FUNDACION UNIVERDITARIA DE LA RIOJA

Faculta de Ingeniería

Especialización de Ingeniería de Software

Desarrollo de Aplicaciones Web

Jose Alexis Rozo Bahamon 14136457

Profesor: Javier Díaz Díaz 17/06/2024

1. Introducción

En este proyecto, se desarrollará el Back-End de una aplicación web utilizando Java y el framework Spring Boot. El objetivo es implementar uno o dos microservicios que hagan uso de los verbos HTTP (GET, POST, DELETE, PUT) y permitan búsquedas por ID y por el nombre de un atributo. La persistencia de datos se realizará con MySQL.

2. Requisitos del Proyecto

Lenguaje de programación: Java

Framework: Spring BootBase de datos: MySQL

Microservicios: 1

Verbos HTTP: GET, POST, DELETE, PUT

• Métodos de búsqueda: Por ID y por nombre de atributo

3. Arquitectura del Sistema

Describe la arquitectura de tu sistema, incluyendo diagramas de los componentes principales y cómo interactúan entre sí.

4. Configuración del Entorno de Desarrollo

Prerrequisitos:

- JDK 8 o superior
- Maven o Gradle
- Spring Boot
- MySQL

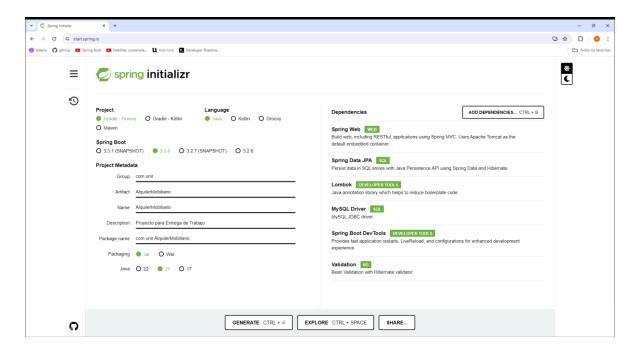
Configuración:

4.1 Instalación de Java y Maven/Gradle

Para esto ya haremos la instalación ya que primero, se entiende que debe de estar instalados estas herramientas y nos enfocaremos mas en el servicio.

4.2 Configuración de Spring Boot

Configuramos nuestro proyecto por **Spring Initializr** donde creamos un proyecto para alquiler de mobiliarios para fiestas.

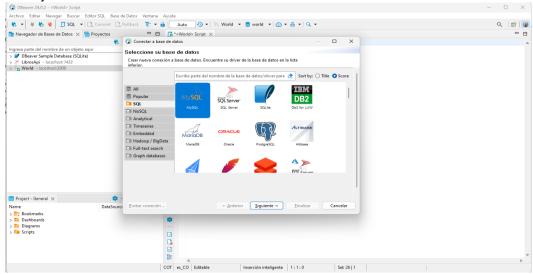


Como podemos ver, le agregamos las dependencias para generar nuestro microservicio que son:

- Spring Web
- Spring Boot DevTools
- Lombok
- Mysql Driver
- Spring Data JPA
- Validation

5. Configuración de MySQL

Para la interacción con la base de datos utilizaremos el IDE DBeaver para las consultas y manejo de los datos.

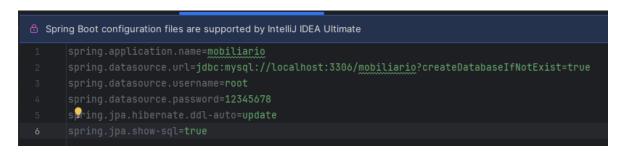


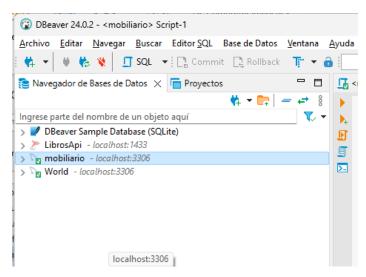
6. Desarrollo del Microservicio

6.1 Estructura del Proyecto

De acuerdo con la imagen proporcionada, la estructura del proyecto es:

6.2 Configuración de la Base de Datos MySQL

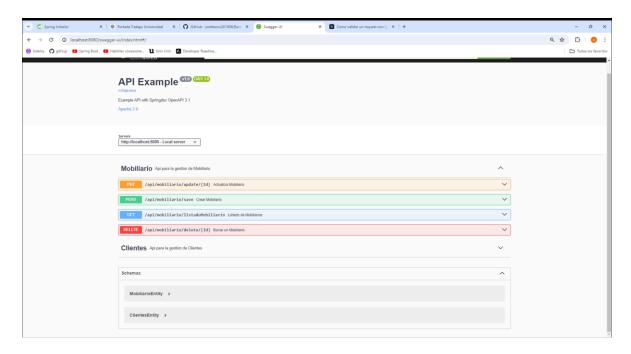




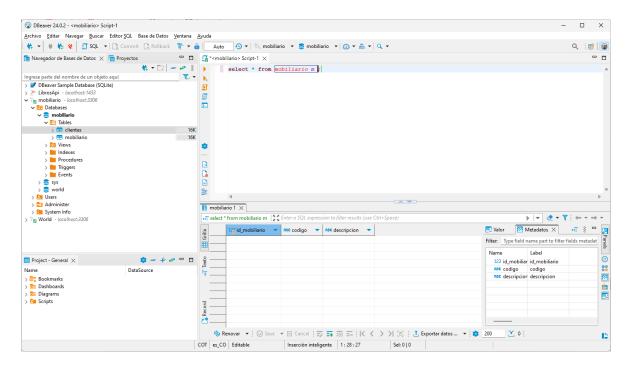
Se creo la base de datos con el comando createDatabaselfNotExist=true

6.3 Detalle de CRUD para los Mobiliarios a alguilar

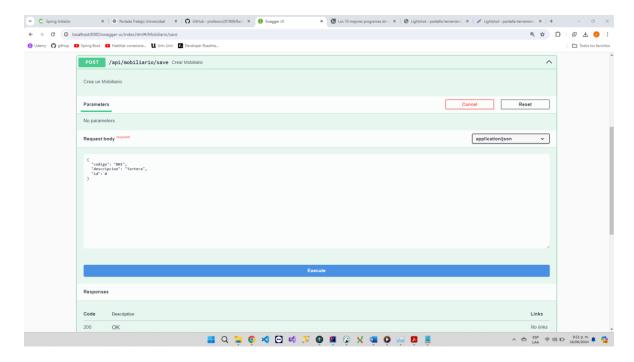
Crear



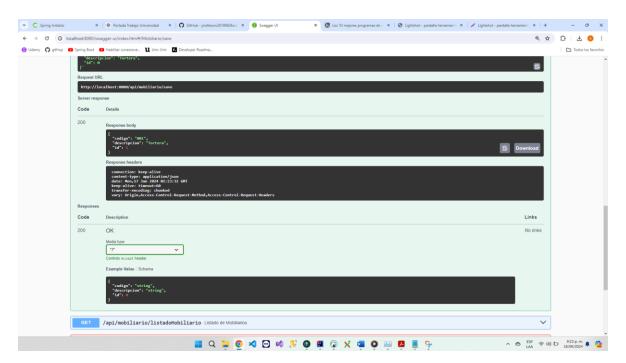
Validamos que al correr el proyecto se creó las tablas y así mismo vamos a hacer el CRUD



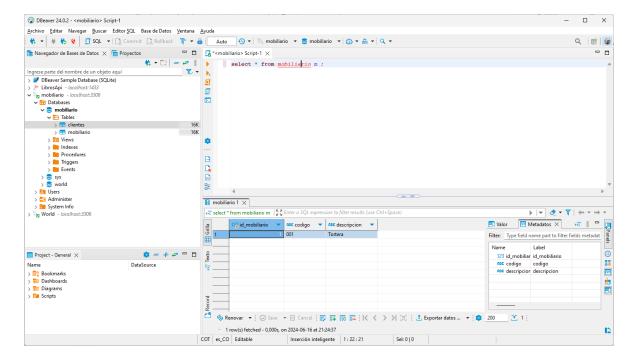
Ingresamos al servicio end-point



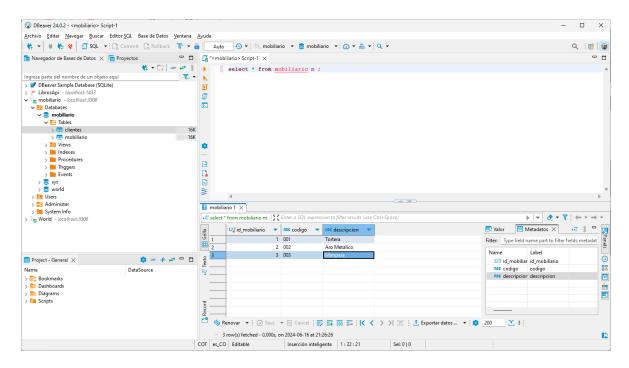
Modificamos los datos para ingresarlos a la base de datos, y por ultimo ejecutar



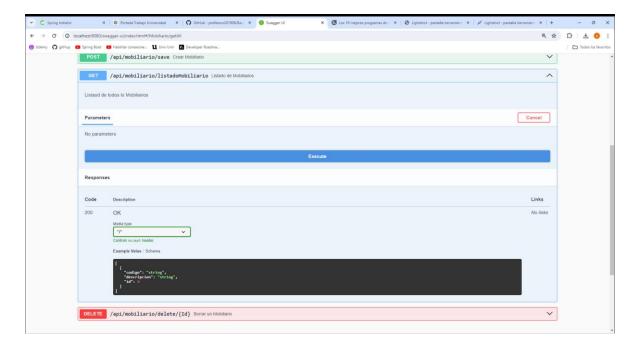
Validamos en la base de datos que se haya creado

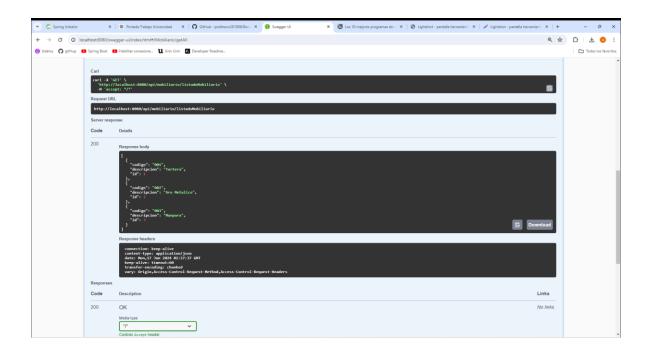


Vemos que se inserto sin problemas, haremos 3 registros mas y con eso haremos los demás procesos de CRUD

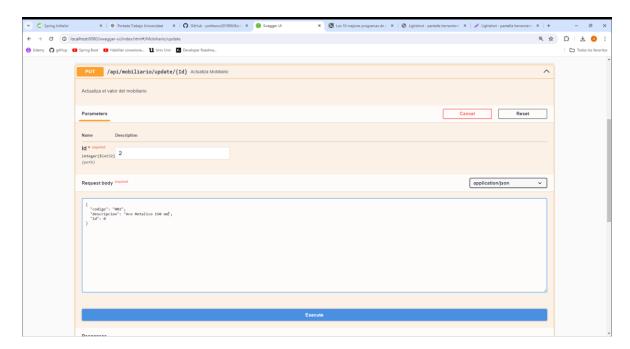


Ahora hacemos el proceso de Listar los mobiliarios

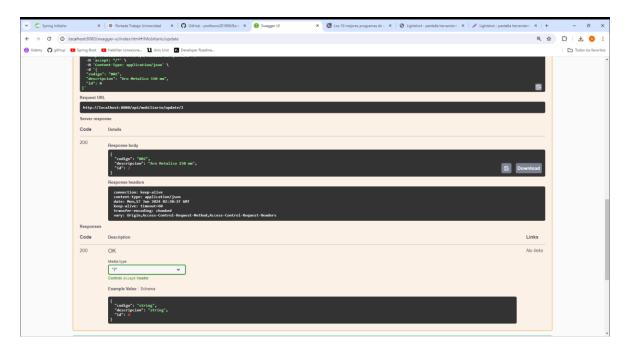


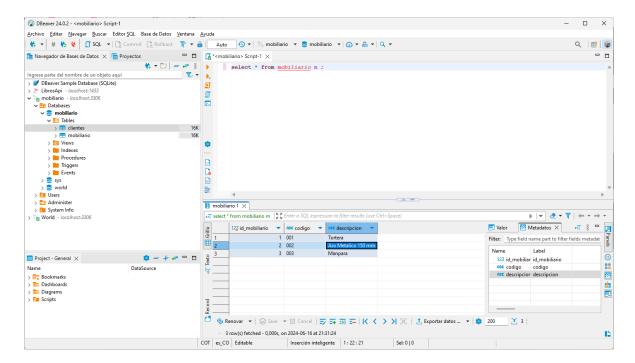


Ahora hacemos el proceso de Actualizar, modificaremos el Aro ingresándole las medidas

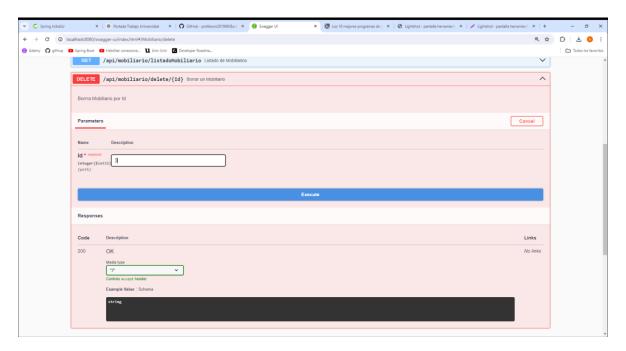


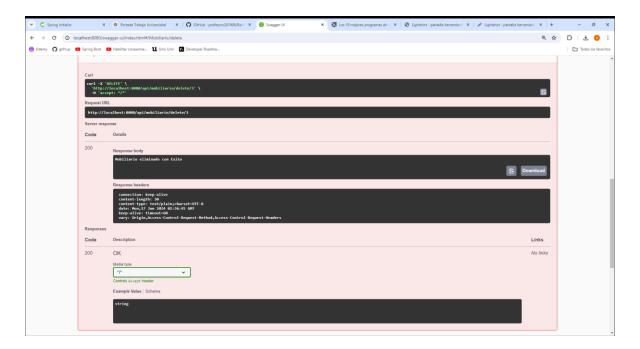
Vemos que se actualizo en la base de datos



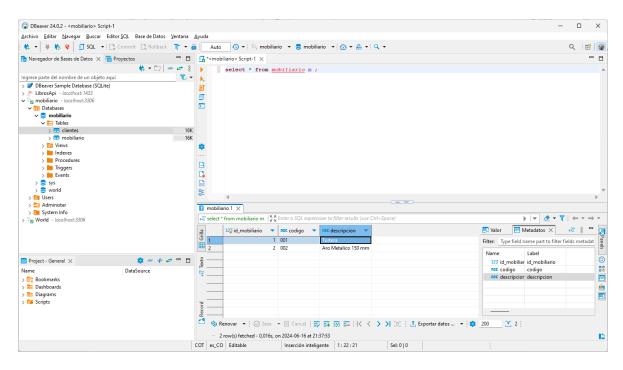


Ahora eliminamos el ultimo registro con el Id 3





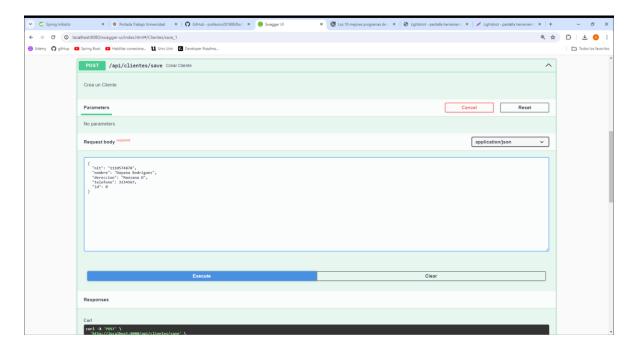
Consultamos en la base de datos para validar que si se haya eliminado.

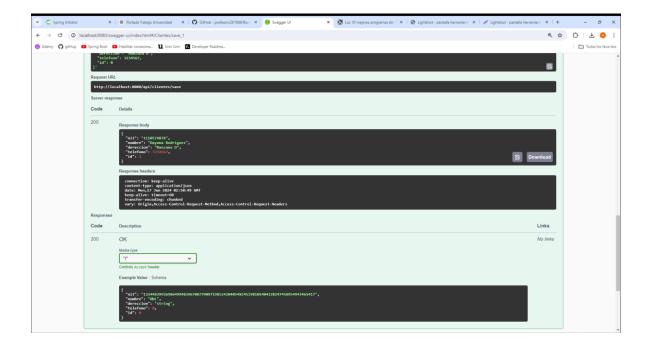


Con esto comprobamos que se esta ejecutando correctamente el proceso de nuestra Api con el Spring Boot, en el siguiente proceso haremos las validaciones de los datos antes de insertar un cliente.

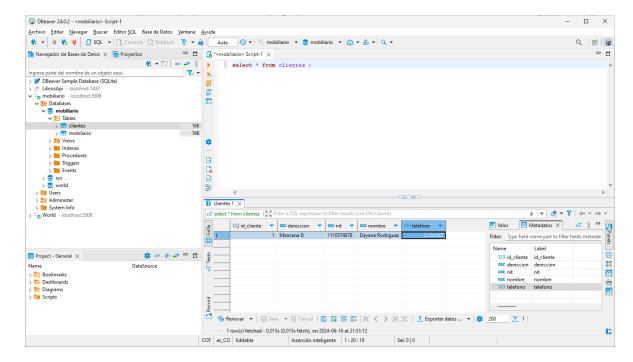
6.4 Detalle de CRUD para los Cliente a alquilar

Ingresamos por Swagger para la gestión del Api Rest de Clientes y tratamos de guardar nuestro primer cliente

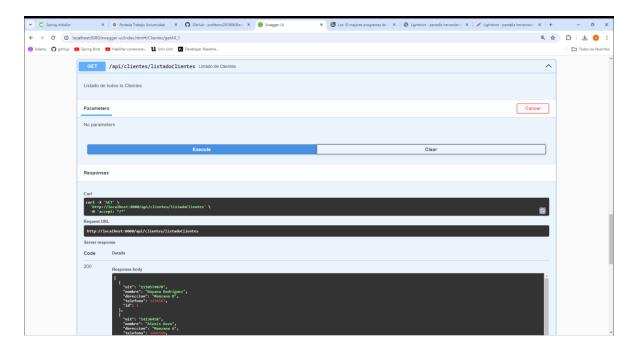


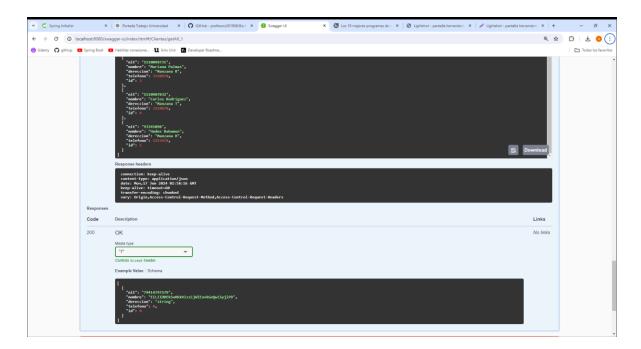


Confirmamos en la base de datos lo guardado

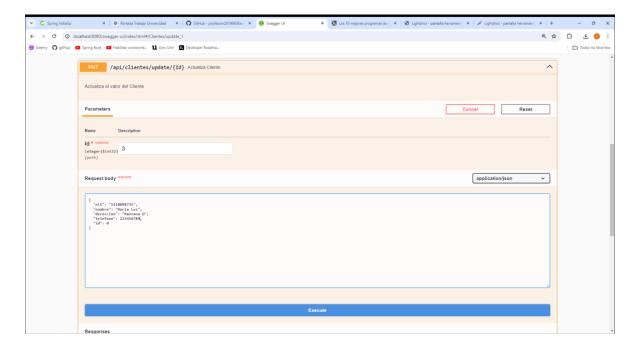


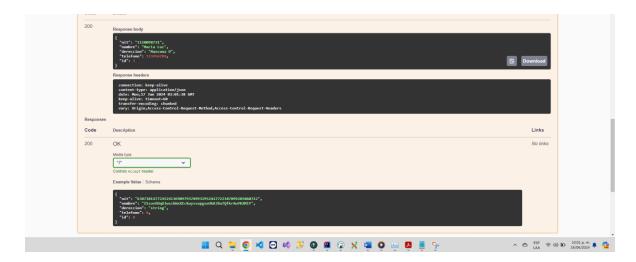
Ahora listamos los clientes



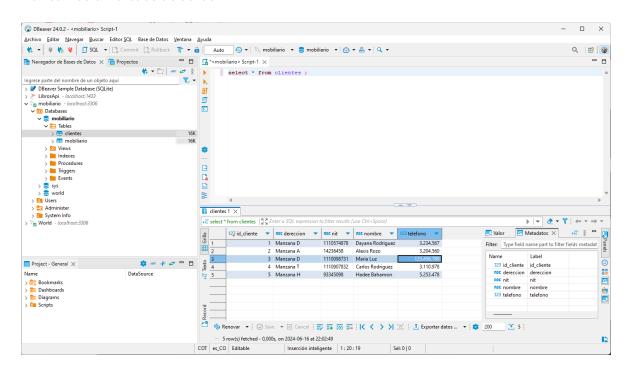


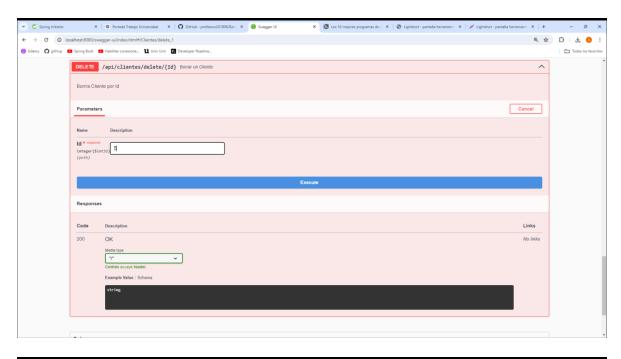
Actualizaremos un cliente

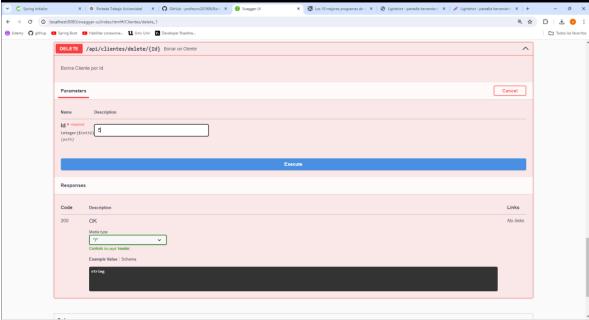




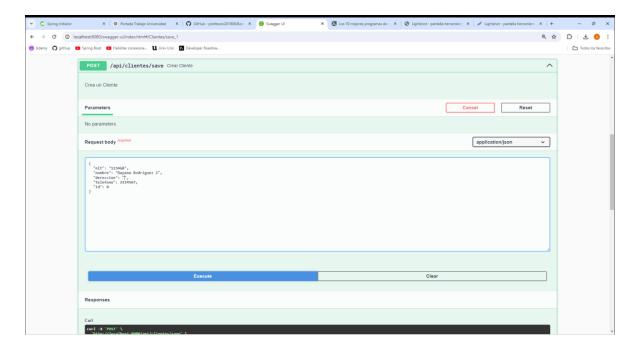
Revisamos en la base de datos







6.5 Validaciones en las Entidades



Validamos cada campo

