

Requerimientos tarea integradora:

1. **Crear nueva partida:** El programa debe permitirle al usuario crear una nueva partida. Esta partida tiene el nombre del jugador.
2. **Crear tablero:** El programa debe crear el tablero al iniciar el programa. Este tablero tiene una dimensión de 8 x 8. De la misma forma, el programa debe ubicar aleatoriamente la fuente (F) y el drenaje (D) en el tablero.
3. **Mostrar tablero:** El programa debe permitirle al usuario mostrar una representación gráfica del tablero.
4. **Poner tubería:** El programa debe permitirle al usuario poner una tubería en una posición específica. La posición está dada por los números de fila y columna digitados por el usuario. El tipo de tubería puede ser horizontal (=), vertical (|) o circular (o).
5. **Simular flujo de agua:** El programa debe permitirle al usuario ejecutar una simulación de flujo de agua desde la fuente (F) hasta el drenaje (D). El programa evalúa que no haya ningún hueco ni interrupción en el camino del agua y que la tubería circular (o) cambie el flujo sólo en 90 grados. Finalmente, el programa informa al usuario si la solución dada garantiza el flujo de agua.
6. **Mostrar tabla de puntajes:** El programa debe permitirle al usuario ver la tabla de puntajes. El usuario que completa el juego entra a la tabla de puntuación. La puntuación se calcula en base a el número de tuberías utilizadas y el tiempo empleado en completar el juego.