

Tarea 2. Búsqueda y Ordenamiento

Orientaciones sobre la entrega de la tarea

La respuesta a cada ejercicio es un programa funcionando que modele el problema planteado. Como respuesta de la tarea debe entregarse el código fuente de cada ejercicio por separado (cada ejercicio es un proyecto diferente). Para la evaluación, el profesor compilará el proyecto de cada ejercicio, el cual debe funcionar sin errores y analizará el código fuente.

La respuesta de la tarea debe subirse a GitHub y en BB debe subirse la liga de acceso al repositorio. La tarea estará activa en BB hasta el 12 de febrero de 2015 a las 23:55 horas.

No se aceptan trabajos fuera de fecha ni por correo, en ambos casos la calificación de la tarea será 0 puntos.

Ejercicio 1.

Programa una aplicación que permita llevar el control de libros en una biblioteca. De cada libro se conoce el título, autor, número de páginas, edición, editorial y año de publicación. La aplicación debe permitir:

- Adicionar libros
- Eliminar libros
- Mostrar los libros que se hayan publicado antes de una fecha dada.
- Mostrar los libros que se hayan publicado después de una fecha dada.
- Mostrar los libros que se hayan publicado en un período de tiempo determinado.
- Mostrar los libros escritos por un autor
- Mostrar los libros publicados por una editorial

Ejercicio 2.

Realice un programa que genere aleatoriamente 1000 cadenas de caracteres e imprima el arreglo resultante de ordenarlas ascendente y descendientemente, utilizando el método de la clase Ordenamiento seleccionado por el usuario.

Ejercicio 3.

Si se tiene un arreglo de libros y de cada libro se conoce su título, editorial, año de publicación, número de páginas y edición, realice un programa que permita ordenar los libros por el criterio (título, año o edición), algoritmo de ordenamiento y dirección (ascendente o descendente) seleccionados por el usuario.

Nota: Utilice la clase Ordenamiento y realice las modificaciones que considere necesario.