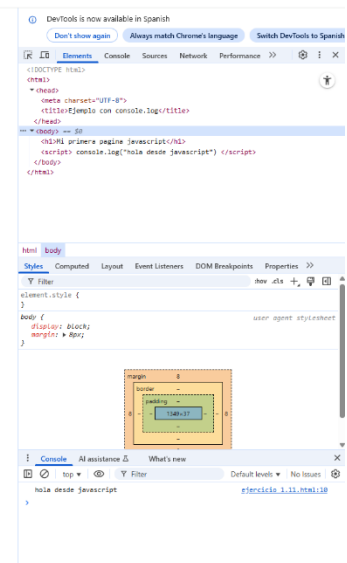


EJERCICIOS JAVASCRIPT

PÉREZ SELLERS, ALEJANDRO
LENGUAJE DE MARCAS 1º de daw

Ejercicio1.

Mi primera pagina javascript

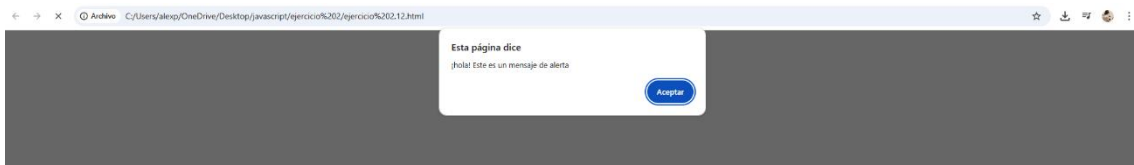


```
Welcome  ejercicio 1.11.html C:\...\javascript  ejercicio 1.11.html C:\...\ejercicio1 X

C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio1 > ejercicio 1.11.html > ...

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>Ejemplo con console.log</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1>Mi primera pagina javascript</h1>
9    <script>
10     console.log("hola desde javascript")
11   </script>
12 </body>
13 </html>
```

Ejercicio 2.



```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 2 > ejercicio 2.12.html > C
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <title>Ejemplo con alert</title>
6  </head>
7  <body>
8      <h1>bienvenido a la pagina</h1>
9      <script>
10     alert("¡hola! Este es un mensaje de alerta")
11     </script>
12 </body>
13 </html>
```

Ejercicio 3.

DevTools is now available in Spanish
Don't show again Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish

Elements Console Sources Network Performance >> ⚙️ ⋮ ✕

```
<meta charset="UTF-8">
<title>declaracion de variables</title>
</head>
<body>
  <h1>ejemplo de ejecucion de variables</h1>
  <script> == $0
    let edad= 25;
    const nombre= "laura";
    let contador= 1;
    contador= 2; //es una variable que cambia de 1 a dos

    // muestro las variables
    console.log("edad:", edad);
    console.log("nombre:", nombre);
    console.log("contador:", contador);
  </script>
</body>
</html>
```

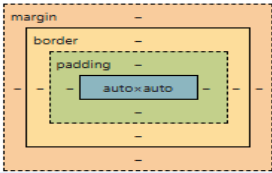
html body script

Styles Computed Layout Event Listeners DOM Breakpoints Properties >>

Filter show cls + ⌨️

```
element.style {
}

script {
  display: none;
}
user agent stylesheet
```



margin border padding auto x auto

Console AI assistance ⌨️ What's new ✕

top ⌵ ⌵ Filter Default levels No Issues ⚙️

```
edad: 25 ejercicio 3.html:16
nombre: laura ejercicio 3.html:17
contador: 2 ejercicio 3.html:18
>
```

```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 3 > < ejercicio 3.html > html > body > script
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8" />
5   <title>declaracion de variables</title>
6 </head>
7 <body>
8   <h1>ejemplo de ejecucion de variables</h1>
9   <script>
10     let edad= 25;
11     const nombre= "laura";
12     let contador= 1;
13     contador= 2; //es una variable que cambia de 1 a dos
14
15     // muestro las variables
16     console.log("edad:", edad);
17     console.log("nombre:", nombre);
18     console.log("contador:", contador);
19   </script>
20 </body>
21 </html>
```

Ejercicio 4.

DevTools is now available in Spanish
Don't show again Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish

Elements Console Sources Network Performance Memory >> Settings Help

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>tipos de datos primitivos</title>
  </head>
  <body>
    <h1>ejercicios tipos de datos </h1>
    <script> == $0
      let texto= "hola";
      let numero= 10;
      let activo= true;
      let indefinido;
      let vacio= null;

      console.log("texto muestra:", texto);
      console.log("numero:", numero);
      console.log("booleano:", activo);
      console.log("vacio:", vacio);

      //ejercicio typeof para comprobar que tipo de dato le pasas al programa

      console.log(typeof texto);
      console.log(typeof numero);
      console.log(typeof activo);
      console.log(typeof vacio);
    </script>
  </body>
</html>
```

html body script

Styles Computed Layout Event Listeners DOM Breakpoints Properties Accessibility

Filter :hov .cls + - []

Console AI assistance What's new

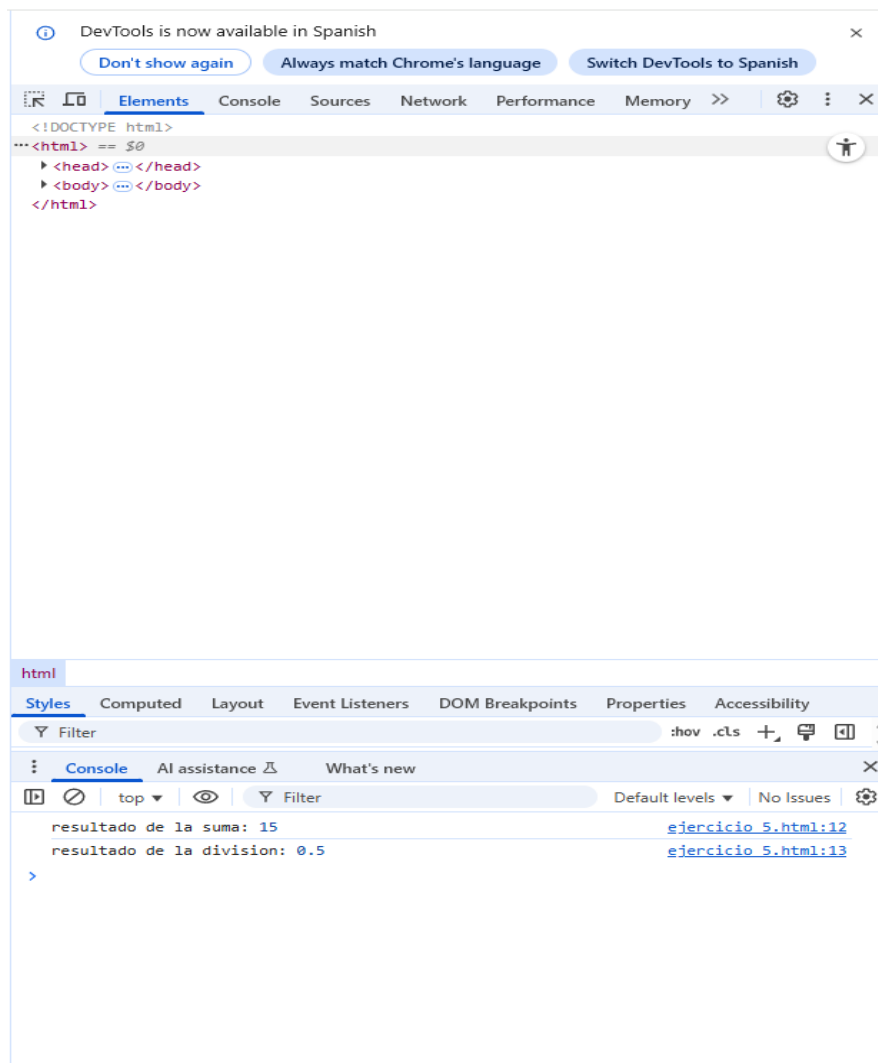
top Filter Default levels No Issues

texto muestra: hola	ejercicio 4.html:16
numero: 10	ejercicio 4.html:17
booleano: true	ejercicio 4.html:18
vacio: null	ejercicio 4.html:19
string	ejercicio 4.html:23
number	ejercicio 4.html:24
boolean	ejercicio 4.html:25
object	ejercicio 4.html:26

>

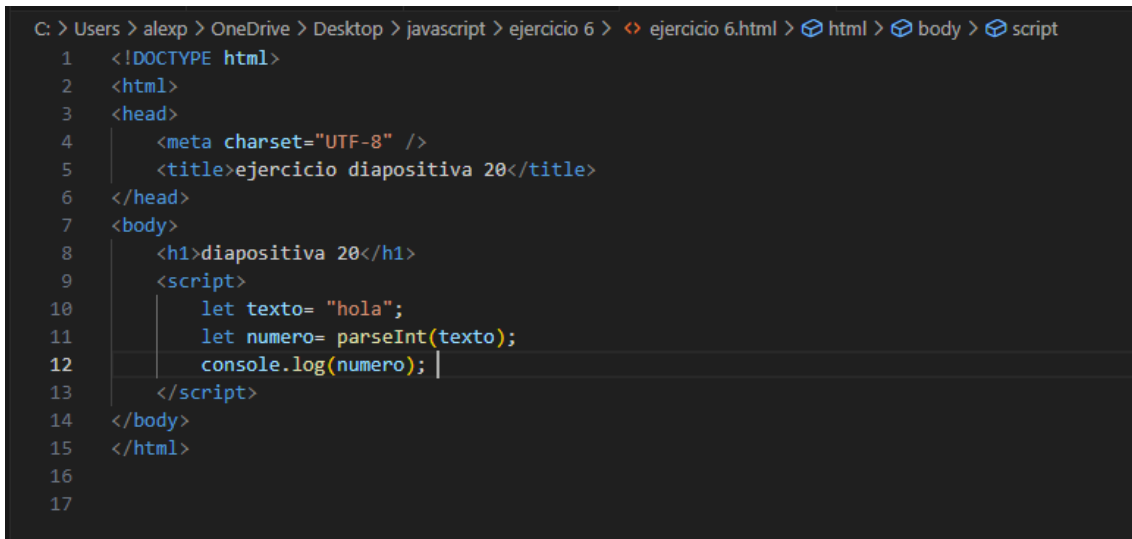
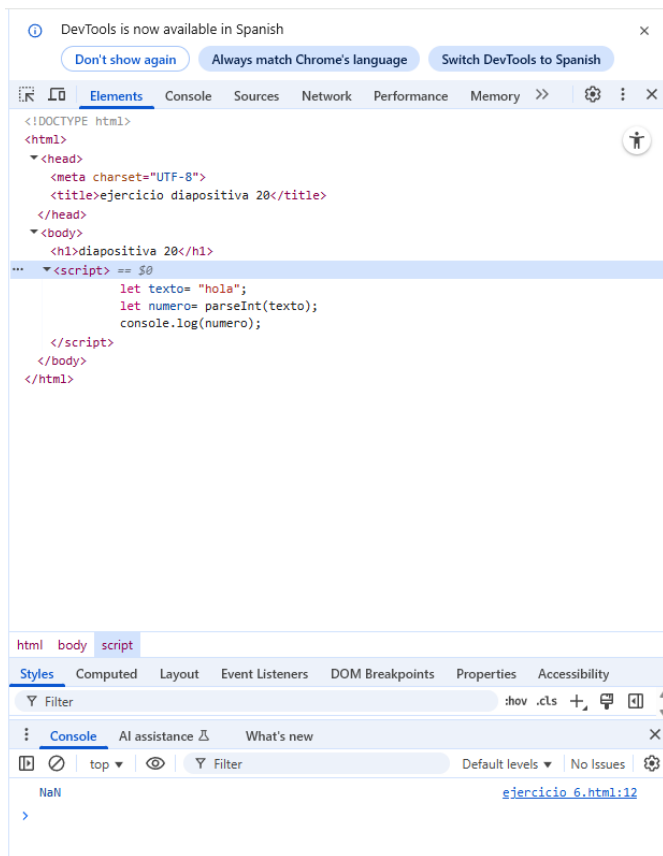
```
C:\Users\alexp> OneDrive\ Desktop\ javascript\ ejercicio 4 > ejercicio 4.html > html > body > script
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>tipos de datos primitivos</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1>ejercicios tipos de datos </h1>
9    <script>
10     let texto= "hola";
11     let numero= 10;
12     let activo= true;
13     let indefinido;
14     let vacio= null;
15
16     console.log("texto muestra:", texto);
17     console.log("numero:", numero);
18     console.log("booleano:", activo);
19     console.log("vacio:", vacio);
20
21     //ejercicio typeof para comprobar que tipo de dato le pasas al programa
22
23     console.log(typeof texto);
24     console.log(typeof numero);
25     console.log(typeof activo);
26     console.log(typeof vacio);
27
28   </script>
29
30 </body>
31 </html>
```

Ejercicio 5.



```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 5 > ejercicio 5.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>operadores basicos</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1>trabajando con operadores</h1>
9    <script>
10     let a= 5;
11     let b= 10;
12     console.log("resultado de la suma:",a+b);
13     console.log("resultado de la division:",a/b);
14   </script>
15 </body>
16 </html>
```

Ejercicio 6.



Ejercicio 7.

```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 7 > ejercicio 7.html >
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <title>ejercicio diapositiva 21</title>
6  </head>
7  <body>
8      <h1>introduccion de valor alfanumerico</h1>
9      <script>
10         let valor= "123abc";
11         let numero= parseInt(valor);
12         console.log("muestra el numero:", numero);
13     </script>
14 </body>
15 </html>
```

DevTools is now available in Spanish
Don't show again Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish

Elements Console Sources Network Performance Memory >> ⚙️ ⋮ ✕

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>ejercicio diapositiva 21</title>
  </head>
  <body>
    <h1>introduccion de valor alfanumerico</h1>
    <script> == $0
      let valor= "123abc";
      let numero= parseInt(valor);
      console.log("muestra el numero:", numero);
    </script>
  </body>
</html>
```

html body script

Styles Computed Layout Event Listeners DOM Breakpoints Properties Accessibility

Filter :hov .cls + - []

Console AI assistance What's new ✕

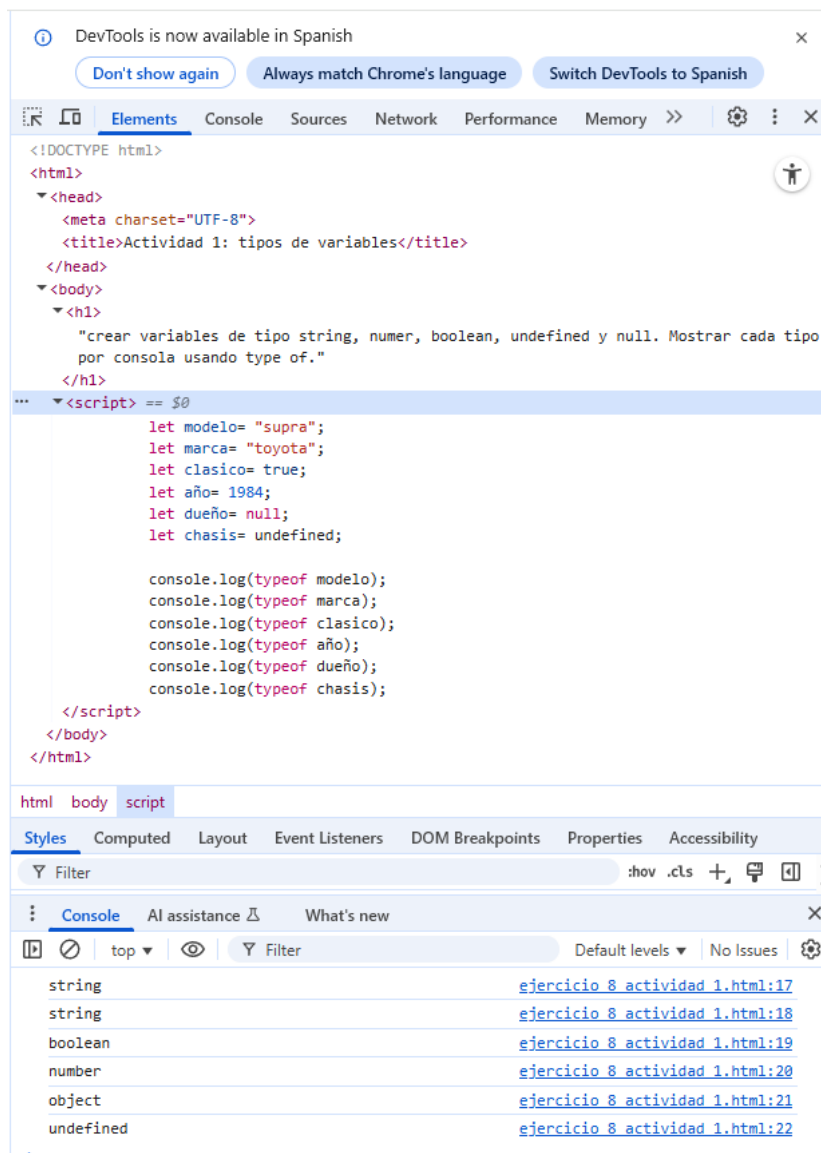
top [] Filter Default levels No Issues ⚙️

```
muestra el numero: 123
>
```

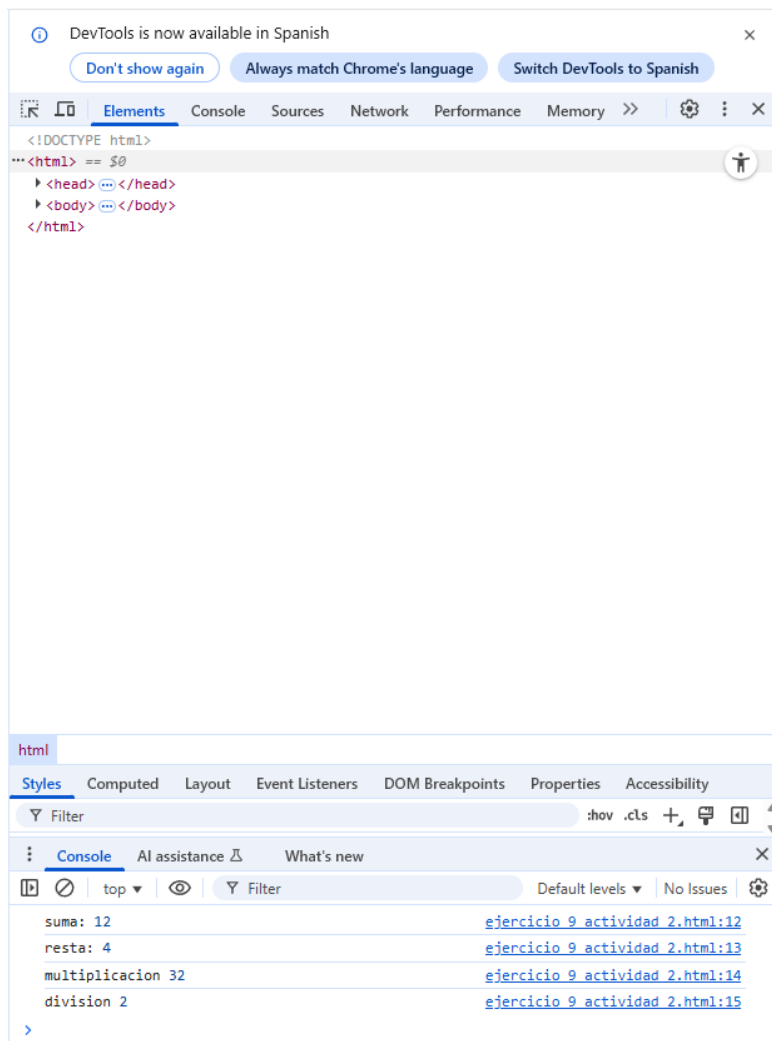
[ejercicio 7.html:12](#)

Ejercicio 8.

```
C:\Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 8 > ejercicio 8 actividad 1.html > html > body > script
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>Actividad 1: tipos de variables</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1>crear variables de tipo string, numer, boolean, undefined y null. Mostrar cada tipo por consola usando type of.</h1>
9    <script>
10      let modelo= "supra";
11      let marca= "toyota";
12      let clasico= true;
13      let año= 1984;
14      let dueño= null;
15      let chasis= undefined;
16
17      console.log(typeof modelo);
18      console.log(typeof marca);
19      console.log(typeof clasico);
20      console.log(typeof año);
21      console.log(typeof dueño);
22      console.log(typeof chasis);
23
24    </script>
25
26  </body>
27  </html>
```

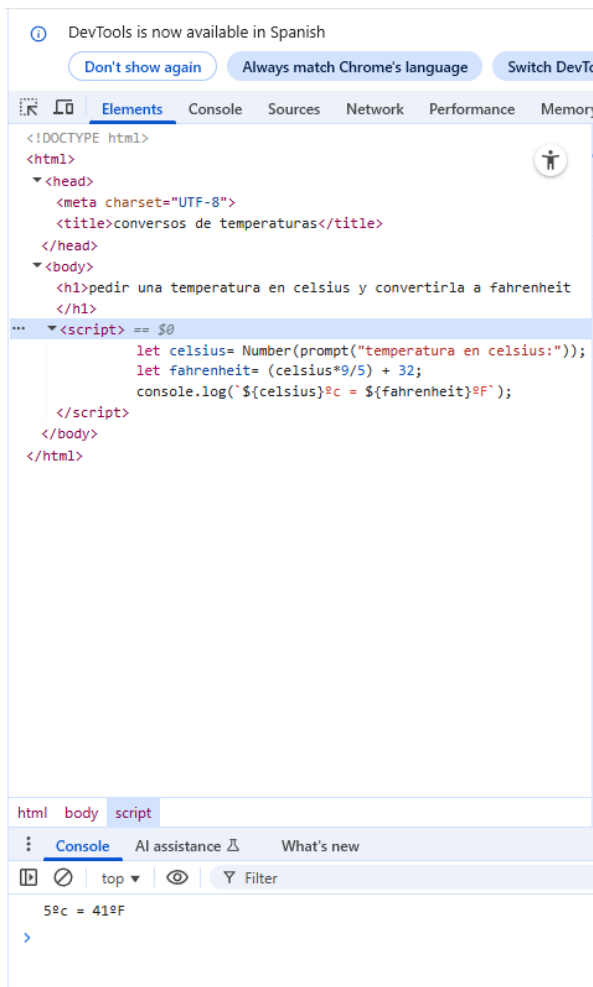


Ejercicio 9.



```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 9 > ejercicio 9 actividad 2.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>calculadora basica</title>
6  </head>
7  <h1>solicitar dos numeros con prompt(), convertirlos con number() y realizar las o
8  <body>
9    <script>
10     let x= Number(prompt("numero1:"));
11     let y= Number(prompt("numero 2:"));
12     console.log("suma:", x + y);
13     console.log("resta:", x - y);
14     console.log("multiplicacion", x * y);
15     console.log("division", x/y);
16   </script>
17 </body>
18 </html>
```

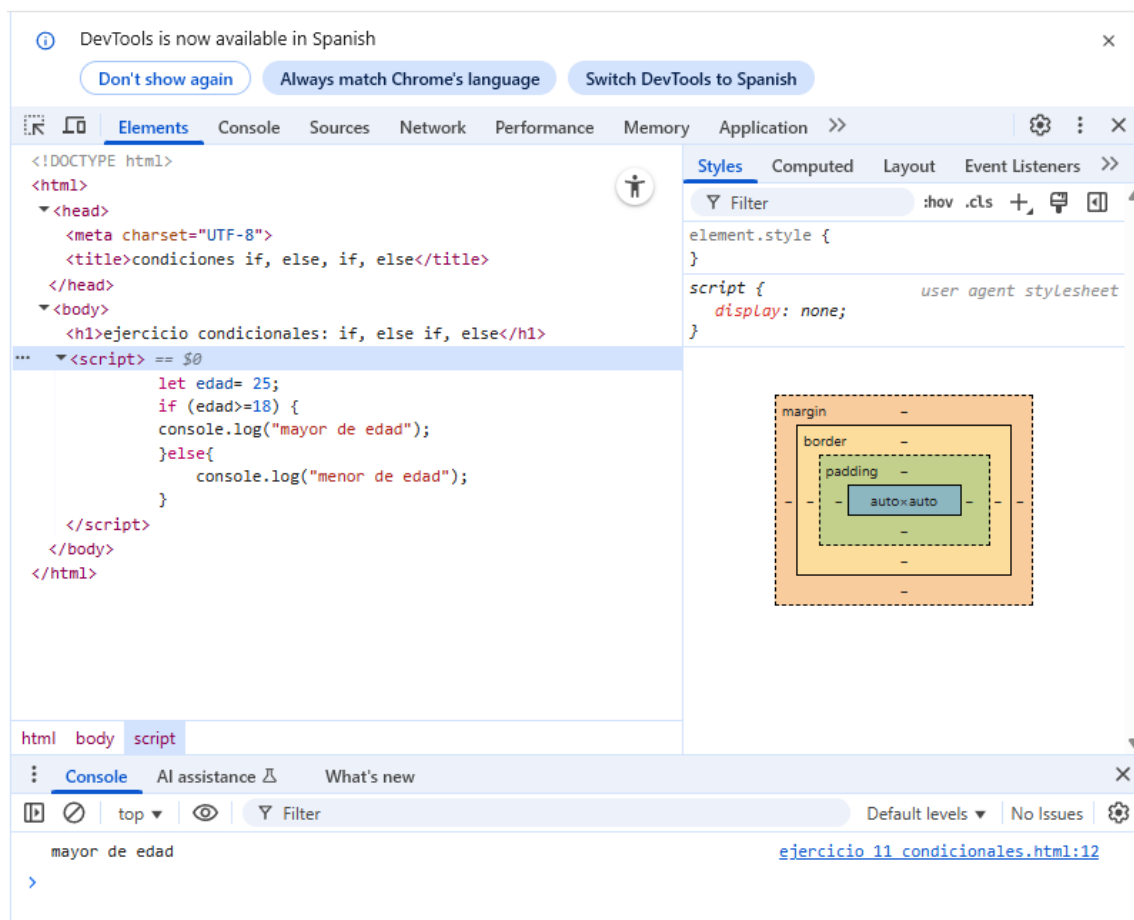
Ejercicio 10.



```
C:\> Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 10 > ejercicio 10 actividad 3.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>convertos de temperaturas</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1>pedir una temperatura en celsius y convertirla a fahrenheit</h1>
9    <script>
10     let celsius= Number(prompt("temperatura en celsius:"));
11     let fahrenheit= (celsius*9/5) + 32;
12     console.log(`${celsius}°C = ${fahrenheit}°F`);
13   </script>
14
15 </body>
16 </html>
```

Ejercicio 11.

```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 11 > <> ejercicio 11 condici
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <title>condiciones if, else, if, else</title>
6  </head>
7  <body>
8      <h1>ejercicio condicionales: if, else if, else</h1>
9      <script>
10         let edad= 25;
11         if (edad>=18) {
12             console.log("mayor de edad");
13         }else{
14             console.log("menor de edad");
15         }
16     </script>
17
18 </body>
19 </html>
```



Ejercicio 12.

```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 12 > <> condicionales mult

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <title>condicionales multiple:switch</title>
6  </head>
7  <body>
8      <script>
9          let dia= "lunes";
10         switch(dia) {
11             case "lunes":
12                 console.log("inicio de semana");
13                 break;
14             case "viernes":
15                 console.log("fin de semana");
16                 break;
17             default:
18                 consola.log("dia normal");
19         }
20     </script>
21
22 </body>
23 </html>
```

DevTools is now available in Spanish

Don't show again Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish

Elements Console Sources Network Performance Memory Application >>

Styles Computed Layout Event Listeners >>

Filter show .cls + -

element.style { }

script { user agent stylesheet display: none; }

margin - - - - -

border - - - - -

padding - - - - -

auto=auto

html body script

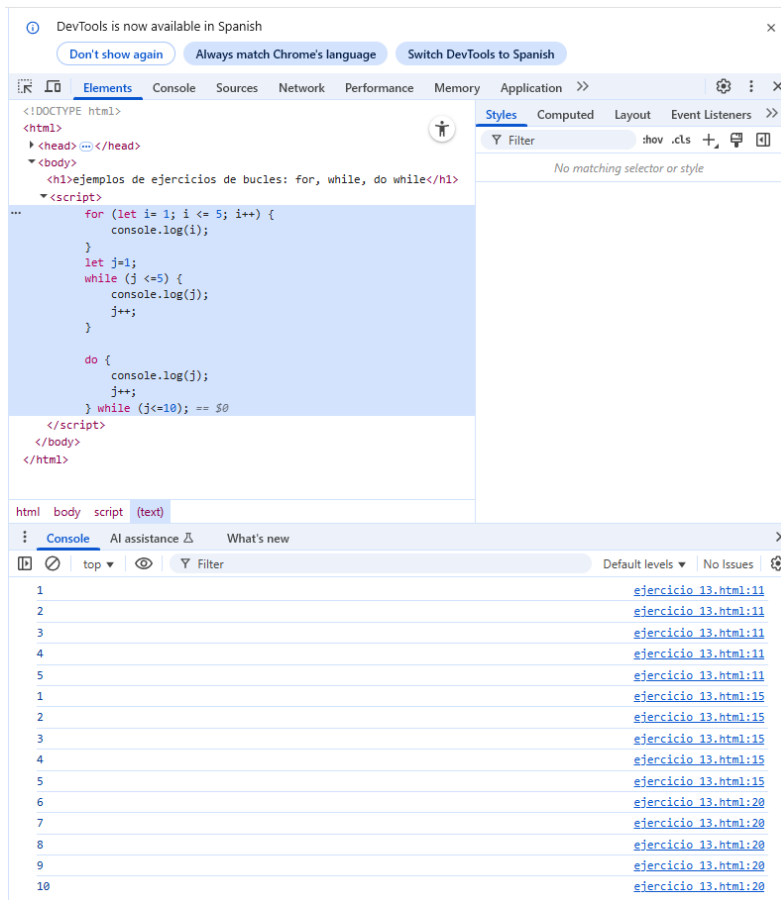
Console AI assistance What's new

top top Filter Default levels No Issues

dia normal

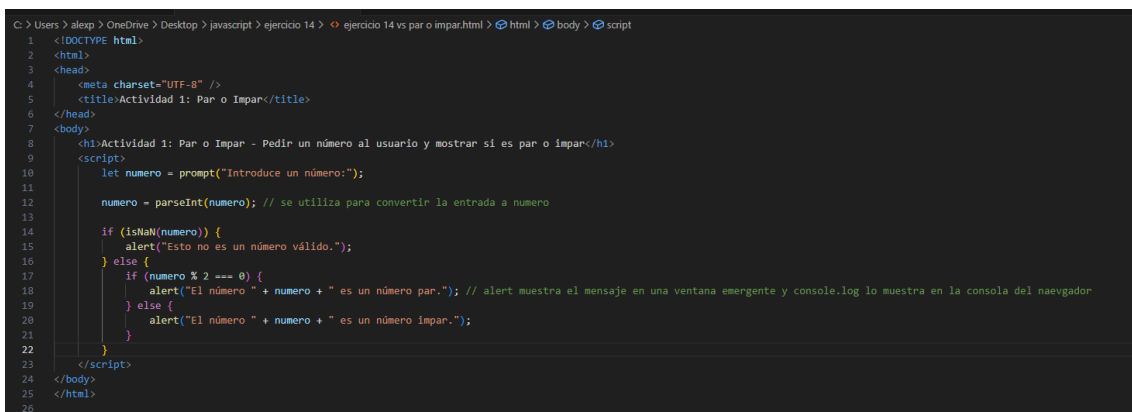
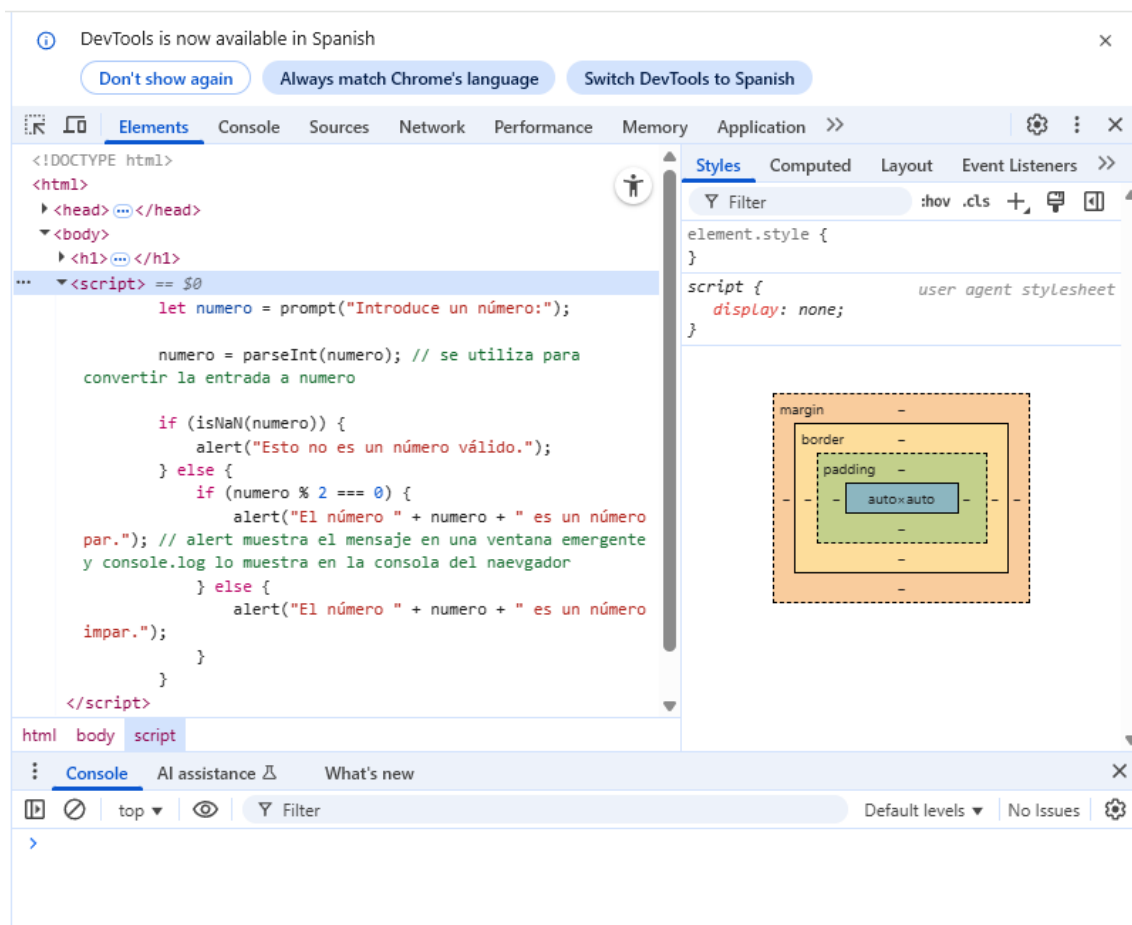
condicionales multiples.html:19

Ejercicio 13.

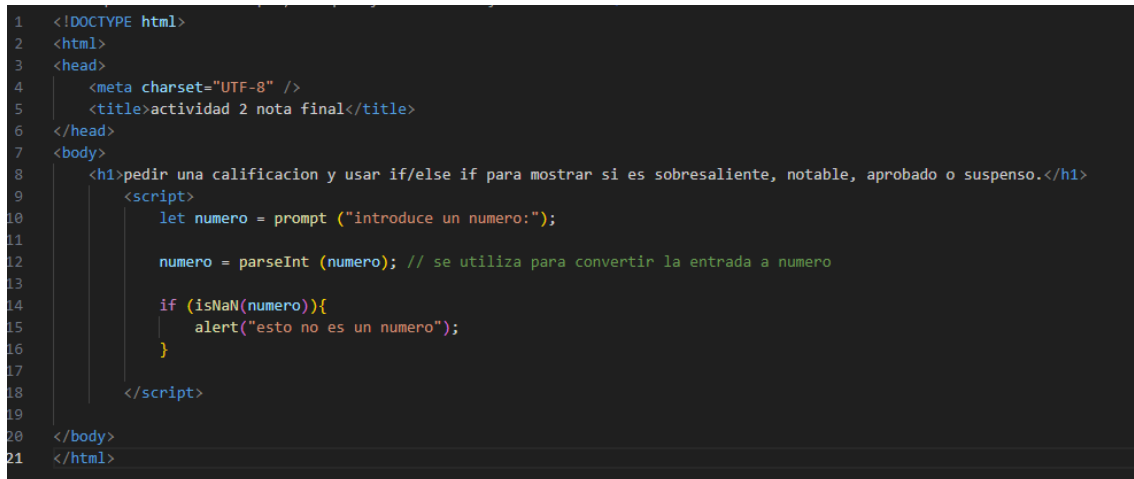
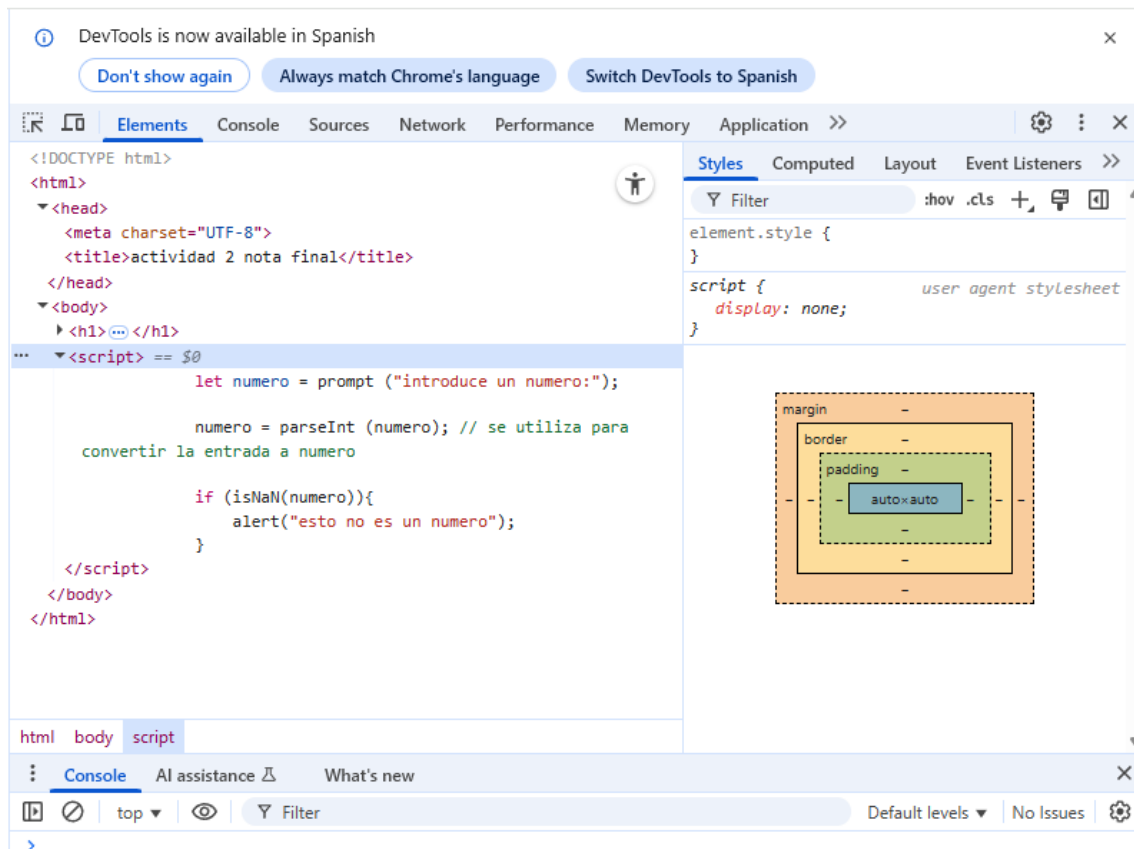


```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 13 > <> ejercicio 13.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>Bucles:for, while, do while</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1>ejemplos de ejercicios de bucles: for, while, do while</h1>
9    <script>
10     for (let i= 1; i <= 5; i++) {
11       console.log(i);
12     }
13     let j=1;
14     while (j <=5) {
15       console.log(j);
16       j++;
17     }
18
19     do {
20       console.log(j);
21       j++;
22     } while (j<=10);
23
24   </script>
25
26 </body>
27 </html>
```

Ejercicio 14.

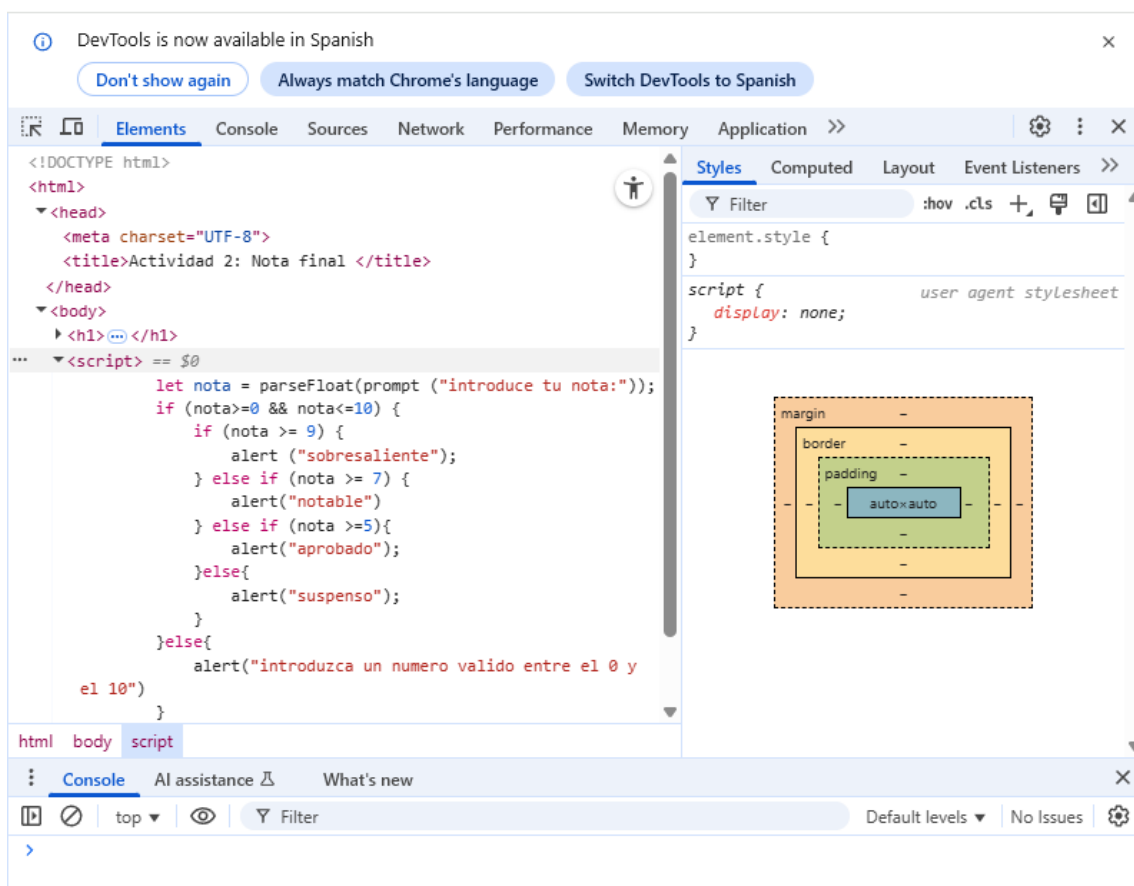


Ejercicio 15.



Ejercicio 16.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8" />
  <title>Actividad 2: Nota final </title>
</head>
<body>
  <h1>solicitar una clasificacion y usar if/else if para mostrar si es sobresaliente, notable, aprobado o supuesto.</h1>
  <script>
    let nota = parseFloat(prompt ("introduce tu nota:"));
    if (nota>=0 && nota<=10) {
      if (nota >= 9) {
        alert ("sobresaliente");
      } else if (nota >= 7) {
        alert("notable")
      } else if (nota >=5){
        alert("aprobado");
      }else{
        alert("suspenso");
      }
    }else{
      alert("introduzca un numero valido entre el 0 y el 10")
    }
  </script>
</body>
</html>
```



Ejercicio 17.

```
> Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 17 > actividad 3 lista de nombres.html > html > bo
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <title>actividad 3: lista de nombres</title>
6  </head>
7  <body>
8      <h1>Pedir nombre hasta que el usuario escriba fin usando while</h1>
9      <script>
10         let nombre = "";
11         while (nombre !== "fin") { // el operador !== significa distinto que
12             nombre = prompt("introduce un nombre (o escribe fin para terminar:");
13             if (nombre !== "fin") {
14                 alert("nombre introducido:" +nombre)
15             }
16         }
17         alert("has terminado de introducir nombres ")
18     </script>
19 </body>
20 </html>
```

jercicio%2017/actividad%203%20lista%20de%20nombres.html

Esta página dice

nombre introducido:alex

Aceptar

Ejercicio 18

```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 18 > bucle for tabla multiplicar.html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <title>tabla de multiplicar</title>
6  </head>
7  <body>
8      <h1>mostrar la tabla de 5 del 1 al 10 con un for</h1>
9      <script>
10         for (let i=1; i <= 10; i++) {
11             console.log(`5 x ${i} = ${5 * i}`);
12         }
13     </script>
14
15 </body>
16 </html>
```

Switch DevTools to Spanish

html head

⋮ [Console](#) AI assistance [What's new](#)

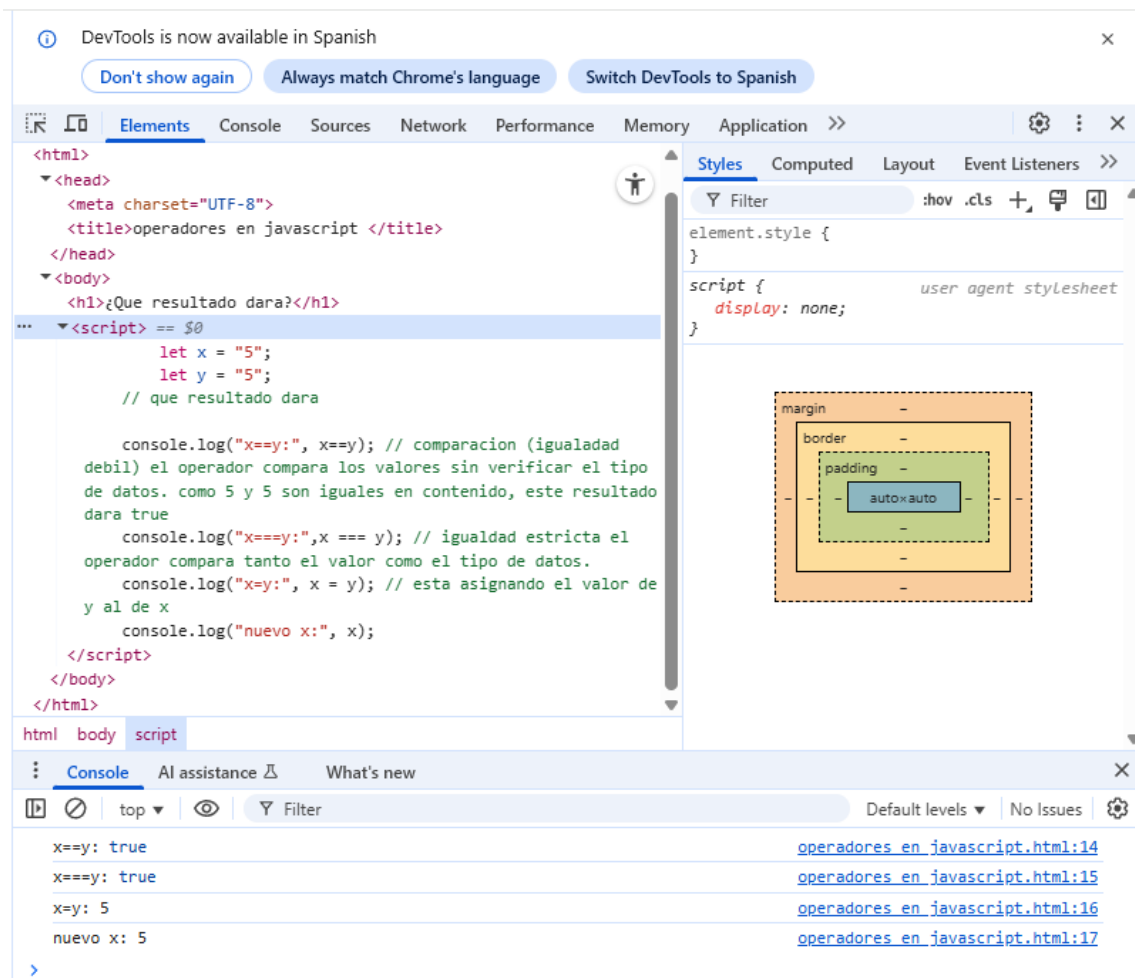
 Filter

Default levels ▼ No Issues 

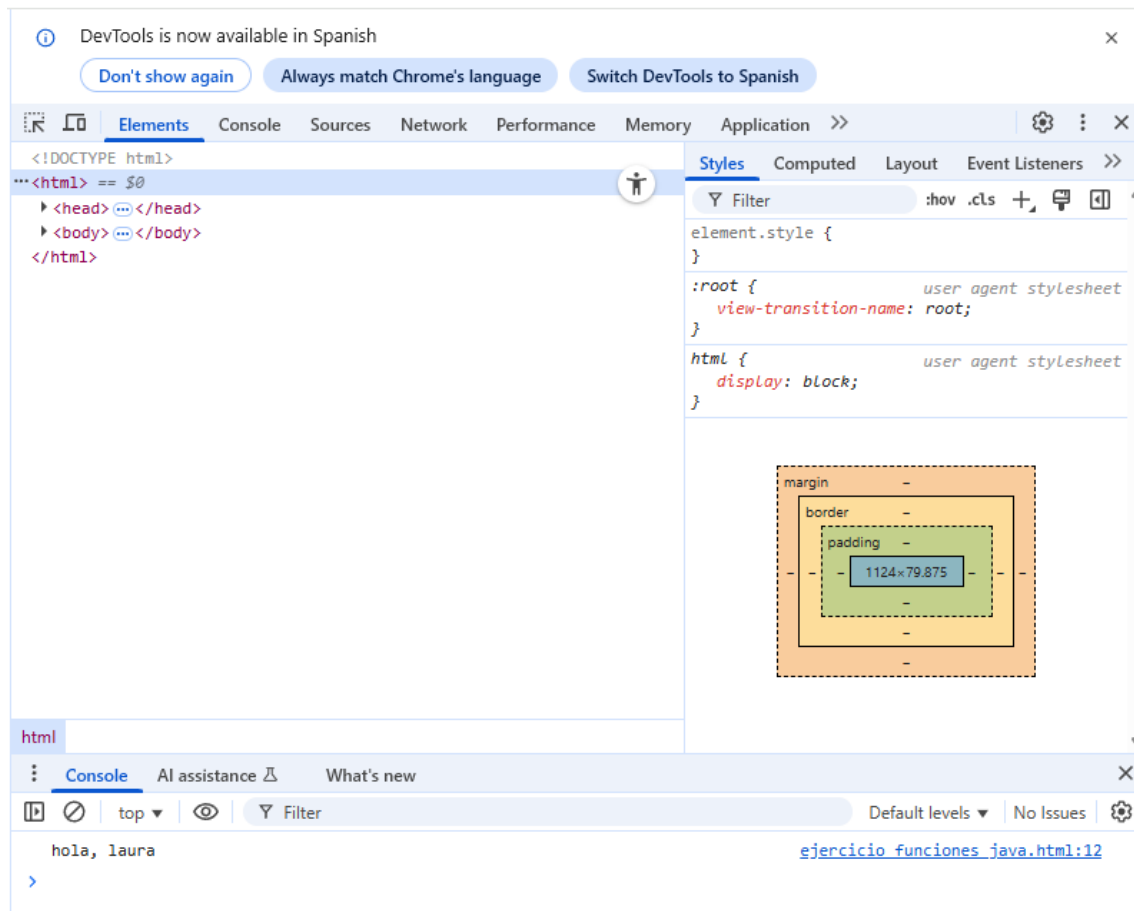
5 x 1 = 5	bucle for tabla multiplicar.html:11
5 x 2 = 10	bucle for tabla multiplicar.html:11
5 x 3 = 15	bucle for tabla multiplicar.html:11
5 x 4 = 20	bucle for tabla multiplicar.html:11
5 x 5 = 25	bucle for tabla multiplicar.html:11
5 x 6 = 30	bucle for tabla multiplicar.html:11
5 x 7 = 35	bucle for tabla multiplicar.html:11
5 x 8 = 40	bucle for tabla multiplicar.html:11
5 x 9 = 45	bucle for tabla multiplicar.html:11
5 x 10 = 50	bucle for tabla multiplicar.html:11

Ejercicio 19.

```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 19 > operadores en javascript.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <title>operadores en javascript </title>
6  </head>
7  <body>
8      <h1>¿Que resultado dara?</h1>
9      <script>
10         let x = "5";
11         let y = "5";
12         // que resultado dara
13
14         console.log("x==y:", x==y); // comparacion (igualdad debil) el operador compara los v
15         console.log("x===y:", x === y); // igualdad estricta el operador compara tanto el valor
16         console.log("x=y:", x = y); // esta asignando el valor de y al de x
17         console.log("nuevo x:", x);
18     </script>
19
20 </body>
21 </html>
```



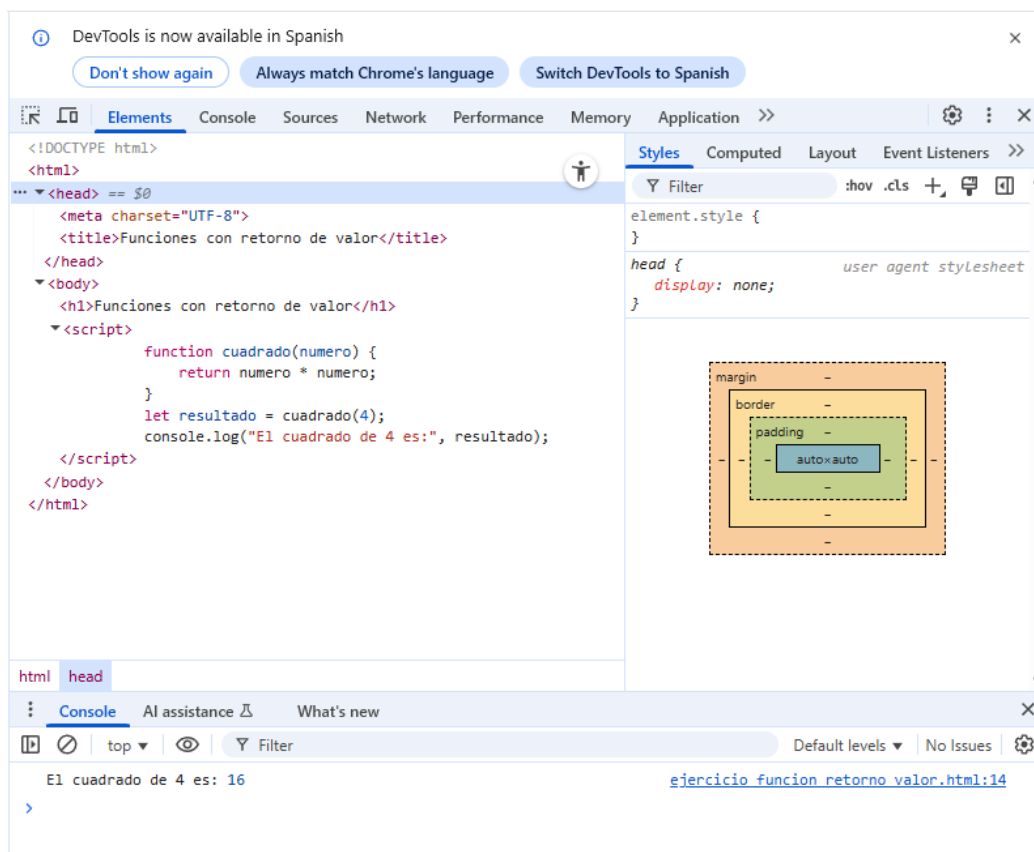
Ejercicio 20.



```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 20 > ejercicio funciones java

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>que es una funcion</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1>declaracion de funciones tradicionales</h1>
9    <script>
10
11      function saludar(nombre) {
12        console.log("hola, " + nombre);
13      }
14      saludar ("laura");
15
16    </script>
17  </body>
18 </html>
```

Ejercicio 21.



```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 20 > <> ejercicio funciones

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>que es una funcion</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1>declaracion de funciones tradicionales</h1>
9    <script>
10
11      function saludar(nombre) {
12        console.log("hola, " + nombre);
13      }
14      saludar ("laura");
15
16    </script>
17  </body>
18 </html>
```

Ejercicio 22.

```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 22 > <> actividad funcion que devuelve  
1  <!DOCTYPE html>  
2  <html>  
3  <head>  
4      <meta charset="UTF-8" />  
5      <title>Actividad 1: funcion que devuelve el doble</title>  
6  </head>  
7  <body>  
8      <h1>funcion que devuelve el doble</h1>  
9      <script>  
10         function doble(n) {  
11             return n*2;  
12         }  
13         console.log(doble(3));  
14     </script>  
15 </body>  
16 </html>
```

DevTools is now available in Spanish

Don't show again Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish

Elements Console Sources Network Performance Memory Application >>

Styles Computed Layout Event Listeners >>

Filter :hov .cls +, -

element.style {
}

script { user agent stylesheet
display: none;
}

margin -
border -
padding -
auto:auto

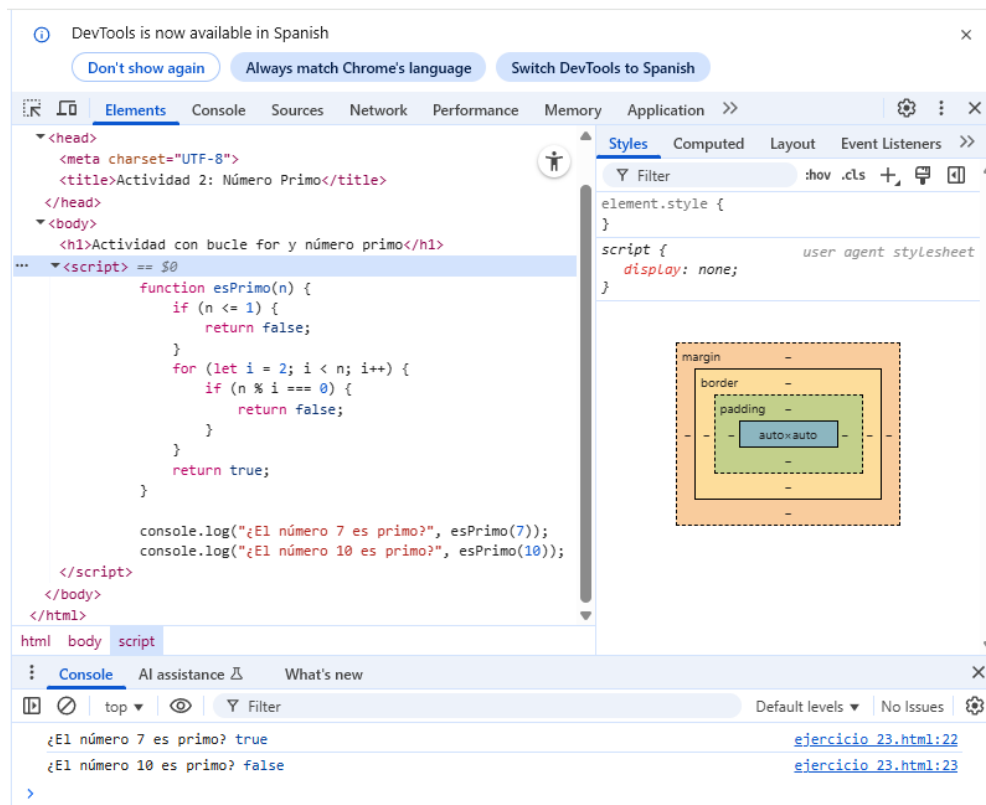
html body script

Console AI assistance What's new

top top Filter Default levels No Issues

6 actividad funcion qu...ve el doble.html:13
>

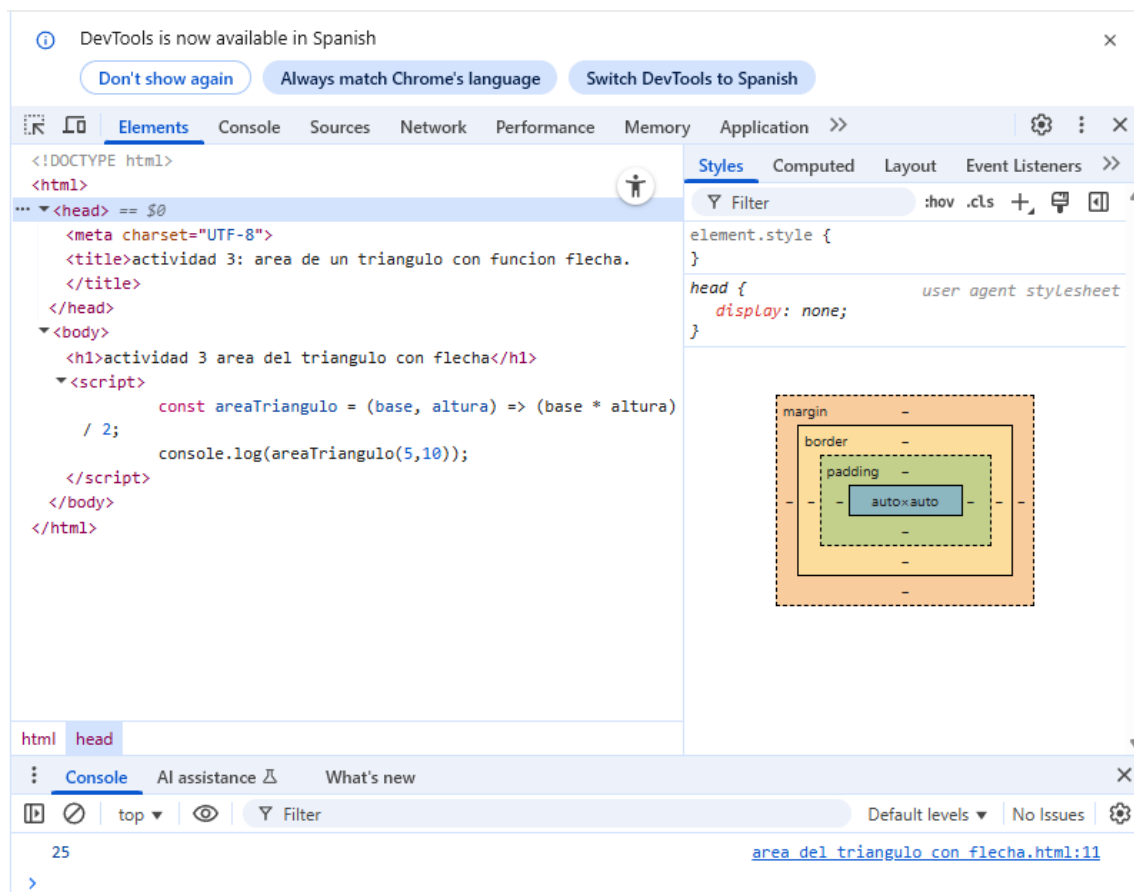
Ejercicio 23.



```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 23 > > ejercicio 23.html > html > body >
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>Actividad 2: Número Primo</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1>Actividad con bucle for y número primo</h1>
9    <script>
10     function esPrimo(n) {
11       if (n <= 1) {
12         return false;
13       }
14       for (let i = 2; i < n; i++) {
15         if (n % i === 0) {
16           return false;
17         }
18       }
19       return true;
20     }
21
22     console.log("¿El número 7 es primo?", esPrimo(7));
23     console.log("¿El número 10 es primo?", esPrimo(10));
24   </script>
25 </body>
26 </html>
27
```


Ejercicio 24.

```
operadores en javascript.html | ejercicio funciones java.html | actividad funcion que devuelve el doble.html
C:\Users\alexp> OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 24 > area del triangulo con flecha.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>actividad 3: area de un triangulo con funcion flecha.</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1>actividad 3 area del triangulo con flecha</h1>
9    <script>
10     const areaTriangulo = (base, altura) => (base * altura) / 2;
11     console.log(areaTriangulo(5,10));
12   </script>
13 </body>
14 </html>
```



Ejercicio 25. Objetos y arrays

DevTools is now available in Spanish

[Don't show again](#) [Always match Chrome's language](#) [Switch DevTools](#)

Elements Console Sources Network Performance Memory

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>actividad arrays frutas</title>
  </head>
  <body>
    <h1>se realiza actividad de arrays con seleccion de frutas</h1>
    <script>
      ...
      let frutas = ["manzana", "banana", "naranja"];
      console.log(frutas[1]); // => banana
    </script>
  </body>
</html>
```

html body script (text)

Console AI assistance What's new

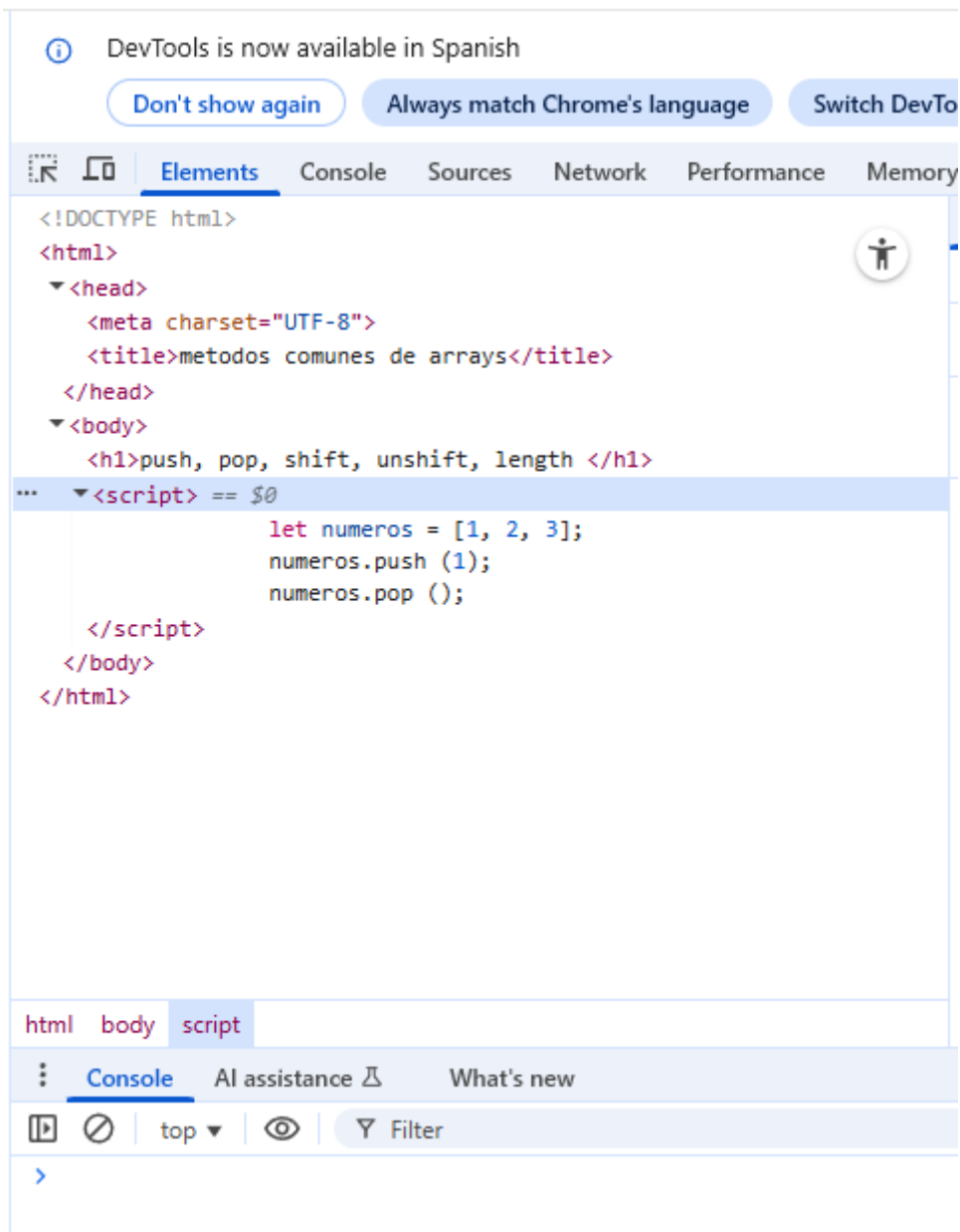
top Filter

banana

>

```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 25 > arrays frutas.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>actividad arrays frutas</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1>se realiza actividad de arrays con seleccion de frutas</h1>
9    <script>
10     let frutas = ["manzana", "banana", "naranja"];
11     console.log(frutas[1]);
12   </script>
13
14 </body>
15 </html>
```

Ejercicios 26.



Ejercicio 27.

```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 27 > <> recorrer arrays con forE
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>recorrer arrays con forEach</title>
6  </head>
7  <body>
8    <script>
9      let lenguajes= ["html", "css", "javascript"];
10     lenguajes.forEach(l => console.log(l));
11    </script>
12
13  </body>
14  </html>
```

DevTools is now available in Spanish

[Don't show again](#) [Always match Chrome's language](#) [Switch DevTools](#)

Elements Console Sources Network Performance Memory

```
<!DOCTYPE html>
...<html> == $0
  > <head> ... </head>
  > <body> ... </body>
</html>
```

html

Console AI assistance What's new

top ▼ Filter

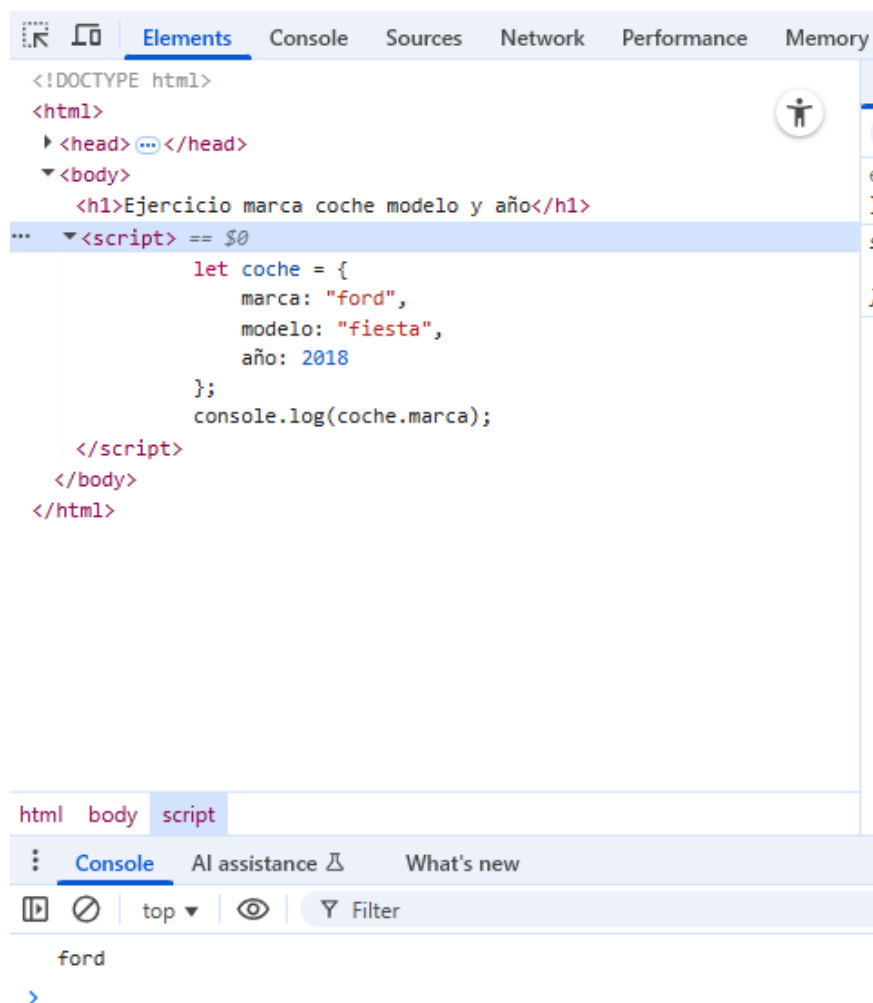
1

>

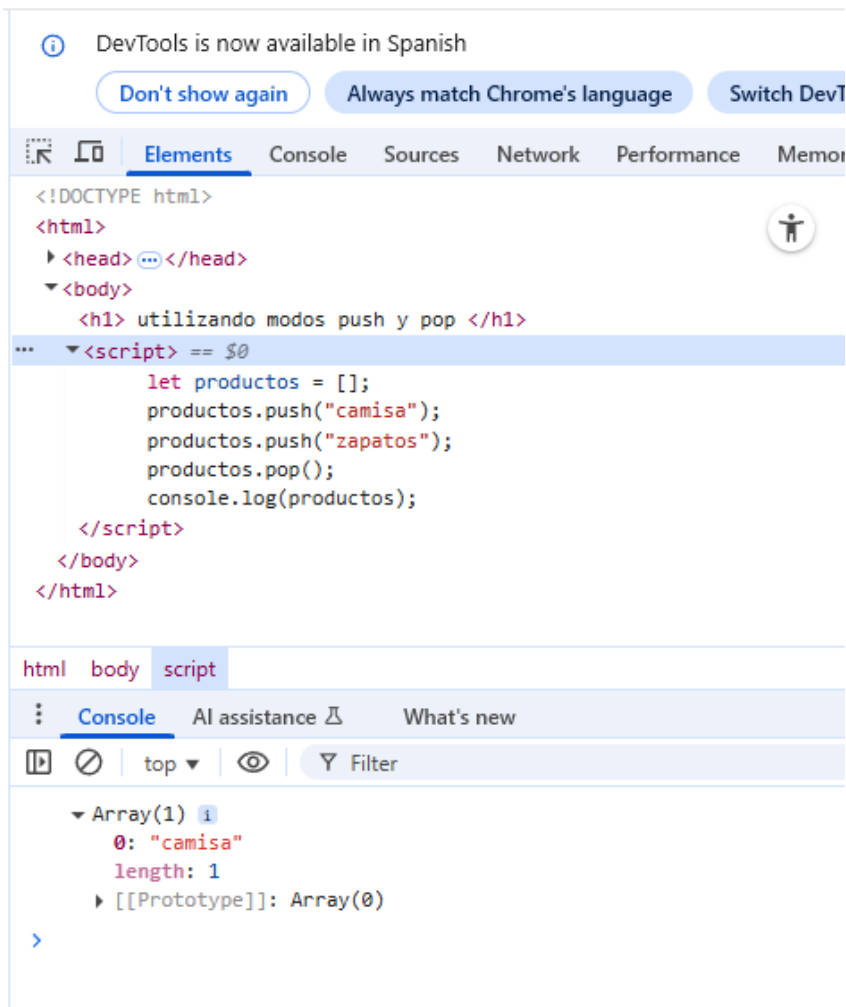
Ejercicio 28.

```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 28 > <> ejercicio marca coch

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>Actividad 1: objeto coche</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1>Ejercicio marca coche modelo y año</h1>
9    <script>
10     let coche = {
11       marca: "ford",
12       modelo: "fiesta",
13       año: 2018
14     };
15     console.log(coche.marca);
16   </script>
17 </body>
18 </html>
```



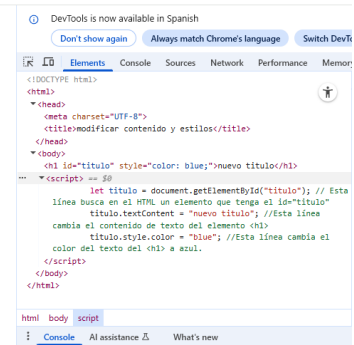
Ejercicio 29



```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 29 > actividad p
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>actividad 3: lista de productos</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1> utilizando modos push y pop </h1>
9    <script>
10     let productos = [];
11     productos.push("camisa");
12     productos.push("zapatos");
13     productos.pop();
14     console.log(productos);
15   </script>
16 </body>
17 </html>
```


Ejercicio 30.

nuevo titulo



```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 31 > <> modificar el titulo a azul.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>modificar contenido y estilos</title>
6  </head>
7  <body>
8    <h1 id="titulo"> modificar contenido y estilos con getElementById</h1>
9
10   <script>
11     let titulo = document.getElementById("titulo"); // Esta línea busca en el
12     titulo.textContent = "nuevo titulo"; //Esta línea cambia el contenido de t
13     titulo.style.color = "blue"; //Esta línea cambia el color del texto del <h
14   </script>
15
16 </body>
17 </html>
```

Ejercicio 31. Clic realizado



Esta página dice ¡Clic realizado!

DevTools is now available in Spanish. Don't show again. Always match Chrome's language. Switch DevTools.

Elements Console Sources Network Performance Memory

PE html> == \$0

<div>=> </div>

<body>=> </body>

</html>

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8" />
5   <title>Eventos con addEventListener</title>
6 </head>
7 <body>
8
9   <button id="botom">Haz clic aquí</button>
10
11   <script>
12     document.getElementById("botom").addEventListener("click", () => {
13       alert("¡Clic realizado!");
14     });
15   </script>
16
17 </body>
18 </html>
19
```

Ejercicio 32. Cambiar fondo de blanco a azul

```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 32 > <> cambiar fondo con el boton.html > ...
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8" />
5   <title>actividad 1: cambiar fondo con boton </title>
6 </head>
7 <body>
8   <h1>cambiar fondo con boton, addEventListener </h1>
9   <button id="cambiarfondo">haz click aqui</button>
10  <script>
11    document.getElementById("cambiarfondo").addEventListener("click",() => {document.body.style.background = "lightblue;}); //Cua
12  </script>
13 </body>
14 </html>
15
```

cambiar fondo con boton, addEventListener

haz click aqui

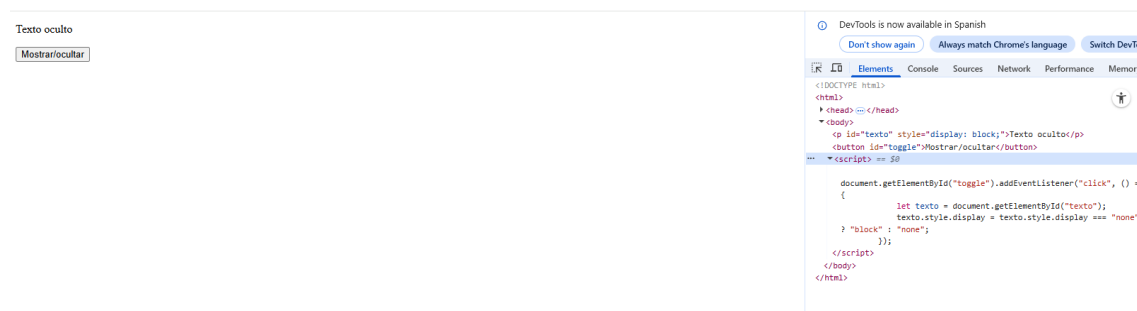
DevTools is now available in Spanish. Don't show again. Always match Chrome's language. Switch DevTools.

Elements Console Sources Network Performance Memory

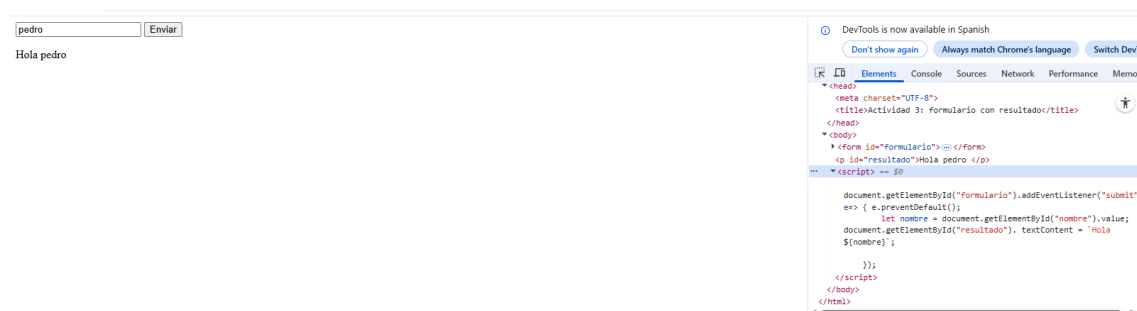
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>actividad 1: cambiar fondo con boton </title>
  </head>
  <body style="background: lightblue;">
    <h1>cambiar fondo con boton, addEventListener </h1>
    <button id="cambiarfondo">haz click aqui</button>
    <script>
      document.getElementById("cambiarfondo").addEventListener("click",
        () => {document.body.style.background = "lightblue;}); //Cuando
        el botón se hace clic, ejecuta el código dentro de la función
        Flecha (↩).
    </script>
  </body>
</html>
```


Ejercicio 33.

```
C: > Users > alexp > OneDrive > Desktop > javascript > ejercicio 33 > mostrar_ocutar.html > html > body
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>Mostrar/Ocultar texto</title>
6  </head>
7  <body>
8    <p id="texto">Texto oculto</p>
9    <button id="toggle">Mostrar/ocultar</button>
10
11    <script>
12      document.getElementById("toggle").addEventListener("click", () => {
13        let texto = document.getElementById("texto");
14        texto.style.display = texto.style.display === "none" ? "block" : "none";
15      });
16    </script>
17  </body>
18  </html>
19
```



Actividad 34. Formulario con resultado



```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <title>Actividad 3: formulario con resultado</title>
6  </head>
7  <body>
8    <form id="formulario">
9      <input id="nombre" placeholder="nombre">
10     <button type="submit">Enviar</button>
11    </form>
12    <p id="resultado"></p>
13    <script>
14      document.getElementById("formulario").addEventListener("submit", e => { e.preventDefault();
15        let nombre = document.getElementById("nombre").value; document.getElementById("resultado").textContent = `Hola ${nombre}`;
16      });
17    </script>
18  </body>
19  </html>
```

Ejercicio 35.

0.- Crea un documento HTML que tenga 1 encabezado H1, 1 párrafo, 1 imagen y 1 párrafo.

1.- Crea un documento HTML con Javascript que dado el párrafo inicial, le cambie el tamaño de la letra a 36 px y lo centre cuando clique en un botón.

2.- Crea un botón que esconda el segundo párrafo.

3.- Crea un tercer botón que al clickarlo cambie el texto entero a lo mismo traducido al inglés.