Билет № 1

1. Что такое JSON?
2. Что такое CRUD-операции?
3. Чем отличается GET-запрос от POST-запроса?
4. Чем отличаются 401, 403 и 404?
5. Чем отличаются cookies от сессии?
6. Чем отличается REST от SOAP?

Билет № 2

1. Что такое HTTP и HTTPS, чем они отличаются и что обозначает буква S?
2. Что такое REST API?
3. Чем отличается PUT от PATCH?
4. Что такое заглушка и зачем она нужна?
5. Что такое WSDL?
6. Есть список пользователей, и его необходимо отредактировать. Какие методы передачи данных вы бы посоветовали использовать для проверки этого тест-кейса?
7. Как переводится SSL-сертификат?
8. Что такое cURL?
9. Как передаются параметры в GET-запросе?
10. Что такое mock?
11. Что такое XML?
12. Чем отличается HTTP- и HTTPS-протоколы передачи данных от протокола передачи данных FTP?

Билет № 4

1. Что такое клиент-серверная архитектура?
2. Чем отличается URL от cURL?
3. Как передаются параметры в POST-запросе?
4. Какую последовательность операций нужно создать для того, чтобы методы API сработали? Для ситуации, когда есть список пользователей, в который необходимо добавить пользователя по имени и фамилии.
5. Чем отличается JSON от XML?
6. Что такое автоматизированное тестирование?

Билет № 5

1. Опишите структуру HTTP-запроса.
2. Что такое Swagger? Зачем он нужен?
3. Какой запрос безопаснее: GET или POST? Почему?
4. Можно ли в REST-запросе выбрать XML?
5. В каких случаях использование автоматизированного тестирования целесообразно?

Билет № 6

1. Может ли быть клиент-серверная архитектура без базы данных?
2. Если ввести логин, пароль на странице с логинацией, нажать кнопку «Войти», отображается белый экран. Что делать?
3. Что такое Postman?
4. Какие коды ошибок бывают?
5. А если нужно удалить пользователя?
6. Что такое JMeter?
7. Какие инструменты для автоматизации функционального тестирования есть?

Билет № 7

1. Как клиент понимает, к какому серверу надо обратиться?
2. Почему данные нельзя хранить на сервере?
3. Что такое Postman-коллекция?
4. Что такое 500-я ошибка?
5. Что такое cookie?
6. Какие основные части группы потоков в JMeter?

Билет № 8

1. Что такое environment?
2. Что такое 404? Что значит сервер Not Found?
3. Где посмотреть информацию, которая хранится в куках?
4. Как управлять файлами cookies и сессиями в JMeter?
5. Какие модели нагрузки существуют?
6. При входе в систему чем отличаются авторизация, аутентификация и идентификация?

Билет № 9

1. Может ли быть клиент-серверная архитектура без клиента?
2. Какие 2 вида памяти существуют?
3. Что такое методы передачи данных?
4. Что такое ошибка 403?
5. Что такое кэш?
6. Чем отличается открытие вкладки «Инкогнито» от обычной вкладки?
7. Какие виды нагрузочного тестирования есть?

Билет № 10

1. Что такое протоколы передачи данных?
2. Что такое API?
3. Какие методы передачи данных вы знаете?
4. Что такое GET-запрос, что он делает?
5. Что такое ошибка 401?
6. Чем отличается кэш от cookie?