

# UNIVERSIDAD DE GRANADA

# Grupo 1

Metaheurísticas —
Técnicas de Búsqueda basadas en Poblaciones
para el Problema del Agrupamiento con
Restricciones

Juan Mota Martínez

juanmotam@correo.ugr.es

27 de abril de 2020

### Índice general

0.1.	Práctica 2: Técnicas de Búsqueda basadas en Poblaciones para el Problema del Agrupamiento
	con Restricciones
	0.1.1. Representación de los datos
0.2.	Algoritmos Genéticos
	0.2.1. Algoritmo Genético Generacional
	0.2.2. Algoritmo Genético Estacionario
	0.2.3. Algoritmo de cruce SF y UN
0.3.	Algoritmo Memético
	0.3.1. Análisis de los resultados
0.4.	Correción de la práctica 1
	0.4.1. Greedy
	0.4.2. Búsqueda local
0.5.	Análisis de los resultados
0.6.	Resultados Globales

# §0.1: Práctica 2: Técnicas de Búsqueda basadas en Poblaciones para el Problema del Agrupamiento con Restricciones

En esta práctica se nos pide resolver el problema del agrupamiento con restricciones, el cuál cosiste en la asignación de un conjunto de datos a diferentes clusters cumpliendo una serie de requisitios y asegurándonos que la distancia media entre los datos del cluster y el centro del mismo es mínima. Las restricciones o requisitos que se ha cumplir pueden ser de tipo ML(para dos datos ambos han de pertencer al mismo cluster) o CL(los datos han de estar en clusters diferentes), además de evitar a toda costa que uno de los clusters se encuentre vacío. Para realizar las comprobación se van a realizar las agrupaciones con los siguientes conjuntos de datos:

- iris Información sobre tres tipos de flor de Iris, contiene tres clusters o clases.
- ecoli Medidas sobre ciertos tipos de células, 8 clases.
- newthyroid Medidas sobre la glándula tiroides, 3 clases.
- rand Conjunto de datos artificial, 3 clases.

#### §0.1.1: Representación de los datos

Para representar datos y el cluster al que pertenecen se ha creado un vector de tamaño igual al número de datos a asignar, en cada componente del vector se asignará un número que indicará a que cluster pertenece, luego para representar que el dato 57 está en el cluster 2, en la posición 57 se almacenará el número 2, es por este motivo que los datos comienzan en el 0, para indicar que un dato aún no ha sido asignado se alamcena un -1. Estos datos se guardan en la clase Poblacion, la cuál además del vector mencionado anteriormente, guarda también los centroides de cada cluster, representados como una matriz de floats de tamaño variable para acomodar distintos números de clusters representados como vectores n-dimensionales.

Para inicializar un objeto Población es necesario indicar: el número máximo de datos que va a tener que almacenar, el número de dimensiones que han de tener los centroides, el número de clusters, y los valores mínimos y máximos que alcanzan las coordenadas de los datos que se van a almacenar, estas dos últimas variables son necesarias para la generación aleatoria de centroides. Se devuelve un objeto con un conjunto de

datos sin clusters asignados (todos los valores del vector son -1) y un número de centroides con valores aleatorios comprendidos entre el mínimo y máximo suministrado.

Para representar las restricciones se está usando una lista de tuplas, las tuplas cosisten en dos enteros y un double, los enteros indican el índice de los datos y el double la relación entre ellos, 1 ML y  $\cdot$ 1 CL, cuando se leen los datos no se tiene encuenta las relacions de 0, ya que no nos interesan para el calculo del la infactivilidad, y las restricciones del tipo (45, 45  $\cdot$ 1), al tratarse del mismo dato, siempre va a pertenecer a su mismo cluster, de forma que para reducier el tiempo que se tarda en recorrer la lista, se han ignorado estos valores presentes en los ficheros de restricciones. Se ha implementado como una lsita de tuplas ya que se trata del contenedor mas rápido y no se existe un problema al no poder acceder a una componenete específica ya que siempre vamos a recorrer todas las tuplas para calcular la infactivilidad de la solución.

Leemos las tuplas del fichero de restricciones de la siguiente forma:

```
2
      #Inicializamos el fichero de restricciones
3
       inicializar(fich)
      val1 = 0
4
5
      val2 = 0
6
7
      Mientras no estemos en el final del fichero:
8
      Inicio(2)
9
          #Leemos la linea por linea el fichero
10
          inicializar(linea)
          Mientras no estemos en el final de la linea:
11
12
          Inicio(3)
13
             #Leemos uno por uno los datos de la linea
14
             inicializar(dato)
15
             si el dato != 0:
                #insertamos la tupla
16
                restricciones.insertar(tupla(val1, val2, dato))
17
18
19
             val2++
20
          Final(3)
21
          val1++
22
          val2=0
23
       Final(2)
24
   Final(2)
```

Los datos se representan mediante una matriz de floats, cada fila de la matriz se corresponde con un dato y sus columnas son los valores para cada una de sus dimensiones, no se ha implementado mediante una lista como las restricciones, puesto que varios de los algoritmos nos obligan a recorrer los datos de forma aleatoria, es por ello que vamos a necesitar poder acceder a un dato concreto. Al igual que las restricciones hemos de leer los datos desde un fichero, y almacenarlos en una variable denominada datos del programa, el código de lectura es el siguiente:

```
Inicio(1)
2
      #Inicializamos el fichero de datos
3
      inicializar(fichero)
4
5
      Mientras no estemos en el final de fichero:
6
      Inicio(2)
7
         #Creamos un vector de floats para almacenar las coordenadas
8
         inicializar(vector)
9
         #Leemos linea por linea
         Mientras no estemos en el final de la linea:
10
         Inicio(3)
11
12
             #Leemos el dato y los introducimos en el vector
13
             inicializar(dato)
14
             vector.insertar(dato)
15
         Final(3)
         #Una vez hemos terminado insertamos el vector en la matriz
16
```

```
17 datos.insertar(vector)
18 Final(2)
19 Fin(1)
```

Para almacenar el conjunto de Poblaciones se ha creado la clase PAR, la cuál consiste en un vector de poblaciones, los cuáles se inicializan todos con los datos sin cluster asignado, para crear un objeto de clase PAR es necesario suministrar el número de poblaciones además de los datos necearios para crear un objeto de la clase Población. Mientras que la clase Población se centra en métodos para modificar y calcular datos, la clase PAR se centra en la obtención de datos, además de la generación de poblaciones aleatorias, este método asigna a cada dato un valor aleatorio comprendido entre 0 y el númedo de clusters suministrados. Para evitar que puedan generarse poblaciones no aptas (uno de los clusters está vacío) se le aplica después un operador de reparación, el cuál comprueba si uno de los tamaños de los clusters es igual a 0, y para este caso selecciona un valor aleatorio del vector y le asigna el número del cluster vacío, el operador de reparación es similar al siguiente pseudocódigo:

```
Inicio(1)
2
     Para cada pob en el conjunto de poblaciones:
3
      Inicio(2)
4
         Si el tamaño de un cluster c de pob es igual a 0:
            #Generamos un dato aleatorio entre 0 y el número de datos máximo
5
6
            indice = aleatorio $\%$ datos$\_$maximos
7
            #Asignamos el dato al cluster vacío
            cromosoma[indice] = c
8
     Final(2)
9
  Final(1)
```

El calculo de la infactivilidad se realiza mediante 2 funciones, una pensada para calcular error generado al introducir un dato en un cluster específico y otra que calcula error completo de la población. Se trata de un método de Poblacion al que se le suministran la lista de restricciones y se recorren desde principio a fin. Para calcular el error del cluster específico se indican también el dato y en que cluster se desea introducir, entonces se recorre la lista ignorando las tuplas en las que el primer valor es menor que el segundo (esto es para tratar de evitar que se repitan infactivilidades, ya que en la lista se almacenan todas las restricciones del fichero), cuando primer valor de la tupla se corresponde con el de suministrado se comprueba el a que cluster pertenece el segundo valor de la tupla, en caso de no tener un cluster asignado, se ignora, luego se comprueba si se trata de un restricción ML y CL y se actua en consecuencia. Para calcular la infactivilidad total se sigue un procedimiento similar, se recorren todas las tuplas de restricciones, ignorando como en el caso anterior aquellas en las que el segundo valor sea mayor que el primero, y se comprueba a que cluster pertenece el primer valor de la tupla y el segundo, después se revisa el tipo de restriccion y si se cumple, si no se cumple el error a devolver se aumenta en uno. Ambas funciones devuelven un entero que indica la infactivilidad parcial o total de la población.

```
Inicio(1)
2
      errores = 0
3
      Para cada tupla en el conjunto de restricciones:
4
      #Asegurándonos que tupla(0) > tupla(1) para no contar dos veces la misma restricción.
5
      Inicio(2)
          cluster1 = calculaCluster(tupla(0))
6
7
          cluster2 = calculaCLuster(tupla(1))
8
9
          Si cluster1 == cluster2 y tupla(2) == -1:
10
             errores++
11
          Si cluster1 != cluster2 y tupla(2) == 1:
12
             errores++
14
      Final(2)
       return errores
   Final(1)
```

La función que calcula el error parcial es idéntica, pero se le suministra el dato que se quiere insertar y el cluster a insertar, de forma que se procede así:

```
1 Inicio(1)
```

```
2
      errores = 0
3
      Para cada tupla en el conjunto de restricciones:
4
      #Haciendo la misma comprobación que en la función anterior
5
         si clusterAintroducir == tupla(0):
6
7
             cluster2 = calcularCluster(tupla(1))
8
             #Se comprueba también que cluster2 no es igual a -1
             Si cluster2 == clusterAintroducir y tupla(2) == -1:
9
                errores++
             Si cluster2 != clusterAintroducir y tupla(2) == 1:
11
12
                errores++
14
      Final(2)
      return errores
   Final(1)
```

Se calcula la distancia intracluster recorriendo el vector de datos y comprobando si el valor almacenado en un índice específico es igual al número del cluster que nos interesa, entonces, se calcula la distancia entre el centroide del cluster y la posición del dato, guardamos la sumatoria de estos valores para después dividirla por el número de datos que hay almacenados en el cluster.

La desviación general es la distancia intracluster media de todos los clusters del problema.

# §0.2: Algoritmos Genéticos

Un algoritmo genético es un tipo de algoritmo evolutivo que realiza operaciones sobre un conjunto de soluciones factibles, denominadas cromosomas, sobre las cuales se aplican las siguientes operaciones: torneo binario, cruce y mutación, para combinar la exploración del conjunto de soluciones junto con la explotación de las mismas. El torneo binario favorece la explotación ya que consiste en sleccionar dos cromosomas cualesquiera y sustituir el peor de ello por el otro, de esta forma eliminamos soluciones mal valoradas, obteniendo una población con una valoración media superior, sin embargo al eliminar estas soluciónes reducimos las exploración del algoritmo causando que se puedan alcanzar máximos locales. Las operaciones de cruce y mutación favorecen la exploración del conjunto del soluciones, ya que el primero toma dos cromosomas y genera un hijo a partir de ellos que comparte genes con ambos, los operadores de cruce usados en exta práctica son segmento fijo y uniforme, lo cuáles se explicarán en más tarde. El algoritmo de mutación se asemeja a las propiedades de los seres vivos de generar hijos con características no heredadas de los padres sino producidas por un accidente. Sin embargo esto puede causar que sustituyamos soluciones buenas por nuevos con peor valoración.

El torneo binario se ha implementado de la siguiente forma, se realizan un número de comparaciones igual al número de poblaciones existentes, entonces para cada comparación se toman dos cromosomas aleatorios y se comparan sus valoraciones, la mejor valorada sustituye a la otra y se vuelve a realizar una nueva comparación con la población resultante, esto puede causar que un mismo cromosoma se enfrente varias veces contra otros, pero también garantiza que vamos a eliminar poblaciones poco favorables.

```
Inicio(1)
2
      Mientras i sea menor que el número de poblaciones:
3
      Inicio(2)
4
         #Seleccionamos aleatoriamente dos poblaciones asegurándonos que no son la misma
5
         pob1 = obtenerPoblacionAleatoria()
6
         pob2 = obtenerPoblacionAleatoria()
7
         #Calcula valoración devuelve el agregado de la función.
8
9
         val1 = calculaValoracion(pob1)
         val2 = calculaValoracion(pob2)
10
11
12
         Si val1 >val2:
13
             pob2 = pob1
         en otro caso:
14
```

El operador de mutación actúa de la siguiente manera, se recorren todos los cromosomas, y cada uno de sus genes tiene un 0.001 % posibilidades de mutar, en caso de mutar, el valor del gen pasa a pertencer a un cluster, aunque esto cause que la valoración del cromosoma disminuya. Una vez se han aplicado estos 3 operadores obtenemos una nueva generación, con la inteción de conservar el elitismo antes de aplicar estos cambios sobre la población se selecciona la mejor solución de la generación anterior, y en caso de que esta fuese eliminada por el cruce o la mutación se sustituye por la peor solución de la nueva generación. También es posible que se generen cromosomas infactibles (uno de los clusters tiene tamaño 0), por lo que es necesario aplicar el algortimos de reparación mecionado en la sección anterior para arreglar los cromosomas infactibles.

EL pseudocódigo del operador de mutación:

```
Inicio(1)
2
      Para cada pob in Poblaciones:
3
      Inicio(2)
         Para cada gen en pob:
4
5
         Inicio(3)
            #Donde mutar gen puede asignar un cluster al gen con una probabiliad de 0.001
6
7
            Mutar(gen)
8
         Final(3)
9
      Final(2)
  Final(1)
```

El algoritmo parará cuando se hayan realizado 100000 evaluaciones, se ha considerado una evaluación: el torneo binario, la generación de un hijo, una mutación y la reintroducción de la mejor solución porque ha sido eliminada en algún momento. En función de cómo se generen los hijos y la cantidad de mutaciones que se produzcan, el número de evaluaciones por generación puede variar, en las siguientes secciones se abordan la implementación de los dos algoritmos genéticos que se nos ha pedido implementar.

La forma de calcular la valoración de cada cromosoma viene dada por la siguiente función objetivo, dónde lambda es igual a al cociente entre la distancia máxima del conjunto de datos y el número de restricciones presentes en el problema

$$f(x) = \overline{C} + (infactibilidad * \lambda)$$

#### §0.2.1: Algoritmo Genético Generacional

Ambos algoritmos se diferencian en la forma en que generan los hijos, el generacional para una probabilidad de cruce toma dos padres, los cuáles generan dos hijos que los sutituyen. La probabilidad de cruce que se nos da es de un 70 %, lo que implica que para una población de 50 cromosomas, de las cuáles son posibles 25 parejas deberíam producirse de media 17.5 cruces, para eliminar la probabiliad se ha decidio que siempre se produzcan 17 cruces de la siguiente forma: se seleccionan aleatoriamente dos cromosomas, los cuáles han de ser distintintos, tras esto aplicamos el operador de cruce deseado y obtendremos 2 nuevos cromosomas creados a partir de los genes de ambos padres, los cuáles sustituyen a los progenitores y tras esto se repite el proceso hasta alcanzar los 17 cruces por generación.

Este algoritmo favorece la exploración respeto a la explotación ya que los hijos no siempre serán mejores que los padres, pero al generar soluciones más diferentes evitaremos que el algoritmo se estanque en máximos locales. El pseudocódigo del AGG es el siguiente:

```
Inicio(1):
Mientras i sea menor que 17:
Inicio(2)
padre1 = seleccioandorAleatorioPadre()
padre2 = seleccionadorAleatorioPadre()
```

```
#Nos aseguramos que los padres no son el mismo, en caso contrario buscamos otro padre2

hijo1 = OperadordeCruce(padre1,padre2)
hijo2 = OperadordeCruce(padre2,padre1)

#Borramos los padres de la población e introducimos los hijos
Final(2)
Final(1)
```

#### §0.2.2: Algoritmo Genético Estacionario

Al diferencia que el anterior, este algoritmo selecciona los dos mejores padres de la población y genera dos nuevos hijos los cuáles entonces compiten con los peores cromosomas de la población actual, y en caso de poseer una valoración mejor que estos los sustituyen, la forma en la que se ha implementado es la siguiente: el primero de los hijos compite contra la peor solución de la población y en caso de ganar la sustituye, el segundo hijo entonces se enfrenta al segundo peor cromosoma y se repite el mismo procesos que con el hijo anterior, por la forma en la que está implementado existe la posibilidad de que el segundo hijo aún siendo mejor que el primero no pase a la nueva generación puesto que su valoración es pero que la del cromosomas contra el que se enfrenta. Las posibilidad que esto ocurra son muy pequeñas y para que se diese la diferencia de mejora entre el hijo1 y el hijo dos debería ser bastante pequeña por lo que no se ha introducido ningún método pasa solucionarlo.

Al contrario que el anterior este algoritmo favorece la explotación con respecto a la exploración, ya que siempre vamos a obtener una población con mejor o igual que la anterior. Como el número de evaluaciones se cuenta en parcialmente en función del número de cruces que se producen, el AGE va crear muchas más generaciónes en 100000 evaluaciones que AGG, el código de la función es el siguiente:

```
Inicio(1)
2
      #Mejores cromosomas devuelve a los n cromosomas mejors valorados de la población
3
      padre1, padre2 = MejoresCromosomas(2)
4
      hijo1 = OperadordeCruce(padre1, padre2)
5
6
      hijo2 = OperadordeCruce(padre2, padre1)
7
8
      #Al contrario que el anterior devuelve los n peores cromosomas
9
      peor1, peor2 = PeoresCromosomas(2)
10
      #Calculamos sus valoraciones y sustituimos en consecuencia
11
   Final(1)
12
```

#### §0.2.3: Algoritmo de cruce SF y UN

Se han implementado dos tipos del algoritmos de cruce para la generación de hijos, segmento fijo y uniforme:

Uniforme, para dos padres  $p_1$  y  $p_2$  con n genes cada uno, selecciona n/2 genes aleatorios del primer padre y los introduce en el hijo, después termina de completar el cromosoma usando los n/2 restantes del segundo padre. La forma en la que se ha implemenado es la siguiente, se ha generado un vector de índices para representar cada gen, se ha desordenado aleatoriamente y se han recorrido sus n/2 primeras posiciones, comprobando a qué valor corresponde el índice obtenido en  $p_1$  y copiandolo en el hijo, acto seguido se ha continuado recorriendo el vector de índices pero copiando loas valores de  $p_2$  esta vez. Como se ha explicado en las secciones anteriores se llama al operador de cruce 2 veces con los mismos padres, intercambiando los progenitores para que en el segundo, cruce quien ocupase la posición de  $p_1$  en el primero sea ahora  $p_2$ .

Segmento fijo genera dos valores aleatorios inicio del segmento y tamaño del segmento, inicio del segmento indica a parte de qué gen del primer padre se va a copiar el el hijo, y tamaño el número de genes a partir del primero que se van a copiar, es decir para inicio = 13 y tamaño igual a 20, se van a copiar de  $p_1$  todos los

genes comprendidos entre 13 y 33. Los genes restrantes se toman del segundo padre. La implementación de este operador es similar a su explicación, se han generado dos valores inicio y tamaño, a tamaño le sumamos inicio y así obtenemos la posición final del segmento, ahora recorriendo los ínidices comprobamos si estos se encuentran en este intervalo, en caso positivos tomamos los valores de los genes de  $p_1$  y en el caso contrario de  $p_2$ .

# §0.3: Algoritmo Memético

Los algoritmos evolutivos son malos explotadores, como se ha podido comprobar anteriormente, los algoritmos genéticos pueden provocar que la nueva generación tenga una valoración media inferior a la de anterior, a pesar de los procedimientos empleados para solucionar este defecto los algoritmos suelen tardar varias generaciones en converger, es por ello que para paliar esta característica se ha hibridado un algoritmo similar a la búsqueda local de la práctica anterior con uno algoritmos genéticos diseñados en esta. El procedimiento es el siguiente, cada x generaciones aplicaremos nuestra búsqueda local suave sobre la población actual obteniendo siempre una nueva generación con una valoración media mejor que su predecesora. Usamos una búsqueda local suave ya que no queremos eliminar completamente la exploración que aportan los algoritmos evolutimos, sólo queremos que los cromosomas generados cada cierto número de generaciones sean mejores para aseguarnos de que las soluciones se acerquen a converger a un máximo golbal.

La búsqueda local suave se ha implementado de la siguiente forma, se recorren todos los genes del cromosoma una única vez probado a asignar el gen a los clusters disponibles comprobando si la solución mejora, siempre nos quedaremos con la asignación que nos proporcione una solución mejor valorada, y partiendo de este nuevo cromosoma continuaremos recorriendo sus genes y aplicando mejoras dónde sea posible, como la búsqueda local suave puede causar que se queden clusters vacíos le aplicaremos el operador de reparación al terminar.

```
Inicio(1)
2
      Para todo gen en Poblacion:
3
      Inicio(2)
         Para todo c en clusteres:
4
5
         Inicio(3)
             #Calcular Valoracion devuelve el agregado de un cromosoma
6
7
             val$_$vieja =CalcularValoracion()
8
             datos[gen] = clus
9
             val$\_$nueva = CalcularValoracion()
10
             #Si val$\_$vieja es mejor que la nueva revertimos el cambio, en caso contrario
             lo conservamos
         Final(3)
11
      Final(2)
   Final(1)
```

Aplicaremos esta búsqueda local cada 10 generaciones pero los cromosomas sobre los cúales aplicaremos esta mejora variarán en función de la hibridación que queramos obtener, a continuación las 3 opciones que se nos pedía en esta práctica, se han hibirdado estos algoritmos de optimización con el AGG-UN ya que ha sido el que mejores soluciones proporcionaba en relación al tiempo:

- AM(10,1.0) siempre aplicamos la BL sobre todos los cromosomas de la población.
- AM(10,0.1) como la anterior, cada diez generaciones se aplica la búsqueda local, pero en este caso sólo sobre el 10 % de la población, como siempre estamos trabajando sobre una población de 50 individuos deberíamos obtener siempre 5 individuos mejor valorados.
- AM(10,0.1mej) En este caso aplicaremos una búsqueda local sobre los 5 mejores cromosomas de la población actual.

#### §0.3.1: Análisis de los resultados

AM(10,0.1mej) 10%

	Iris				Ecoli			
		O 170 :	£ 4	TT.		// : f	4	TT.
1045050000	Tasa			T	Tasa_C	Tasa_inf	Agr,	T
1345378882,0		0,00	0,04	36,89	1,51	235,00	28,08	197,78
572718921,00	,	0,00	0,03	$36,\!58$	1,92	175,00	21,71	197,29
$34737829,\!00$	0,04	0,00	0,04	$36,\!48$	1,48	415,00	$48,\!41$	196,95
28388992,00	0,03	0,00	0,03	$36,\!56$	1,32	208,00	$24,\!84$	196,97
$9987479,\!00$	0,03	0,00	0,03	36,63	1,59	335,00	$39,\!48$	196,85
Media	0,03	0,00	0,03	36,63	1,56	273,60	$32,\!51$	197,17
	Rand				Newthyro	oid		
	$Tasa\_$	$C$ $Tasa\_in$	f  Agr,	${f T}$	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$
1345378882,0	<b>0</b> 0,63	0,00	0,63	35,99	1,10	0,00	1,10	70,84
572718921,00		0,00	0,63	35,74	1,09	0,00	1,09	$72,\!15$
34737829,00	1,09	0,00	1,09	38,50	1,04	0,00	1,04	70,98
28388992,00	0,92	0,00	0,92	35,96	0,93	0,00	0,93	71,09
9987479,00	0,03	0,00	0,03	36,63	1,70	0,00	1,70	70,32
Media	0,66	0,00	0,66	36,56	1,17	0,00	1,17	71,08
Wicala	0,00	0,00	0,00	90,90	1,11	0,00	1,11	11,00
			AGE-	IINI 10	07			
			AGL-	ON I	J 70			
	Iris				Ecoli			
	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$	Tasa	$C$ $Tasa_i$	inf A	$gr, \qquad { m T}$
1345378882	0,0191203	0	0,0191203					,2739 397,229
572718921	0,0181324	0,00	0,0181324					,9943 394
34737829	0,0101524 $0,0220699$	0,00	0,0101324 $0,0220699$	,				,2508 394,665
28388992	0,0220033	0,00	0,02605	81,661				,1687 393,747
9987479	0,02003	0,00	0,02003					,683 391,945
Media	0,0198019	0,00	0,0198018	81,87	1,44524 $1,46$	462,00		,67 394,32
Media	0,02	0,00	0,02	01,01	1,40	402,00	99	,07 394,32
	Rand				Newthyr	roid		
	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$	$Tasa\_C$		Agr,	${f T}$
1345378882	0,50084	0	0,50084	80,8721	0,93427	0,00	0,934	
572718921	0,50084	0,00	0,50084	80,4402	0,545748	0,00	0,545	
34737829	0,50084	0,00	0,50084	87,2822	0,901431	0,00	0,901	
28388992	0,50084	0,00	0,50084	81,1147	0,783093	0,00	0,301 $0,783$	*
9987479	0,50084	0,00	0,50084	83,3214	1,69897	0,00	1,698	
Media	0,50084 $0,50$		0,50084 $0,50$	82,61	0.97		0,97	139,03
Media	0,50	0,00	0,50	02,01	0,97	0,00	0,97	159,05
			$\Lambda C \Gamma$	QT 10	07			
			AGL-	SF 10	70			
	Iris				Ecoli			
	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$	$Tasa\_$	_C Tasai	inf A	$gr, \qquad { m T}$
1345378882	0,0201047	0	0,0201047					,7886 396,79
572718921	0,0201047 $0,0228752$	0,00	0,0201047 $0,0228752$					,1914 398,124
34737829	0,0228134	0,00	0,0228134					,9978 395,221
28388992	0,0216523	0,00	0,0216523	81,937				.1791 396,101

82.0853

82,32

1.11956

1,45

602,00

381,00

69.2029

40,66

394,496

396,15

0.017579

0,02

9987479

Media

0.017579

0,02

0,00

0,00

	Rand				Newthyro	id		
	$\mathit{Tasa}\_\mathit{C}$	$Tasa\_inf$	0 /	${f T}$	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$
1345378882	0,50084	0		*	0,720677	0,00	0,720677	155,927
572718921	0,50084	0,00			0,870489	0,00	0,870489	156,052
34737829	0.50084	0,00			0.724691	0,00	0.724691	$156,\!812$
28388992	0.50084	0,00			0.951239	4,00	1.34194	157,027
9987479	0.50084	0,00			0.811966	0,00	0.811966	155,675
Media	0,50	0,00	0,50	80,62	0,80	0,80	0,80	156,30
			AGG-	UN 10	%			
	Iris				Ecoli			
	${\it Tasa\_C}$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	$^{c}$ $Agr,$	${f T}$
1345378882	0,0333167	0	0,0333167			206	24,7358	$162,\!591$
572718921	0,0441348	0,00	0,0441348		1,63514	295	34,9982	163,784
34737829	0,0437396	0,00	0,0437396			540,00	62,2434	163,032
28388992	0.0312388	0.00	0.0312388			405,00	47,03	163,942
9987479 Media	0.044728	0,00	0.044728	31.0924		361 261 40	42,088	163,414 $163,35$
Media	0,04	0,00	0,04	31,04	1,42	361,40	42,22	105,55
	Rand				Newthyre			
	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	$\mathbf{T}$
1345378882	0,88264	0	0,88264	30,2583	1,07315	0,00	1,07315	58,0157
572718921	1,40999	0,00	1,40999	30,3468	1,39248	0,00	1,39248	59,2617
$34737829 \ 28388992$	$1.07748 \\ 0.763987$	$0.00 \\ 0.00$	$1.07748 \\ 0.763987$	32.5831 $30.3482$	1.10415 $1.15193$	$0,00 \\ 0,00$	1.10415 $1.15193$	60.0069 58,76
9987479	1.02009	0.00	1.02009	30.5482 $30.5981$	1.12745	0,00	1.13193 $1.12745$	59.7537
Media	1.02003 $1.15$	0.00	1,15	30,30	1,23	0,00	1,23	58,68
			AGG-	SF 10	%			
	Iris	_		_	Ecoli			_
104505000	Tasa_C	$Tasa\_inf$	Agr,	T	TasaC			T
1345378882	0,0325763	0	0,0325763		1,21067	370	43,0559	164,787
$572718921 \\ 34737829$	0,0240125 $0,0346339$	$0,00 \\ 0$	0,0240125 $0,0346339$	,		$\frac{383}{467}$	$44,9369 \\ 54,2576$	$161,528 \\ 160,92$
28388992	0,0340339 $0,0385425$	0	0,0340339 $0,0385425$			273	32,3335	160,92 $162,529$
9987479	0,0375547	0	0,0305425 $0,0375547$		,	287	33,8501	162,699
Media	0,03	0,00	0,03	30,82	1,42	356,00	41,69	162,49
	Rand				Newthyro	oid		
	Tasa_C	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$	Tasa_C	Tasa_inf	Agr,	${f T}$
1345378882	1,37992	0	1,37992	30,2243	0,978537	0,00	0,978537	58,7411
572718921	0.917627	0,00	0.917627	30,1178	1,30765	0,00	1,30765	58,7366
34737829	0,78344	0	0,78344	32,4841	0,0413767	0	0,0413767	
28388992	0,917627	0	0,917627	30,4112	1,09896	0	1,09896	58,9346
9987479	1,27457	0	1,27457	30,3912	1,07182	94	10,2532	59,0179
Media	1,05	0,00	1,05	30,73	0,90	18,80	2,74	57,86

 $\mathrm{AM}(10{,}0.1\mathrm{mej})\ 20\,\%$ 

1345378882 572718921 34737829 28388992 9987479 Media	Iris Tasa_C 0,0366544 0,0291283 0,0365172 0,0380916 0,0391612 0,04	Tasa_inf 0 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00	Agr, 0,0366544 0,0291283 0,0365172 0,0380916 0,0391612 0,04	63,9925 63,4811 62,7203	$2,82175 \\ 2,10563 \\ 1,32807$	Tasa_inf 185 177 240 736 502 368,00	24,3601 22,8396 29,2485 84,5662 58,3627 43,88	T 345,349 343,95 344,538 372,31 345,995 350,43
	Rand	Tana inf	A om	${f T}$	Newthyro		A am	${f T}$
1345378882 572718921 34737829 28388992 9987479 Media	TasaC 0,788595 0,75712 0,75712 0,50084 0,924422 0,73	Tasa_inf 0 0,00 0,00 0,00 0 0,00 0,00 0,00	Agr, 0,788595 0,75712 0,75712 0,50084 0,924422 0,73	62,0055 62,0806 75,712 61,8896 61,9732 65,41	Tasa_C 1,03281 1,29868 0,865465 0,264819 0,95835 0,85	Tasa_inf 0 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00	Agr, 1,03281 1,29868 0,865465 0,264819 0,95835 0,85	127,526 127,07 127,126 127,477 124,524 126,55
			AGE-U	UN 20	%			
1345378882 572718921 34737829 28388992 9987479 Media	Iris Tasa_C 0,0236006 0,0237598 0,0220699 0,0145968 0,0178306 0,02	Tasa_inf 0 0,00 0 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00	Agr, 0,0236006 0,0237598 0,0220699 0,0145968 0,0178306 0,02		$ \begin{array}{r} 1,71257 \\ 2,05842 \\ 1,5622 \end{array} $	C Tasa_in 162 461 218 431 380 372,50	f Agr, 20,5256 53,8495 26,7132 50,3063 44,7283 43,90	6 692,569 6 696,348 726,856
	Rand				Newthyroi	d		
1345378882 572718921 34737829 28388992 9987479 Media	Tasa_C 0,50084 0,50084 0,50084 0,50084 0,50	Tasa_inf 0 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00	0,50084 0,50084 0,50084 0,50084 0,50084 0,50	T 140,56 140,668 140,78 140,631 141,79 140,97	Tasa_C 0,754922 0,928058 0,896762 0,683426 0,952964 0,87	Tasa_inf 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00	0,754922 0,928058 0,896762 0,683426 0,952964	T 279,629 280,975 280,558 279,279 279,307 280,03
			AGE-	SF 20°				
1345378882 572718921 34737829 28388992 9987479 Media	Tris Tasa_C 0,0237409 0,0272129 0,0228134 0,0216523 0,0247699 0,02	Tasa_inf 0 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00	Agr, 0,0237409 0,0272129 0,0228134 0,0216523 0,0247699 0,02	144,206	1,47728 4 1,91 1,99605	C Tasa_in 387 613 239 333 258 366,00	f Agr, 45,6452 70,8047 28,9398 39,6568 31,6445 43,34	692,444 694,147 725,196

1345378882 572718921 34737829 28388992 9987479 Media	Rand Tasa_C 0,50084 0,50084 0,50084 0,50084 0,50084 0,50084	Tasa_inf 0 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00	Agr, 0,50084 0,50084 0,50084 0,50084 0,50084	T 140,535 142,128 142,78 141,25 141,098 141,56	Newthyro Tasa_C 0,827315 0,868369 0,704749 0,802923 0,849353 0,81	bid  Tasa_inf 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,	Agr, 0,827315 0,868369 0,704749 0,802923 0,849353 0,81	T 280,179 280,549 279,722 280,182 279,665 280,06
	Iris		AGG-	-UN 20	Ecoli			
1345378882 572718921 34737829 28388992 9987479 Media	Tasa_C 0,0395478 0,0455242 0,0437396 0,0456766 0,0299215 0,04	Tasa_inf 0 0 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00	Agr, 0,0395478 0,0455242 0,0437390 0,0456760 0,0299218 0,04	2 53,479 6 63,865 6 63,574	Tasa_6       7     1,10848       6     1,65268       1     1,46895       1     1,79753	C Tasa_in 579 432 389 460 186 409,20	f Agr, 66,5906 50,5098 45,463 53,8213 23,1062 47,90	286,232 287,142 304,614
	Rand				Newthyro	oid		
1345378882 572718921 34737829 28388992 9987479 Media	Tasa_C 0,78344 0,69916 0,69916 0,65448 0,75712 0,72	Tasa_inf 0 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00	Agr, 0,78344 0,69916 0,69916 0,65448 0,75712 0,72	T 52,2995 53,1276 53,1276 52,6455 52,5011 52,74	Tasa_C 1,19102 1,24221 1,42305 1,34398 0,990932 1,24	Tasa_inf 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,	Agr, 1,19102 1,24221 1,42305 1,34398 0,990932 1,24	T 105,898 105,041 106,213 105,454 104,176 105,36
			AGG-	-SF 20	%			
1345378882 572718921 34737829 28388992 9987479 Media	Iris Tasa_C 0,0392823 0,0310814 0,0346339 0,0240749 0,0369899 0,03	Tasa_inf 0 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00	Agr, 0,0392823 0,0310814 0,0346333 0,0240749 0,0369899 0,03	4 53,559 9 60,751 9 52,794	6 1,8475 9 1,71979 2,01572	C Tasa_in 1760 690 448 315 437 730,00	f Agr, 200,412 79,8832 52,3865 37,6407 50,8905 84,24	281,903 281,735 303,327
1345378882 572718921 34737829 28388992 9987479 Media	Rand Tasa_C 1,07748 0,50084 0,50084 0,88428 0,82648 0,76	Tasa_inf 0 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00	Agr, 1,07748 0,50084 0,50084 0,88428 0,82648 0,76	T 52,2651 52,4356 52,4356 52,3877 52,0231 52,31	Newthyro Tasa_C 1,07556 1,09007 1,14045 1,00315 1,19531 1,10	Did  Tasa_inf 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,	Agr, 1,07556 1,09007 1,14045 1,00315 1,19531 1,10	T 104,238 105,773 104,696 104,178 103,902 104,56

Se puede observar que exceptuando para los resultados del conjunto ecoli, la infactivilidad generada para la mejor solución de cada una de la poblaciones es prácticamente 0, además de que la distancia intracluster es ínfima para los conjuntos de datos, aunque esto puede deberse a que se ha eliminado las operaciones de raíces cuadradas y elevaciones al cuadrado con la intención de disminuir el tiempo de cálculo, con respecto a los tiempos hay una gran diferencia entre los conjuntos con un pequeño número de datos como rand e iris y aquellos que son

significativamente más amplios como ecoli, de esto podemos deducir que el algoritmo de cálculo de restricciones no está correctamente optimizado causando que para grandes cantidades de datos y restricciones el tiempo necesario para realizar los cálculos crezca exponencialmente.

Para las tablas con restricciones de 20 de Rand, se puede observar que muchos de los resultados con distintos algoritmos y semillas devuelven los mismos valores como mejor solución, indicando que es muy probable que se trate del óptimo, es posbile que existan más similitudes pero esta es la primera que se ha visto y se ha querido mencionar.

# §0.4: Correción de la práctica 1

Se han podido arreglar varios de los fallos que presentaba la primera práctica en esta sección se recogerán los principales cambios, la representación de los datos es la misma que para la práctica 2, pero en este caso no se hace uso del la calse PAR, tan sólo de las funciones de Población y otras funciones mencionadas en con anterioridad en el documento, necesariaspara una correcta ejecución.

#### §0.4.1: Greedy

Greedy parte de un población con clusteres vacío y recorre cada dato asignándolo primero al cluster que menos restricciones vulnere y en caso de que exista un empata al que se enceuntre más recano con respecto al dato, tras completar la asignación se realculan los centroides se vacían los datos y se repite el proceso hasta que las diferencias entre las distnacias intracluster de la población inicial y la nueva obtenido tras volver a recorrer los datos aleatoriamente sea menor que 0.05. El código de la función es muy simple:

```
Inicio(1)
2
      Para cada dato en Datos
3
      Inicio(2)
      #Datos se ha desordenado aleatoriamente
4
5
         Para cada c en clusters:
             #Comprobamos cuál provoca el menor número de infactivilidades
6
7
8
         Para cada c en clusters:
             #Probamos cada cluster buscando el más cercano al dato y asegurándonos que
9
             #incluple el meno número de infactivilidades obtenido anteriormente
11
12
         #Asignamos el dato y continuamos
      Final(2)
   Final(1)
14
16
   #Vaciamos los datos
17
   #Recalculamos clusteres
18
   #Comprobamos que la diferencia entra las distancias intracluster no es menor que 0.05
   y repetimos desorndenando otra vez los Datos
```

#### §0.4.2: Búsqueda local

Usando el generador de poblaciones aletorias y aplicando después el algoritmo reparador sobre él, se parte de una solución inicial y se recorren todos los datos, en orden aleatorio, probando a asignar a cada uno de ellos un cluster distinto, en caso de que se produzca una mejora, se toma la nueva población generada y se vuelve a tratar de mejorar, cada intento de mejora se considera una evaluación, búsqueda local continúa tratando de mejorar la población hasta que se cumplan 1000000 iteraciones, como en los algoritmos genéticos o se evalue todo el vecindario de soluciones y no se produzca ningún cambio en la población, es decir, se alcance un máximo local. Búsqueda local tiene un funcionamiento similar a:

```
Inicio(1)
2
   Mientras no se cumpla la condición de parada continuamos:
3
      Inicio(2)
         Para cada d en datos:
4
         Inicio(3)
5
6
            Para cada c en cluster:
            #Vemos si existe mejor, en ese caso, lo inciamos y repetimos desde Inicio(2)
7
      Final(2)
9
      #Se ha recorrido todo el vecindario sin mejor o se han alcanzado las evaluaciones má
10
      #luego paramos
11
   Final(1)
12
```

# §0.5: Análisis de los resultados

# Greedy $10\,\%$

	$\mathbf{Iris}$				Ecoli			
	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$
1345378882	0,0422314	0	0,0422314	$0,\!226019$	4,23911	26	$7,\!17959$	9,69278
572718921	0,042503	0	0,042503	0,125442	2,40	46,00	7,60	$5,\!86$
47389829	0,06	0,00	0,06	0,13	2,53	70,00	10,44	$5,\!11$
28388992	0,04	6,00	0,16	0,12	1,58	259,00	30867,00	$6,\!82$
348427479	0,05	0,00	0,05	0,16	1,82	199,00	24,32	8,20
Media	0.05	1,20	0.07	0.15	2,51	120,00	6183,31	7.14

Rand Newthyroid	
$Tasa\_C$ $Tasa\_inf$ $Agr$ , $T$ $Tasa\_C$ $Tas$	$a\_inf  Agr, \qquad  { m T}$
0.915755  0  0.915755  0.124875  0.0592128  0	0,0592128  0,241551
2,35 0,00 2,35 0,12 1,50 66,0	0   7,94   0,41
2,02 0,00 2,02 0,12 1,73 2,00	1,92 $0,43$
1,07   0,00   1,07   0,12   1,35   0,00	1,35 $0,85$
0,81 0,00 0,81 0,16 2,18 84,0	0   10,38   0,40
$1,43 \qquad 0,00 \qquad 1,43 \qquad 0,13 \qquad 1,36 \qquad 30,49$	0 4,33 $0,47$

# Greedy $20\,\%$

	Iris				Ecoli			
	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$
1345378882	$0,\!0592128$	0	$0,\!0592128$	0,241551	3,64198	32	7,26103	8,89965
572718921	0,04	0,00	0,04	0,23	2,58	18,00	4,61	12,04
47389829	0,08	0,00	0,08	0,24	5942,00	0,00	5942,00	$6,\!39$
28388992	0,05	0,00	0,05	$0,\!24$	4,37	16,00	$6,\!18$	22,31
348427479	0,04	0,00	0,04	0,23	8,18	3,00	8,52	11947,00
Media	0,05	0,00	0,05	0,24	1192,16	13,80	1193,72	2399,33

1345378882 572718921 47389829 28388992 348427479 Media	Rand <i>Tasa_C</i> 0,915755 2,35 2,02 4,37 0,81 2,10	Tasa_inf 0 0,00 0,00 16,00 0,00 3,20	Agr, 0,915755 2,35 2,02 6,18 0,81 2,46	$egin{array}{c} \mathbf{T} \\ 0,245616 \\ 0,23 \\ 0,22 \\ 22,31 \\ 0,23 \\ 4,65 \\ \end{array}$	Newthy: Tasa_C 1,58951 1,53 1,71 1,49 2,13 1,69		inf	Agr, 1,58951 1,53 1,71 1,49 2,13 1,69	T 0,827824 0,79 0,60 0,60 0,76 0,72
			22	7 0					
1345378882 572718921 34737829 28388992 9987479 Media	Tasa_C 0,03 0,03 0,03 0,03 0,03 0,03 0,03	Tasa_inf 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00	0,03 3, 0,03 3, 0,03 3, 0,03 4,	Ecoli Tasa 96 0,3748 90 0,39 87 0,35 94 0,37 25 0,41 78 0,38	$\_C$ $Tasa$	33 00 34 00 32 00 34 00 34	.gr, 37,63 43,07 27,65 49,61 44,00 40,39	T 53,07 52,19 52,70 53,03 52255,10493,5	
	D 1			TN.T.	1 • 1				
	$egin{array}{c} { m Rand} & & & & & & & & & & & & & & & & & & &$	$Tasa\_inf$	Agr, T		hyroid  C Tasa	inf A	gr,	$\mathbf{T}$	
1345378882	1,71	0,00		60  0.26	0,00	_ •	26	12,39	
572718921	1,71	0,00		63 0,26	0,00		26	13,72	
34737829	1,71	0,00		36 0,26	0,00	0,	26	15,26	
28388992	1,71	0,00		27   0.26	0,00		26	14,83	
9987479	1,71	0,00		03  0,26	0,00		26	11,46	
Media	1,71	0,00	1,71 3,	98 0,26	0,00	0,	26	13,53	
			BL	20 %					
	Iris				Ecoli				
	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$	Tasa_C	$Tasa\_i$	nf	Agr,	$\mathbf{T}$
1345378882	0,027954	0	0,027954	4731	0,357933	5704	•	0 /	90,51
572718921	0,03	0,00	0,03	$5616,\!00$	0,37	6224,00			90,71
34737829	0,03	0,00	0,03	6,30	$0,\!37$	6076,00			91149,00
28388992	0,027954	0	0,027954	6,28292	0,37	6024,00		,	90,91
9987479	0,03	0,00	0,03	5,49	0,386978	6194			91,37
Media	0,03	0,00	0,03	2073,01	0,37	6044,40		683,96	18302,50
	Rand			Newt	hyroid				
40480-000	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr, T				gr,	<b>T</b>	
1345378882	1,71	0,00		54 0,26	0,00		26	22,46	
572718921 $34737829$	1,71 $1,71$	$0,00 \\ 0,00$		80 0,26 39 0,26	$0,00 \\ 0,00$		26 26	18,53 20,96	
28388992	1,71	0,00		$39  0.20 \\ 31  0.26$	0,00		26 26	20,90 $22,45$	
9987479	1,71	0,00		00  0,26	0,00		26	21,96	
Media	1,71	0,00		61 0,26	0,00		26	21,27	

Habiendo arreglado los fallos se obtienen los resultados esperados, greedy porporciona unas soluciones con infactivilidades casi nulas en un tiempo bastante pequeño, mientras que BL proporciona unos agredados generalmente inferiores, no se ha podido coregir las altísimas infactivilidades de ecoli para la BL.

# §0.6: Resultados Globales

## Resultados Globales 10 %

	Iris				Ecoli			
	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$
COPKM	0,05	1,20	0,07	$0,\!15$	2,51	120,00	16,08	$7,\!14$
$\operatorname{BL}$	0,02	0	0,02	$82,\!27$	1,38	381	$44,\!47$	$396,\!15$
$\mathbf{AGG}\text{-}\mathbf{SF}$	0,03	0,00	0,03	30,82	1,42	356,00	41,69	162,49
$\mathbf{AGG}\text{-}\mathbf{UN}$	0,04	0,00	0,04	31,02	$1,\!35$	361,40	$42,\!22$	$163,\!35$
$\mathbf{AGE}\text{-}\mathbf{SF}$	0,02	0,00	0,02	$82,\!27$	1,38	381,00	$44,\!47$	$396,\!15$
AGE-UN	0,02	0,00	0,02	81,87	1,46	462,00	$53,\!67$	$394,\!32$
AM(10,1,0)	0,03	0,00	0,03	50,07	1,25	231,00	$23,\!55$	321,68
$\mathrm{AM}(10,0,1)$	0,04	0,00	0,04	$38,\!36$	1,45	302,60	$35,\!67$	182,61
$\mathrm{AM}(10,\!0,\!1\mathrm{mej})$	0,03	0,00	0,03	36,63	1,56	273,60	$32,\!51$	$197,\!17$
	Rand				Newthyro	oid		
	$egin{array}{c}  ext{Rand} \  ext{\it Tasa\_\it C} \end{array}$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$	Newthyro $Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$
COPKM		Tasa_inf	<b>Agr</b> , 1,43	<b>T</b> 0,13	•		<b>Agr</b> , 4,33	<b>T</b> 0,47
COPKM BL	$Tasa\_C$		_		$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$		
	<b>Tasa_C</b> 1,43	0,00	1,43	0,13	<b>Tasa_C</b> 1,36	<i>Tasa_inf</i> 30,40	$4,\!33$	$0,\!47$
$\operatorname{BL}$	<b>Tasa_C</b> 1,43 0,5	0,00 0	$1,43 \\ 0,5$	$0.13 \\ 82.3$	Tasa_C 1,36 0,82	<b>Tasa_inf</b> 30,40 0,8	$4,33 \\ 0,89$	0,47 $156,3$
$rac{ ext{BL}}{ ext{AGG-SF}}$	<b>Tasa_C</b> 1,43 0,5 1,05	0,00 0 0,00	1,43 $0,5$ $1,05$	0.13 $82.3$ $30.73$	<b>Tasa_C</b> 1,36 0,82 0,90	<b>Tasa_inf</b> 30,40 0,8 18,80	4,33 0,89 2,74	0,47 156,3 57,86
BL AGG-SF AGG-UN	<b>Tasa_C</b> 1,43 0,5 1,05 1,03	0,00 0 0,00 0,00	1,43 0,5 1,05 1,03	0,13 82,3 30,73 30,83	Tasa_C 1,36 0,82 0,90 1,17	Tasa_inf 30,40 0,8 18,80 0,00	4,33 0,89 2,74 1,17	0,47 156,3 57,86 59,16
BL AGG-SF AGG-UN AGE-SF	Tasa_C 1,43 0,5 1,05 1,03 0,5	0,00 0 0,00 0,00 0,00	1,43 0,5 1,05 1,03 0,50	0,13 82,3 30,73 30,83 82,3	Tasa_C 1,36 0,82 0,90 1,17 0,82	Tasa_inf 30,40 0,8 18,80 0,00 0,80	4,33 0,89 2,74 1,17 0,89	0,47 156,3 57,86 59,16 156,3
BL AGG-SF AGG-UN AGE-SF AGE-UN	Tasa_C 1,43 0,5 1,05 1,03 0,5 0,5	0,00 0 0,00 0,00 0,00 0,00	1,43 0,5 1,05 1,03 0,50 0,50	0,13 82,3 30,73 30,83 82,3 82,61	Tasa_C 1,36 0,82 0,90 1,17 0,82 0,97	Tasa_inf 30,40 0,8 18,80 0,00 0,80 0,00	4,33 0,89 2,74 1,17 0,89 0,97	0,47 156,3 57,86 59,16 156,3 139,03

# Resultados Globales 20 %

	Iris				Ecoli			
	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$
COPKM	0,05	0,00	0,05	$0,\!24$	1192,16	13,80	1193,72	2399,33
$\operatorname{BL}$	0,03	0,00	0,03	$2073,\!01$	$0,\!37$	6044,40	683,96	$18302,\!50$
$\mathbf{AGG}\text{-}\mathbf{SF}$	0,03	0,00	0,03	$54,\!66$	1,68	730,00	84,24	287,39
AGG-UN	0,04	0,00	0,04	$57,\!42$	1,62	409,20	47,90	289,85
AGE-SF	0,04	0,00	0,04	$546,\!33$	298,96	1799,35	$502,\!46$	5319,77
AGE-UN	0,02	0,00	0,02	$142,\!53$	1,77	$372,\!50$	43,90	704,18
$\mathrm{AM}(10,\!1,\!0)$	0,04	0,00	0,04	83,66	2,15	232,40	$28,\!37$	111603,4
$\mathrm{AM}(10,\!0,\!1)$	0,03	0,00	0,03	$56,\!95$	2,17	285,60	34,47	$320,\!43$
$\mathrm{AM}(10,\!0,\!1\mathrm{mej})$	0,04	0,00	0,04	63,30	2,26	368,00	$43,\!88$	$350,\!43$

	Rand				Newthyro	oid		
	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$	$Tasa\_C$	$Tasa\_inf$	Agr,	${f T}$
COPKM	2,10	3,20	2,46	4,65	1,69	0,00	1,69	0,72
$\operatorname{BL}$	1,71	0,00	1,71	6,61	$0,\!26$	0,00	$0,\!26$	$21,\!27$
AGG-SF	0,76	0,00	0,76	$52,\!31$	1,1	0,00	1,10	$104,\!56$
AGG-UN	0,72	0,00	0,72	52,74	1,24	0,00	1,24	$105,\!36$
AGE-SF	1,32	0,80	1,41	29,08	1,07	0,00	1,07	57,98
AGE-UN	0,5	0,00	0,50	140,97	0,87	0,00	0,87	280,03
$\mathrm{AM}(10,\!1,\!0)$	0,79	0,00	0,79	$85,\!36$	1,13	0,00	1,13	$185,\!84$
$\mathrm{AM}(10,\!0,\!1)$	0,81	0,00	0,81	56,97	$225,\!31$	0,00	$225,\!31$	129,12
AM(10,0,1mej)	0.73	0,00	0.73	65,41	0.85	0,00	0.85	126,55

Es posible que algunos de los resutlados sean extraños esto ocurre por en en ocasiones al copiar de la terminal en el documento de excell se ignoran los puntos convirtiendo un valor de 24.677 en 24677, se han intentado corregir todos los que se han podido encontrar.

Como se puede observar los resultados globaes son similares exceptando greedy, sus tiempos son considerablemente menores y su agregado en muchas ocasiones muy alto. También hand e mencionarse los resultados de ecoli de la BL otra vez ya que porocionan soluciones nefastas por un motivo que no he conseguido entender.