



fidÉlitas
INGENIERÍA EN SISTEMAS DE COMPUTACIÓN

DISPOSICIONES GENERALES

SC-603 ANÁLISIS Y MODELADO DE REQUERIMIENTOS

Contenido

1. ASPECTOS GENERALES	3
2. CONDICIONES GENERALES.....	4
3. PROYECTO FINAL.....	6
IN01 Documento de Alcance y Aceptación	7
IN02 Estudio de factibilidad técnica, tecnológica, económica y operacional	8
AN01 Documento de especificación de requerimientos	9
DN01 Documento de Arquitectura de Software	10
DN02 Capa de presentación del Proyecto alineado 100% a los requerimientos y al diseño del documento de arquitectura	10
Exposición final del proyecto y entrega final de documentos	11

1. ASPECTOS GENERALES

En los apartados siguientes se procede a establecer todos los aspectos correspondientes al proyecto final.

Para efectos de la evaluación del curso, los participantes deben evitar conductas deshonestas tales como el fraude académico o plagio:

- Hacer fraude académico incluye, dentro de otras acciones, falsificar la bibliografía, utilizar datos inventados, presentar como propios proyectos elaborados por otras personas, obtener ayuda no autorizada en tareas calificadas o que otra persona desarrolle el trabajo que le corresponde al estudiante.
- Plagiar incluye copiar textualmente frases, oraciones, párrafos y trozos enteros de material impreso, Internet y otras fuentes, sin realizar la correspondiente cita; incluso parafrasear sin citar las fuentes.
- Los casos de fraude académico o plagio implicarán la pérdida automática del curso, y de repetirse la falta, se sancionarán con la expulsión definitiva.

Es responsabilidad de cada estudiante dar lectura completa tanto al programa del curso como al presente documento durante la semana 1, para lo cual cada persona matriculada debe firmar en la semana 1 el documento de recepción de las disposiciones del curso en cuanto a la evaluación contenidas a continuación:

2. CONDICIONES GENERALES

1. El proceso de Análisis y Modelado de requerimientos debe realizarse en una **empresa real** para una funcionalidad que aplique y sea de utilidad para el cliente. Este cliente debe ser propuesto por los estudiantes y aceptado por el profesor a cargo del curso.
2. Se permite el trabajo con instituciones públicas, privadas, ONG, emprendimientos, pymes, entre otros.
3. El proyecto debe conservarse durante los tres períodos (cursos) y salvo excepciones muy particulares y justificables, este puede ser modificado o desarrollado para un cliente diferente. Estas modificaciones solo pueden ser aprobadas por el profesor a cargo del curso, el coordinador y la Dirección de la Carrera.
4. Los proyectos deben llevarse a cabo en grupos no mayores a los 4 integrantes. **Una vez conformados los grupos de trabajo no se permite la disolución de estos para iniciar nuevos proyectos en cualquiera de los 3 cursos.**
5. **Si por alguna razón en el curso de diseño y desarrollo hay muchos estudiantes sin grupo y pocas vacantes en grupos de 2 o 3 personas, las personas sin grupo deben conformar un nuevo equipo y presentar máximo en semana 3 los siguientes documentos:**
 - a. Autorización del profesor del curso donde se evidencie que el alcance del proyecto es óptimo para el curso.
 - b. AN01 Documento de especificación de requerimientos.
 - c. DN01 Documento de Arquitectura de Software.
6. En caso de presentarse algún inconveniente con el grupo de trabajo, y decidan excluir a uno o varios miembros del equipo de trabajo, el estudiante contacto deberá enviar un correo al docente con la siguiente información:
 - ✓ Nombre completo del estudiante o estudiantes excluidos
 - ✓ Quién se quedará con el proyecto y los entregables que se hallan desarrollado hasta el momento

- ✓ Todos los miembros del grupo original deben estar copiados un dicho correcto, y esto debe ser previamente conocido por todos. El docente del curso no resolverá problemas de trabajo entre los grupos.
 - ✓ El estudiante o los estudiantes excluidos del curso deberá elaborar cada uno de los entregables de su nuevo proyecto y seguir cumpliendo con las fechas establecidas de los entregables, no se harán excepciones.
7. Si un cliente abandona un proyecto, el grupo de trabajo debe buscar un nuevo cliente interesado en el proyecto y comunicarlo al docente vía correo electrónico con copia a la coordinación.
 8. La Universidad no tomara partido en cualquier inconveniente que se presente con el cliente, estas situaciones deben solucionarlas a lo interno de cada grupo.
 9. Los productos desarrollados durante los cursos son propiedad intelectual del grupo conformado, y debe quedar por escrito en una minuta firmada con el cliente, quién será el dueño del proyecto una vez finalizado el proyecto en el curso de Implantación.
 10. Un estudiante que por decisión o por necesidad decida trasladarse y no continuar en el grupo **no podrá trasladar el proyecto**, a excepción de que el grupo original y sus integrantes decidan renunciar al mismo, y esta renuncia deberá hacerse por escrito, firmado por todos los involucrados y enviado el docente del curso.
 11. Las diferencias de criterios, conflictos internos y disoluciones de los grupos deben ser tratados a lo interno de este, el personal docente y la Universidad no tomarán partido con alguna de las partes y reconocerán como propietarios del proyecto al grupo en donde se conserva la mayoría de los estudiantes.
 12. No están permitidos proyectos desarrollados con el lenguaje de programación php así como también están prohibidos los proyectos genéricos tales como: tiendas en línea, plataformas de citas, plataformas inventarios, gimnasios, entre otros. En caso de que alguno de los proyectos posea alguno de los requerimientos mencionados anteriormente, estos no pueden pretender ser el core del proyecto, sino una pequeña porción de este.
 13. **En todos los cursos, el proyecto tendrá un peso del 80% de la nota final del curso.**

14. El proyecto se trabajará en tractos (entregables) previamente definidos y calendarizados durante las 45 semanas (los 3 cursos).

3. PROYECTO FINAL

Dentro de la carrera de Ingeniería en Sistemas de Computación y de forma general como profesionales en las áreas de Tecnologías de la Computación, un gran porcentaje de nuestras labores están enfocadas en el desarrollo de soluciones informáticas, en diferentes plataformas, bajo diferentes metodologías y con diferentes objetivos, pero todas ellas tienen el que existen al menos 3 etapas específicas claramente identificadas: análisis de requerimientos, desarrollo e implementación de las soluciones.

A pesar de que el desarrollo de la solución propiamente es el producto esperado dentro de todo este proceso, las etapas de análisis e implantación cumplen un rol esencial, ya que están directamente relacionadas con el éxito del desarrollo del producto.

Estos cursos tienen por objetivo desarrollar la experiencia y construir las habilidades en el estudiante con respecto a cada una de las etapas, a partir de los elementos utilizados en procesos profesionales, apoyados por las experiencias de los docentes en cada una de las áreas.

De esta manera, el estudiante podrá vivir la experiencia de un desarrollo que no se encasilla directamente con el contenido y la duración de un curso, sino que involucra un período más extenso, continuo y que relaciona conocimientos generales de la carrera.

Instrucciones

1. El alcance del proyecto se debe definir en conjunto con el profesor, va a depender de la naturaleza del proyecto y la cantidad de estudiantes. No se permiten proyectos cuya funcionalidad únicamente sean CRUDS y Reportes.
2. Los formatos, estructuras y contenidos de los documentos serán proporcionados por el docente para que los grupos gestionen su proyecto bajo un mismo estándar.
3. La entrega final de cada documento deberá enviarse en formato digital al docente por medio de la plataforma universitaria antes de iniciar la clase donde corresponda dicha entrega.
4. Ver apartado número 2 sobre Condiciones Generales

Productos Entregables

Entregable	IN01 Documento de Alcance y Aceptación	
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega
10% de 80%	Grupal	Semana 04

Instrucciones

Este documento corresponde a la aceptación por parte del cliente, en donde acepta que el proyecto se llevará a cabo en dicha empresa. Debe venir firmado por el patrocinador del proyecto, y adjuntando la copia de la cédula de identidad de este.

Se deberá entregar el documento de evaluación de participan de cada uno de los integrantes del equipo de trabajo, este documento tendrá un valor de 2% del total del entregable.

Aspectos por evaluar

La evaluación es de acuerdo con la desglosada en el programa del curso.

Cada **persona coordinadora** del subgrupo debe entregar únicamente de manera digital mediante el Campus Virtual **UN ÚNICO DOCUMENTO** en formato PDF el cual debe tener por nombre en el archivo el siguiente formato:

GX_SC603_K_Alcance




N de subgrupo Día del curso

Ejemplo **G7_SC603_K_Alcance**

Entregable	IN02 Estudio de factibilidad técnica, tecnológica, económica y operacional	
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega
10% de 80%	Grupal	Semana 06

Instrucciones

En este documento se considerarán todos los elementos que deben permitir que el proyecto sea viable de implementar.

Se deberá entregar el documento de evaluación de participan de cada uno de los integrantes del equipo de trabajo, este documento tendrá un valor de 2% del total del entregable.

Aspectos por evaluar

La evaluación es de acuerdo con la desglosada en el programa del curso.

Cada **persona coordinadora** del subgrupo debe entregar únicamente de manera digital mediante el Campus Virtual **UN ÚNICO DOCUMENTO** en formato PDF el cual debe tener por nombre en el archivo el siguiente formato:

GX_SC603_K_Factibilidad


N de subgrupo


Día del curso

Ejemplo G7_SC603_K_Factibilidad

Entregable	AN01 Documento de especificación de requerimientos	
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega
20% de 80%	Grupal	Semana 11

Instrucciones

Es el corazón del proyecto, dicho documento va a considerar la técnica de historias de usuario como mecanismo de documentación de los requerimientos. Este documento deberá estar firmado por el patrocinador del proyecto, donde acepta el detalle de los requerimientos desarrollados y el modelo de prototipo presentado.

Se deberá entregar el documento de evaluación de participan de cada uno de los integrantes del equipo de trabajo, este documento tendrá un valor de 2% del total del entregable.

Aspectos por evaluar

La evaluación es de acuerdo con la desglosada en el programa del curso.

Cada **persona coordinadora** del subgrupo debe entregar únicamente de manera digital mediante el Campus Virtual **UN ÚNICO DOCUMENTO** en formato PDF el cual debe tener por nombre en el archivo el siguiente formato:

GX_SC603_K_Requerimientos


 N de subgrupo


 Día del curso

Ejemplo G7_SC603_K_Requerimientos

Entregable	DN01 Documento de Arquitectura de Software	
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega
15% de 80%	Grupal	Semana 13

Instrucciones

Corresponde al diseño técnico del proyecto, los estándares de calidad y decisiones de implementación

Se deberá entregar el documento de evaluación de participan de cada uno de los integrantes del equipo de trabajo, este documento tendrá un valor de 2% del total del entregable.

Aspectos por evaluar

La evaluación es de acuerdo con la desglosada en el programa del curso.

Cada **persona coordinadora** del subgrupo debe entregar únicamente de manera digital mediante el Campus Virtual **UN ÚNICO DOCUMENTO** en formato PDF el cual debe tener por nombre en el archivo el siguiente formato:

GX_SC603_K_Arquitectura

Ejemplo G7_SC603_K_Arquitectura

Entregable	DN02 Capa de presentación del Proyecto alineado 100% a los requerimientos y al diseño del documento de arquitectura	
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega
15% de 80%	Grupal	Semana 13

Instrucciones

Una vez aprobado el documento de especificación de requerimientos, se deberá crear la capa de presentación del proyecto final, que contemple todos los requerimientos definidos y aprobados, y todos los estándares de colores y diseño definidos en el documento de arquitectura. Debe presentarse desde el repositorio de control de versiones definido, y mostrarse en la defensa de estos. El grupo debe coordinar quién tendrá los requerimientos y quién mostrará el entregable para realizar la demostración.

Aspectos por evaluar

La evaluación es de acuerdo con la desglosada en el programa del curso.

Entregable	Exposición final del proyecto y entrega final de documentos	
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega
10% de 80%	Grupal	Semana 14/15

Objetivo

Demostrar de manera clara y concisa el conocimiento adquirido, las habilidades desarrolladas y los resultados obtenidos durante la realización del proyecto, así como la capacidad para comunicar eficazmente los aspectos técnicos, metodológicos y prácticos del mismo.

Instrucciones Generales

Esta defensa corresponde a defender cada uno de los entregables del proyecto del curso, cada uno de los miembros deberá de participar en la defensa, es necesario usar material visual que correspondería a la capa de presentación del proyecto el proyecto, mantener la cámara encendida durante todo el proceso en caso de hacerlo virtual .

Se deberá entregar el documento de evaluación de participan de cada uno de los integrantes del equipo de trabajo, este documento tendrá un valor de 2% del total del entregable.

Aspectos por evaluar

La evaluación es de acuerdo con la desglosada en el programa del curso.

Entrega Final de Documentos

Cada persona coordinadora del subgrupo debe entregar únicamente de manera digital mediante el Campus Virtual UNA ÚNICA CARPETA en formato .ZIP .RAR todos los documentos y presentación final, la cual debe tener por nombre en el archivo el siguiente formato:

GX_SC603_K_DocFinal


 N de subgrupo


 Día del curso

Ejemplo **G7_SC603_K_DocFinal**