

GUIÓN DE ACTIVIDAD

Prog. Multimedia y de Disp. Móviles

ACTIVIDAD NO EVALUABLE: TRABAJO CON DOM Y SELECTORES

OBJETIVOS

- Entender la estructura de un árbol DOM.
- Saber escribir contenido de HTML para representar un árbol DOM
- Entender cómo funcionan los selectores de elementos en JavaScript
- Saber modificar el árbol DOM.
- Saber iterar sobre elementos de distinto tipo.

TEMPORALIZACIÓN

Aproximadamente 2-3 horas

Proceso de desarrollo

Dado el documento HTML de la actividad anterior "ANE_DOM", se pide realizar las siguientes operaciones de consulta y modificación en el árbol DOM.

- 1. Cambiar el título del documento a: "Ahora trabajando con DOM dinámico"
- 2. Modificar cada una de las secciones del documento para que tengan un identificado único en el mismo.
- 3. Modificar los párrafos existentes en el documento para que tengan su fuente con la mitad de tamaño que la fuente por defecto del documento.
- 4. Recupera todos los enlaces del documento para cambiar su estilo de decoración, de manera que no tengan ninguno y así no aparezcan en azul subrayado. Deben parecer texto, a menos que tengas el cursor encima.
- 5. Añade, vía JavaScript, sobre la imagen, una casilla de verificación con la etiqueta "Seleccionar imagen". Deshabilita el botón del documento y habilítalo sólo en caso de que la casilla de verificación sea marcada por el usuario.
- 6. Cuando se haga clic en el botón "Cambiar imagen", en caso de que la casilla de verificación esté marcada, el botón debe deshabilitarse, cambiar su color de fondo a gris y la imagen debe cambiar su origen a cualquier otra imagen a tu elección. En caso contrario, no debe ocurrir nada.

EVALUACIÓN

Esta actividad NO es evaluable, pero sí se debe entregar en Florida Oberta.

OBSERVACIONES

La actividad se debe desarrollar en una rama de repositorio del alumno, llamada ANE_DOM_2. Te recomiendo que realices commits de código conforme vayas teniendo trabajo hecho. El documento HTML debe estar contenido en un fichero llamado "index.html", los estilos deben estar externalizados a un fichero llamado "index.css" y el código JavaScript debe estar contenido en un fichero llamado "main.js".