

Тестовое задание

Гейм Дизайнер

06.2021

- Ниже вы найдете быструю зарисовку игровой идеи
- Необходимо составить концепт документ для этой игры
- Концепт док представляет собой подробное описание для создания прототипа (не полноценной игры).
- Концепт док должен содержать следующие пункты:
 1. Краткое описание игры
 2. Цель
 3. На чем делается основной фокус разработки (что должно быть самым крутым)
 4. Подробное тезисное описание всех игровых механик
 5. Подробное тезисное описание работы игровых элементов и управления
 6. Визуальные референсы
 7. Референсы по механикам
 8. Монетизация игры
 9. Зарисовка/план 1 уровня
 10. Время на прохождение уровня
 11. Потенциальное развитие игры
 12. Предложения по улучшению концепта
- Добавление своих пунктов приветствуется, если это не раздувает размер документа
- При проверке мы обращаем внимание на то, как вы структурируете и излагаете свои мысли, как вы разбираетесь в ГК направлении и насколько точно вы представляете себе процесс разработки игры
- Вопросы по тестовому заданию можно задать на почту alexdudnik@lavagames.online

3. The insect runs along the Wall

- 3D
- An insect runs along the Wall
- Management – Swype Up-Down
- Stopping the insect when we are not clicking on the Screen
- There are obstacles on the wall which must be avoided - for example, a power outlet
- Periodically hitting the Wall - a shadow appearing - such places must be avoided otherwise lose
- Dynamic obstacle avoidance and wall hits
- Cool animations of insect legs

