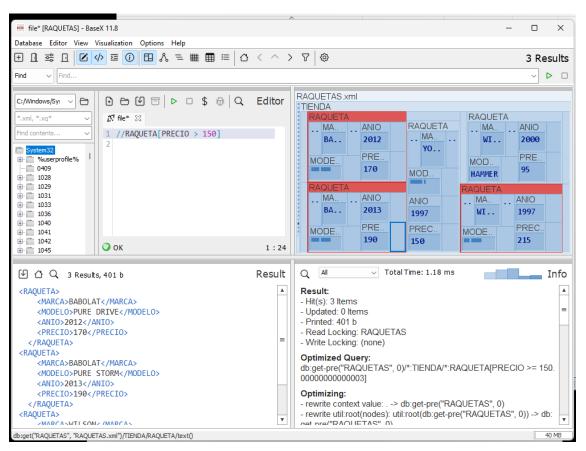
BASEX EJERCICIO 1

PÉREZ SELLERS, ALEJANDRO LENGUAJE DE MARCAS 1º de DAW

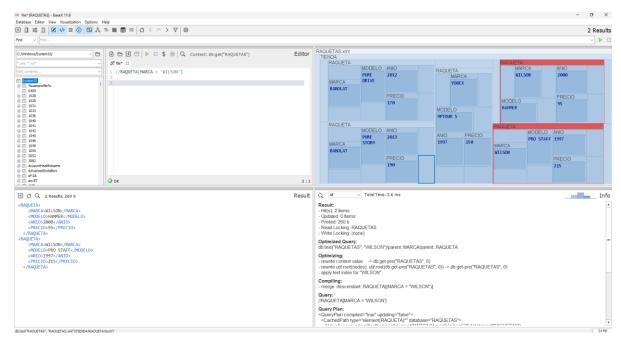
- Instalar BaseX
- Ejecutar en Windows.
- Crear base de datos de raquetas con el fichero que compartimos en esta tarea llamado raquetas.xml
- Ejecutar, por ejemplo: //opiniones[@rating>3]//descripcion
- Ejecuta dos sentencias más, genera una captura de pantalla explicando la sentencia o filtrado que has hecho.

Para entregar la tarea realiza un documento de texto que tenga capturas de pantalla como la siguiente:

Condición //RAQUETA[PRECIO > 150]



Condición //RAQUETA[MARCA = "WILSON"]



CONDICIÓN //RAQUETA[ANIO > 2000]/MODELO

