# FUNDACION UNIVERDITARIA DE LA RIOJA

# Faculta de Ingeniería

Especialización de Ingeniería de Software

Plataforma de Desarrollo Software

Jose Alexis Rozo Bahamon 14136457

Profesor: Javier Díaz Díaz 17/06/2024

#### 1. Introducción

Haremos un programa en donde pondremos en práctica los conocimientos adquiridos sobre dos entornos de desarrollo integrados (IDEs): Eclipse y/o NetBeans. A través del desarrollo de una aplicación sencilla en Java.

## 2. Descripción del Proyecto

La aplicación Java a desarrollar simula el sistema de pedidos de medicamentos de una farmacia a un distribuidor. El usuario deberá ingresar la siguiente información en una ventana gráfica:

- Nombre del Medicamento: Se introduce en un cuadro de texto editable (JTextField).
- Tipo del Medicamento: Se selecciona de un desplegable (JComboBox). Las opciones son: analgésico, analéptico, anestésico, antiácido, antidepresivo y antibiótico.
- Cantidad de Producto: Se introduce en un cuadro de texto editable (JTextField).
- Nombre del Distribuidor: Se selecciona entre Cofarma, Empsephar y Cemefar usando botones de opción (JRadioButton).
- Sucursal de la Farmacia: Se selecciona mediante checkboxes (JCheckBox) entre Principal y/o Secundaria.
- La ventana debe contener dos botones: uno para borrar todos los datos del formulario (JButton) y otro para confirmar el pedido (JButton).

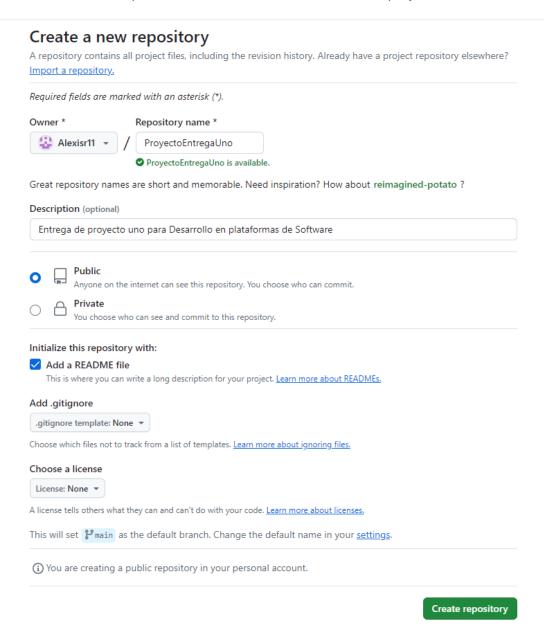
### 3. Requisitos de Validación

Al pulsar el botón de Confirmar, se deben verificar los siguientes datos:

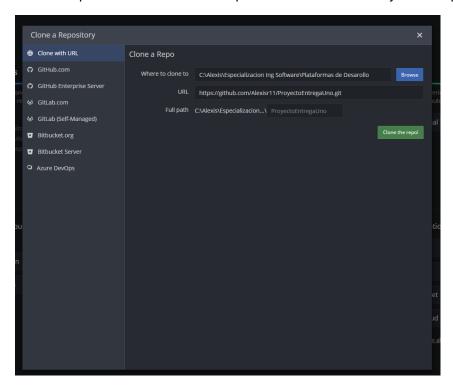
- 1. Nombre del Medicamento: Debe contener caracteres alfanuméricos.
- 2. **Tipo de Medicamento:** Debe haberse seleccionado uno.
- 3. Cantidad de Producto: Debe ser un número entero positivo.
- 4. **Distribuidor:** Debe haberse seleccionado uno.
- 5. **Sucursal:** Debe haberse seleccionado al menos una.

Si algún dato es incorrecto, se debe informar al usuario del error. Si todos los datos son correctos, se mostrará una nueva ventana con el resumen del pedido y dos botones: uno para cancelar el pedido y otro para enviar el pedido. El envío del pedido se simulará con un mensaje por pantalla utilizando JOptionPane.showMessageDialog.

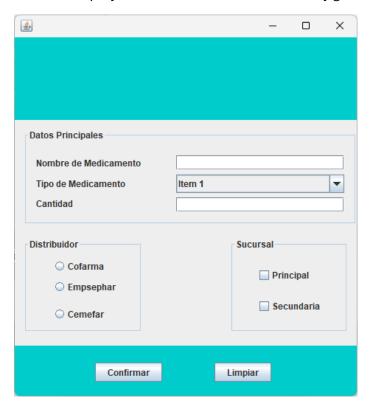
4. Utilizaremos el Git para realizar nuestro versionamiento del proyecto.



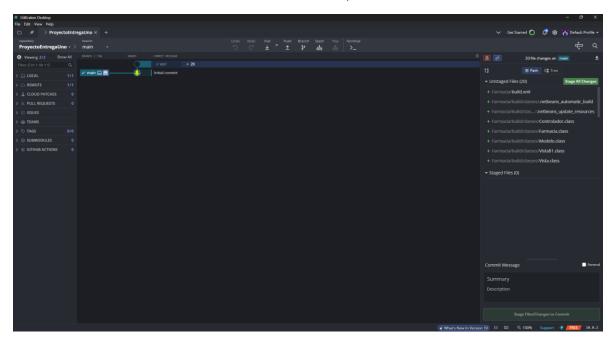
5. Utilizaremos la plataforma de GitKraken para llevar nuestros Pull y Puhs request



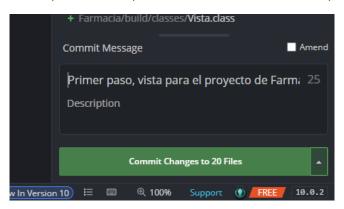
6. Ahora creamos nuestro proyecto con el nombre de Farmacia y generamos la Vista.



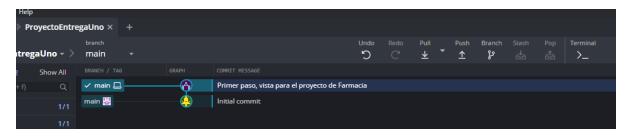
7. Subimos al Git nuestra Vista, eso lo haremos por GitKraken.



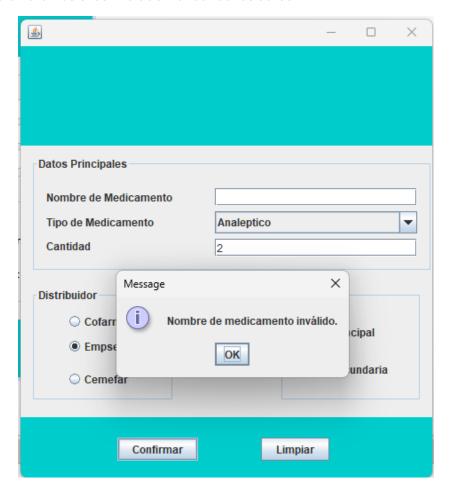
Damos una pequeña descripción del lo que vamos a subir en nuestro repositorio.



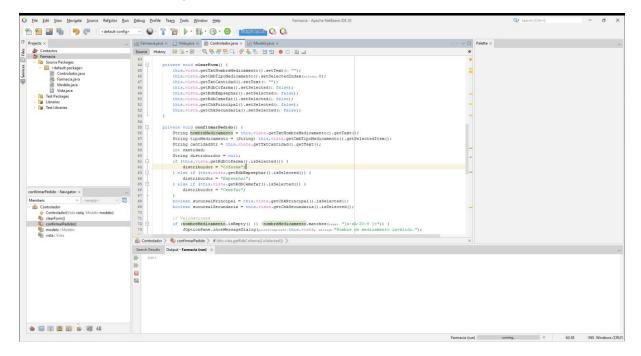
Hacemos el Commit, y podremos ver nuestro primer paso en el Git.



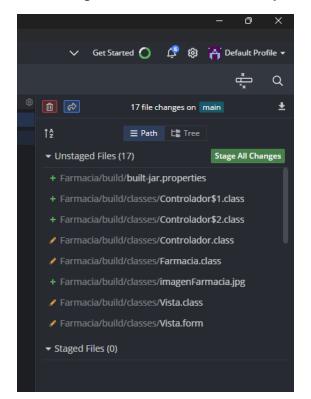
8. Ahora haremos el controlador validando los datos.

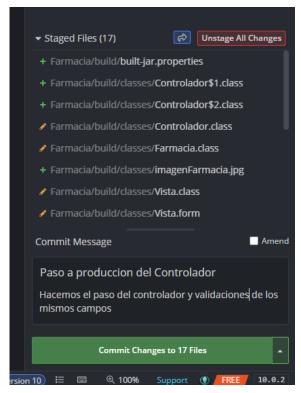


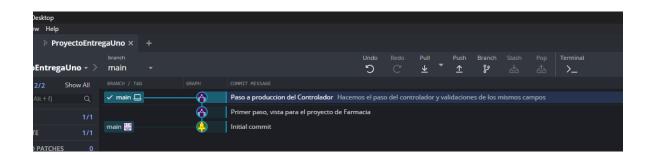
La parte de líneas de código de validación en el controlador.



9. Cagamos los datos al GitKraken, y hacemos el Commit







10. Ahora hacemos el Pedido, esto lo hacemos en al capa modelo.

```
| Compared | Description | Des
```