

Każdy Klub Kodowania musi być zarejestrowany. Zarejestrowane kluby można zobaczyć na mapie na stronie codeclubworld.org - jeżeli nie ma tam twojego klubu sprawdź na stronie jumpto.cc/18CpLPy (ang.) co trzeba zrobić, by to zmienić.

Wstęp

Wykonując ten projekt poznasz HTML i CSS robiąc swoją własną kartkę urodzinową.



Zadania do wykonania

Wykonaj te **POLECENIA** krok po kroku



Przetestuj swój projekt

Kliknij na zieloną flagę, aby
PRZETESTOWAĆ swój kod



Zapisz swój projekt

Teraz **ZAPISZ** swój projekt

Krok 1: Co to HTML?

HTML to hipertekstowy język znaczników (po angielsku: HyperText Markup Language). To język używany do budowania stron internetowych. Zobaczmy przykład!

Zadania do wykonania

- Do pisania w HTML-u będziemy używać edytora na stronie Trinket.io. Otwórz edytor: jump.to/cc/html-wstep. Jeśli czytasz to w Internecie, możesz także użyć wersji wyświetlonej poniżej. ☐

- Kod, który widzisz po lewej stronie tego edytora to HTML. Po prawej stronie widać stronę internetową, która powstała z tego kodu HTML. ☐

W języku HTML używamy tagów do budowania stron internetowych. Spójrz na HTML w 8 linii twojego kodu.

```
<p>Cześć! Mam na imię Andrzej.</p>
```

`<p>` jest takim tagiem. To skrót od angielskiego słowa paragraph, czyli akapit. Nowy akapit zaczynamy od `<p>`, a kończymy `</p>`.

- Widzisz jakieś inne tagi? Kolejny tag, który możesz zauważyć w linii 9 to ``, który oznacza bold, czyli pogrubienie: ☐

```
<b>biegać</b>
```

I jeszcze kilka:

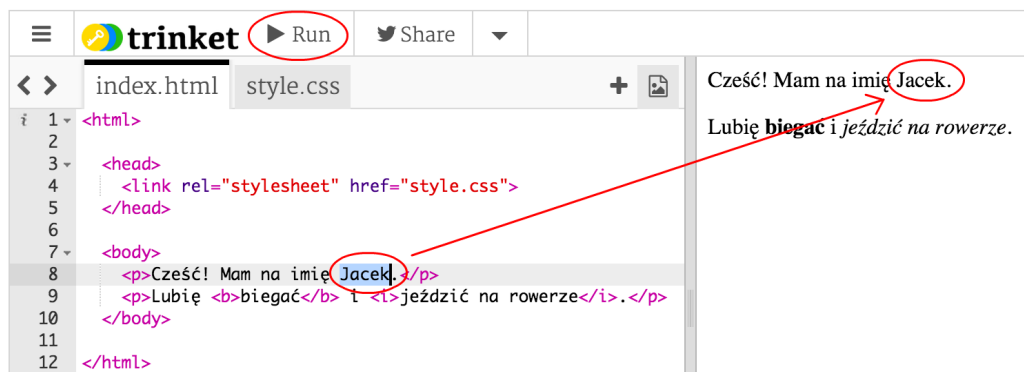
- `<html>` i `</html>` oznacza początek i koniec dokumentu HTML;
- `<head>` i `</head>` to miejsce, gdzie trafiają takie rzeczy jak CSS (wrócimy do tego później!);
- `<body>` i `</body>` to miejsce, gdzie trafia zawartość twojej strony.

```

1 <html>
2
3 <head>
4   ← Tutaj trafiają style CSS
5 </head>
6
7 <body>
8   ← Tutaj trafia zawartość strony w HTML-u
9 </body>
10
11 </html>

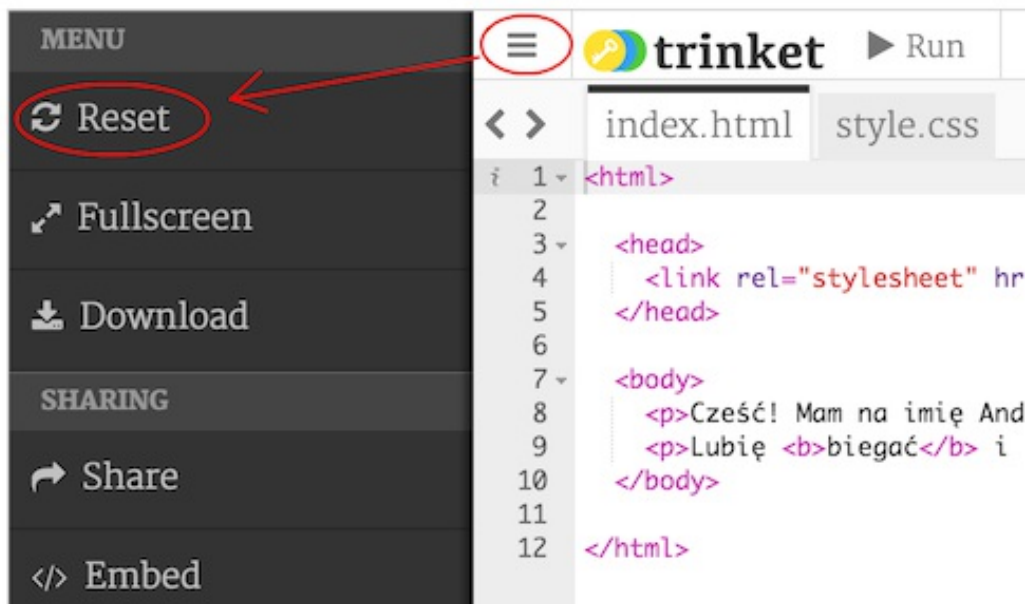
```

- Zmień jeden akapit w HTML-u (po lewej). Kliknij 'Run' (uruchom), a zobaczysz zmiany na swojej stronie (po prawej).



- Jeśli popełnisz błąd i chcesz cofnąć zmiany, możesz kliknąć na przycisk menu a następnie 'Reset'. Spróbuj!





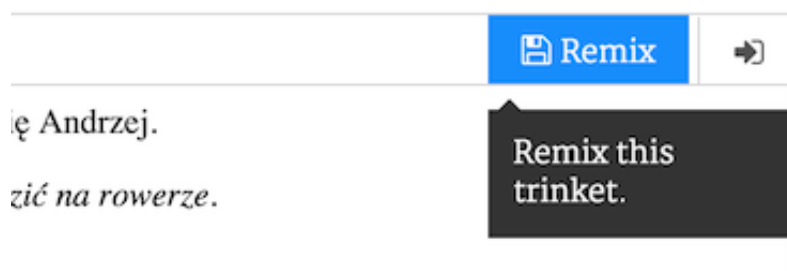


Nie potrzebujesz konta w Trinket aby zapisywać swoje projekty!

Jeśli nie masz konta w Trinket kliknij na strzałkę w dół, a następnie 'Link'. W ten sposób dostaniesz link, który możesz zapisać, by później kontynuować pracę. Pamiętaj, aby robić to za każdym razem, gdy coś zmienisz - link też się wtedy zmienia!



Jeśli masz konto w Trinket najprościej zapiszesz swoją stronę klikając na przycisk 'Remix' na górze edytora. W ten sposób zapisujesz kopię kodu na swoim koncie.



Wyzwanie: Dodaj kolejny akapit

Czy potrafisz dodać trzeci akapit na swojej stronie pod poprzednimi dwoma? Pamiętaj, że nowy akapit powinien zaczynać się od tagu `<p>`, a kończyć tagiem `</p>`.

Twoja strona powinna wyglądać mniej więcej tak:

```
Cześć! Mam na imię Andrzej.  
Lubię biegać i jeździć na rowerze.  
Urodziny mam 30 czerwca.
```

Dodaj też pogrubiony i podkreślony tekst w swoim akapicie. Aby podkreślić tekst użyj tagów `<u>` i `</u>`.



Zapisz swój projekt

Krok 2: Co to CSS?

CSS to skrót od Cascading Style Sheets, czyli kaskadowe arkusze stylów. To język używany do formowania strony internetowej tak, by ładnie wyglądała. Możesz połączyć swoją stronę z plikiem CSS w części `<head>` swojego dokumentu HTML w taki sposób:

```
<html>  
  
  <head>  
    <link rel="stylesheet" href="style.css">  
  </head>  
  
</html>
```



Zadania do wykonania

- CSS zawiera wszystkie właściwości dla poszczególnych tagów. Kliknij w zakładkę 'style.css', a zobaczysz CSS swojej strony.





- Znajdź poniższy kod:



```
p {  
  color: black;  
}
```

Ten kod CSS ma jedną właściwość dla akapitów, która mówi, że kolor tekstu powinien być czarny.

- Zmień słowo 'black' w CSS-ie na 'blue'. Kolor tekstu we wszystkich akapitach powinien zmienić się na niebieski.



Zapisz swój projekt

Wyzwanie: Dodaj więcej stylów

Czy potrafisz zmienić tekst w akapitach na pomarańczowy (ang. orange)? Albo kolor tła na szary (ang. grey)?

Cześć! Mam na imię Andrzej.
Lubię biegać i jeździć na rowerze.



Zapisz swój projekt

Krok 3: Przygotowanie kartki urodzinowej

Teraz użyjemy tego, czego dowiedzieliśmy się o HTML i CSS, aby wykonać własną kartkę na urodziny.



Zadania do wykonania

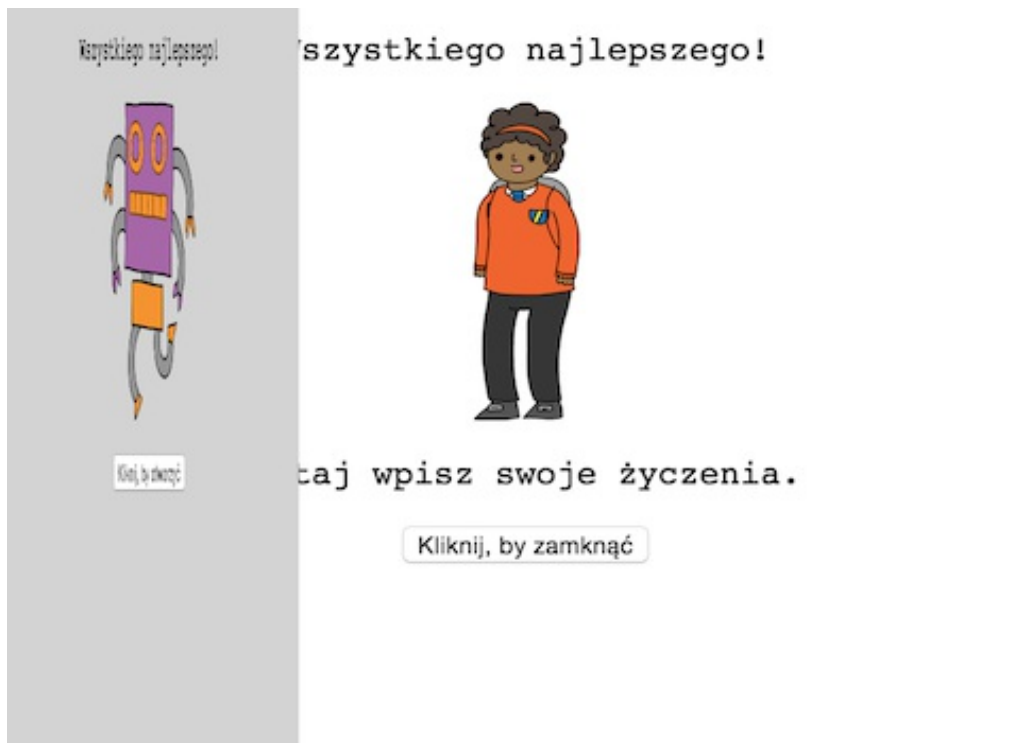
- Otwórz ten edytor: jump.to/cc/kartka-urodzinowa lub użyj poniższej wersji, jeśli czytasz to w Internecie.



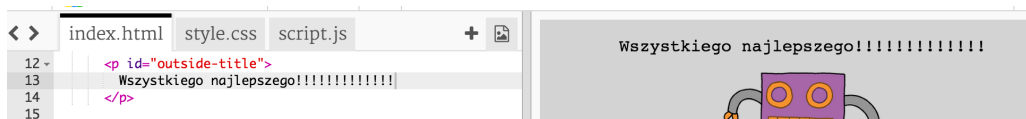
Nie przejmuj się jeśli nie rozumiesz całego kodu. Ta kartka na razie jest trochę nudna, więc zaraz wprowadzisz kilka zmian w HTML i CSS.

- Kliknij w przycisk na kartce. Kartka powinna się otworzyć i pokazać, co jest w środku.

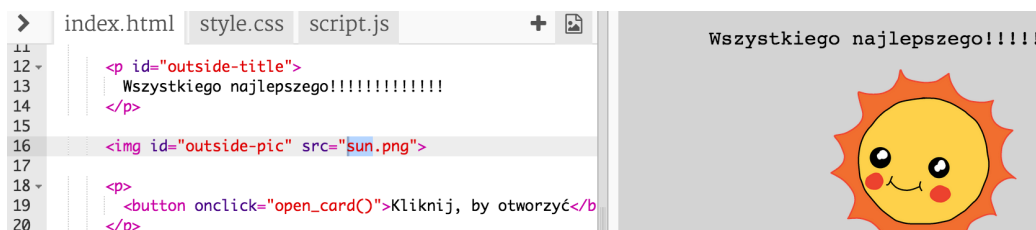




- Przejdź w kodzie do linii 13. Tak jak na wcześniejszym przykładzie możesz zmieniać każdy tekst w HTML-u, aby dostosować kartkę do swoich pomysłów.



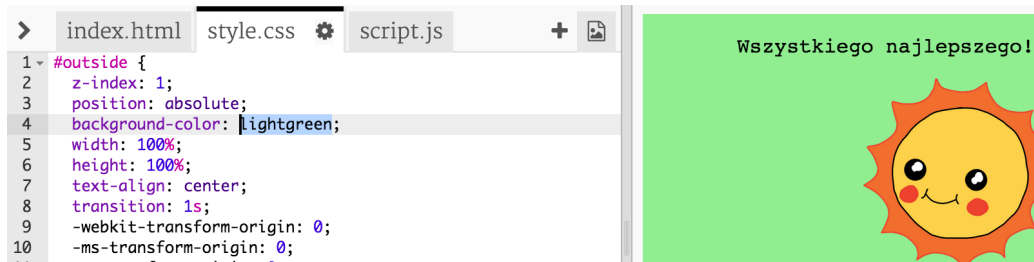
- Znajdź HTML, w którym jest obrazek z robotem. (Podpowiedź: jest w linii 16!). Zmień słowo `robot` na `sun` (słońce) i sprawdź czy obrazek się zmienił!



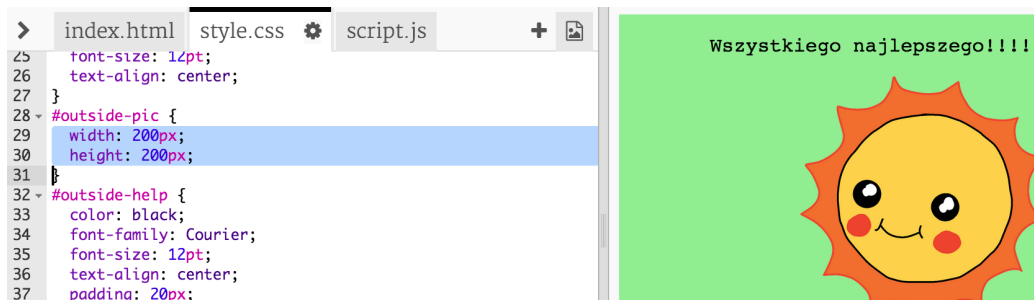
Możesz użyć dowolnego z tych angielskich słów: `boy`, `diamond`, `dinosaur`, `flowers`, `girl`, `rainbow`, `robot`, `spaceship`, `sun`, `tea` lub `trophy`.

- Możesz też zmienić CSS swojej kartki urodzinowej. Kliknij w zakładkę "style.css". Zaczyna się od wszystkich CSS-ów dla zewnętrznej strony (ang. `outside`) kartki. Zmień `background-`

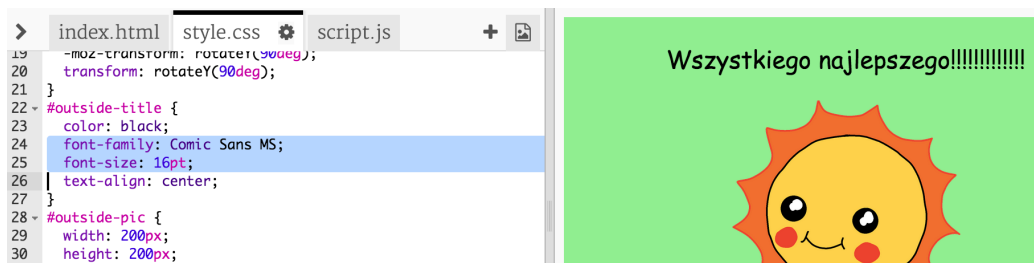
color na lightgreen (jasnozielony).



- Możesz także zmienić rozmiar zdjęcia. Przejdź do linii 29 w CSS i zmień width (szerokość) i height (wysokość) obrazków na 200px (px to skrót od piksel).



- Możesz również zmienić czcionkę. Przejdź do linii 24 i zmień font-family na Comic Sans MS oraz font-size na 16pt.



Możesz użyć też innych fontów arial, **Impact** lub Tahoma.

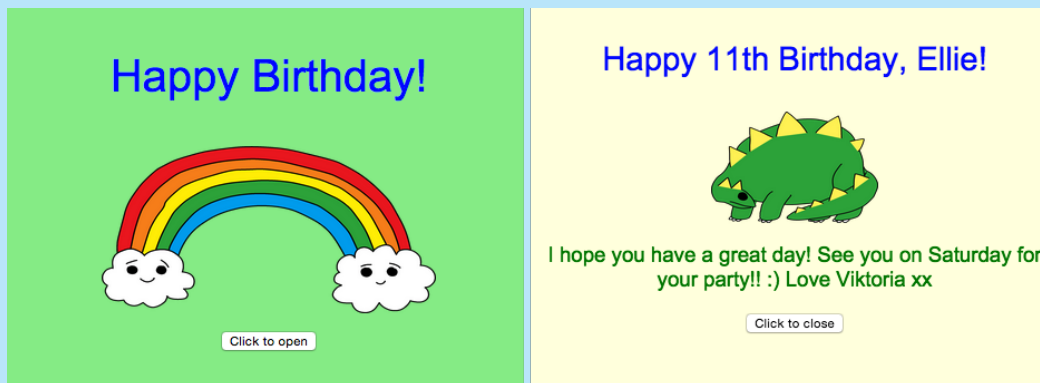


Zapisz swój projekt

Wyzwanie: Stwórz spersonalizowaną kartkę

Użyj wszystkiego, czego się nauczyłeś o HTML i CSS, aby zrobić spersonalizowaną kartkę. Nie musi to być kartka urodzinowa, możesz wymyślić dowolną okazję!

Przykład:



Zapisz swój projekt

Gdy skończysz swoją kartkę możesz ją komuś udostępnić lub wysłać mailem.

