

Gestion du personnel des ligues : M2L

Contexte

La Maison des Ligues souhaite optimiser son application de gestion du personnel . L'administrateur principal est un responsable de la M2L et l'application n'existe qu'en invite de commande et est mono-utilisateur .Nous souhaiterions désigner un administrateur par ligue et lui confier la tâche de recenser les employés de sa ligue .

Les Attentes des règles de gestion

- Un simple employé de ligue peut ouvrir l'application et s'en servir comme un annuaire , mais il ne dispose d'aucun droit d'écriture .
- Un employé par ligue est administrateur et dispose de droits d'écriture pour gérer la liste des employés de sa propre ligue avec application de bureau .
- Le super-administrateur a accès en écriture à tous les employés des ligues . Il peut aussi gérer les comptes administrateurs des ligues avec une application accessible en ligne de commande.
- L'application doit être rendue multi-utilisateurs grâce à l'utilisation d'une base de données .
- Les trois niveaux d'habilitation ci-dessus doivent être mis en place .

Gestion de projet

- Le projet est découpé en 4 itérations »Sprint » regroupant plusieurs tâches .
- la durée des sprints varie entre 2 et 3 semaines.
- Le projet est organisé par groupes constitué de 1 à 3 personnes.
- on totalise 8 heures de travail /semaines .

Contraintes

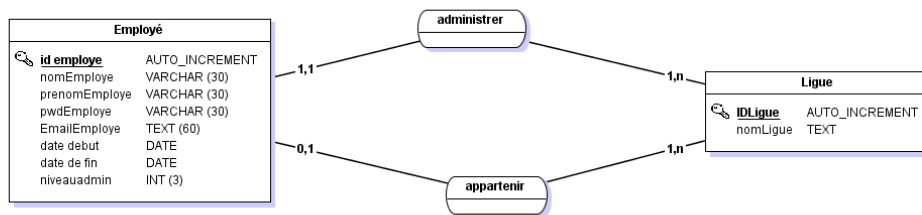
- Conserver java pour l'application .
- Utiliser le versionnement avec git .
- Utiliser la bibliothèque de dialogue en ligne de commande fournie .

Ressources de développement

- Le code source sur Github : <https://github.com/alexandreMesle/personnel>
- La documentation <http://enseignement.alexandre-mesle.com/PPE/personnel/javadoc/>
- Une bibliothèque logiciel de dialogue en ligne de commande , disponible en suivant de lien .<https://github.com/alexandreMesle/CommandLine>
- IDE : eclipse .

Productions

MCD



Carte heuristique Couche Métier

