



Descripción de la App:

BookAtUs es una aplicación de compraventa de libros, que busca darle una segunda vida a esos libros llenos de polvo en la estantería, apasionar a futuros lectores con libros más económicos. Esta App que desea crear una comunidad amplia y cercana y un servicio rápido, seguro y gratuito, conseguimos que los lectores se beneficien de grandes descuentos en sus compras y los vendedores ganen dinero extra dando una segunda vida a sus libros.

Objetivos:

Con este proyecto se pretende que cada persona aprenda a trabajar organizadamente con un grupo de personas, a la que no está acostumbrado a trabajar con su método de trabajo. A aprender como usar los programas como Visual Studio Code, Visual .NET, pero esta vez con un trabajo en grupo y aprender a combinar las ideas de los compañeros con las tuyas.

Tecnologías para usar:

Web → La parte Web se pretende usar React, librería de PrimeReact, react-router-dom, en caso de problemas a la hora de hacer la maquetación web, se informara de las librerías usadas

Móvil, Tablet → La parte móvil se pretende usar React Native y todas las librerías que se han usado durante el curso

Base De Datos: Se pretende usar un Api Web creada con Visual .NET, conectado a una base de datos remota, como la página www.db4free.net u otra opción gratuita

GRUPO 1(BookAtUs):

Alex Bernal

Marc Bort

Alejandro Montalvo

Pau Monterde

Dani del Prado

Estado del arte:

Mediante las redes sociales se puede averiguar mucha información sobre lo que quiere la gente. Actualmente muchas personas pasan por problemas económicos y con nuestra App, se pretende ayudar a esas personas que no tiene capacidad económica para comprar libros. Son pocas apps en las que se permite, ya no solo vender libros, sino intercambiarlos por otros. Plataformas como Play Store, no contienen muchas apps de este tipo. Así como en internet no hay muchas páginas que permitan esto.