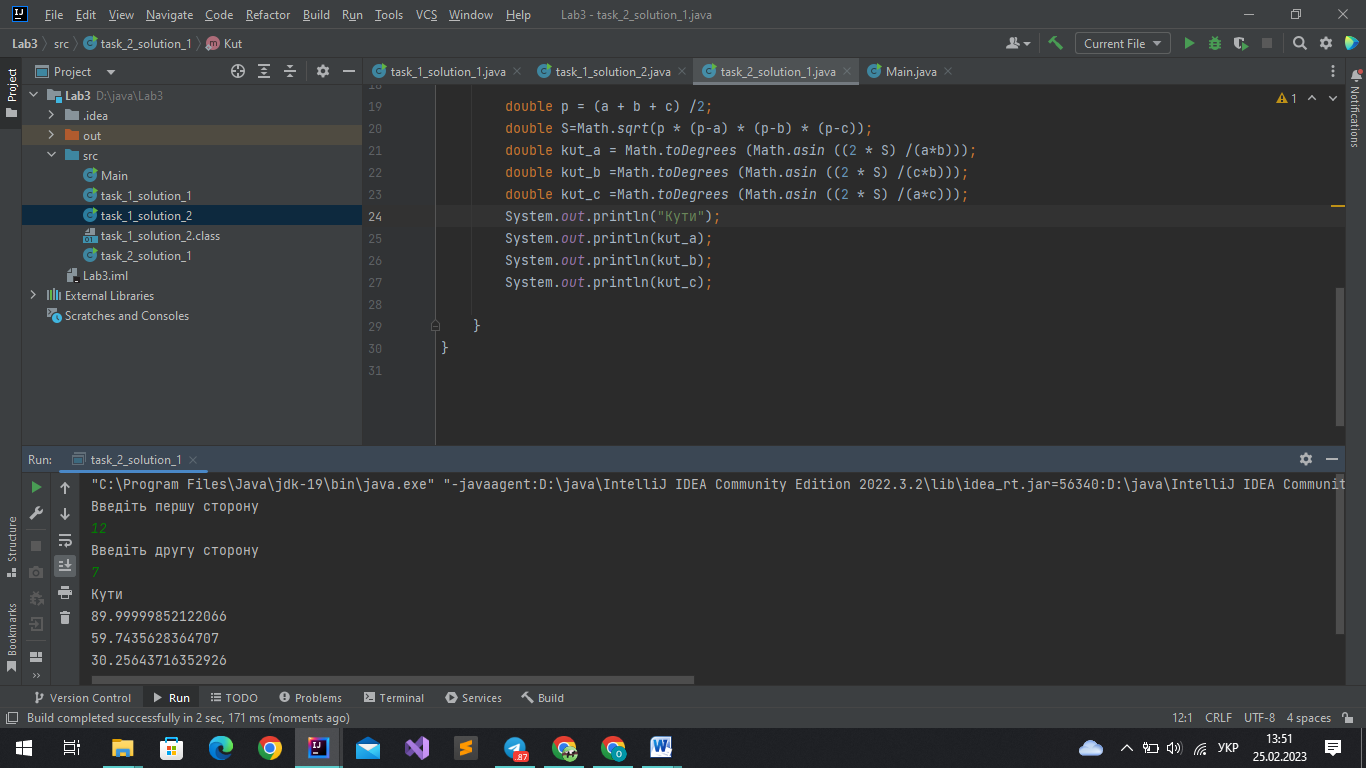




**Друге завдання варіант 1**(task\_2\_solution\_1):

Аналогічно до першого завдання першого варіанта виконання я розділяю виконавчий і записувалний метод





**Друге завдання варіант 2**(task\_2\_solution\_2):

Також аналогічно до ругого варіанта першого завдання передаю всі данні при запуску програми з консолі

