
RELACIÓN DE EJERCICIOS 9 - Clases

Resolver los siguientes problemas escribiendo el algoritmo con lenguaje Java.

Crear en GitHub un repositorio llamado **UD5-Clases** para subir cada uno de los ejercicios de la relación.

1. Crea una clase llamada Vivienda para representar los atributos que consideres necesarios
2. Piensa en el mundial de fútbol ¿Qué 5 clases se te ocurren para representar los elementos que intervienen?
3. Crea las clases Animal, Mamífero, Ave, Gato, Perro. Crea, al menos, tres métodos específicos de cada clase. Prueba las clases creadas en un programa en el que se instancien objetos y se les apliquen métodos.
4. Implementa la clase autobús según el siguiente modelo:

