

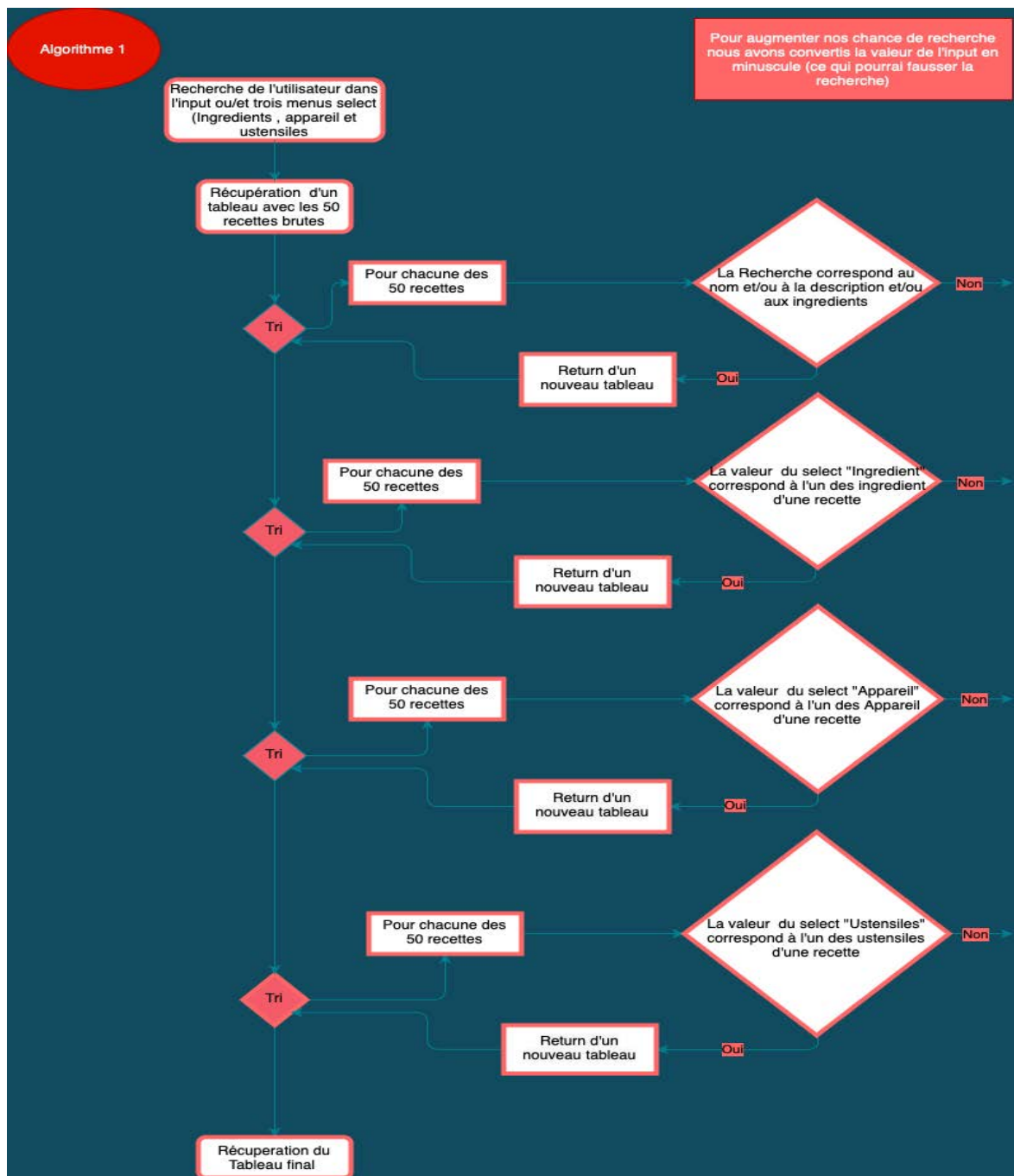
## Fiche d'investigation de fonctionnalité

<b>Fonctionnalité</b> : Algorithme de recherche		<b>Fonctionnalité #1</b>
<p><b>Problématique</b> : Afin de pouvoir retenir un maximum d'utilisateurs, nous cherchons à avoir un algorithme le plus rapide possible pour nos recettes, voir instantanée. Pour effectuer cela sur cette page il y auras une barre de recherche et des filtres de sélections (Ingrédient,appareil,ustensiles).La recherche retourneras les recettes dont le nom,la description et les ingrédients contiennent les mots de la recherche et dont les les ingrédients,les appareil et les ustensiles correspondent au filtres.</p>		
<p><b>Option 1 : Recherche simple par mot-clef</b> Recherche simple avec mot clef dans la barre de recherche sans traitement des donnée en amont et sélection d'une recette avec les sélect Ingrédients, appareil et ustensiles.</p>		
<p><b>Avantages</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>⊕ Simple a comprendre</li> </ul>		<p><b>Inconvénients</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>⊖ Peu performant</li> </ul>
<p><b>Nombre de champs minimum à remplir pour la recherche : 1</b> <b>Nombre de sélecteur : 3</b> Si aucun de ces 2 champs ne sont remplie alors cela renvoie toutes les recettes</p>		

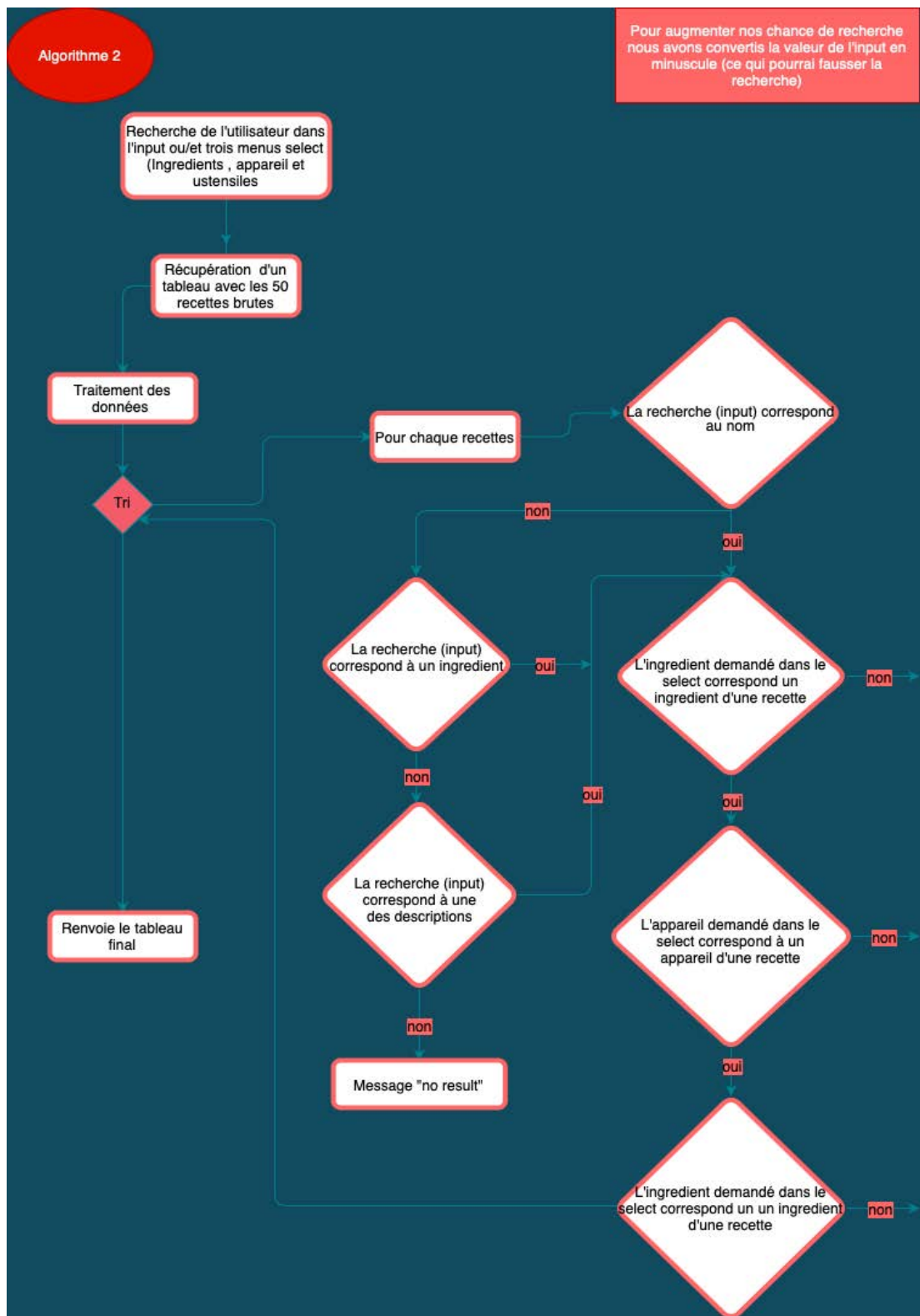
<p><b>Option 2</b> : Recherche avec un traitement des données afin de facilité le travail de l'algorithme. Le tableau renvoyée et filtrer avec une série de fonction qu'on peut sélectionner avec un filtre (ingrédients,appareil,ustensiles).Le tableau de sélect et lui aussi filtrer en fonction de ce que l'utilisateur demande.</p>		
<p><b>Avantages</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>⊕ Performant</li> <li>⊕ Maintenable</li> </ul>		<p><b>Inconvénients</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>⊖ Traitement des donnée un peu long</li> </ul>
<p><b>Nombre de champs minimum à remplir pour la recherche : 3</b> <b>Nombre de sélecteur : 3</b> Si aucun de ces 2 champs ne sont remplie alors cela renvoie toutes les recettes</p>		

**Solution retenue** : Option 2 pour des soucis de performance et de rapidité

# Annexes



Algorithme 1



Algorithme 2