

Алексей Есипенко

Разработчик и Геймдизайнер

alexorleon@gmail.com

alexorleon.github.io/portfolio

Опытный разработчик и руководитель с десятилетием практики в создании обучающих платформ, иммерсивных тренажёров и VR-решений для промышленного обучения, которые стали рабочими инструментами для крупных предприятий и учебных центров.

УМЕНИЯ

Game Design & Systems

- Визуально ориентированная проектная документация
- Архитектура и структура проекта
- Дизайн и блокинг уровней
- Дизайн и реализация игровых систем
- Прототипирование UI/UX
- Сценарии и копирайтинг
- Проведение и итерация плейтестов

Leadership & Teamwork

- Разработка пайплайна и дорожной карты
- Подбор и формирование команды
- Руководство для достижения общего видения
- Наставничество и фокус на совместной работе
- Технические и адаптивные решения проблем

Development & Coding

- Unreal Engine, Unity, Qt
- UE Blueprints, C++, C#, Python, QML, PHP, HTML/CSS/JS

Software & DevOps

- Visual Studio, VS Code, Qt Creator
- Git, Sourcetree
- Trello, Kaiten, Bitrix24, Obsidian
- Google Docs, Google Sheets, Miro
- Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro
- Autodesk 3ds Max, Blender
- Audacity
- UnrealGameSync (UGS), CI/CD

ОПЫТ РАБОТЫ

ООО "Кузбасс-ЦОТ"

2017 - Н.В.

Руководитель группы разработки мультимедийных приложений

- Руководил повседневной работой многопрофильной команды.
- Составлял и поддерживал проектную документацию.
- Определял и поддерживал лучшие практики для пространств VR.
- Спроектировал и реализовал архитектуру игрового проекта.
- Реализовал множество игровых систем и механик.
- Контролировал все аспекты дизайна уровней.
- Проводил профилирование и оптимизацию уровней.
- Занимался написанием сценариев игрового процесса.

НП "Кузбасский межотраслевой центр охраны труда"

2014 - 2017

Руководитель группы электронных приборов

- Руководил командой разработчиков.
- Составлял и поддерживал проектную документацию.
- Разработал реляционную схему БД.
- Организовывал взаимодействие фронтенда и бэкенда.
- Создал отдельное Qt-приложение для работы на производственных терминалах с поддержкой сенсорного ввода.
- Реализовал подключение специализированного оборудования.

ООО "Клабис"

2013

Программист C++/Qt

- Разрабатывал компоненты кроссплатформенного приложения.
- Проектировал графический интерфейс пользователя.

Государственное образовательное учреждение среднего профессионального образования "Алтайский политехнический колледж"

2008 - 2009

Лаборант. Помощник системного администратора

- Обслуживал компьютерную, офисную и оргтехнику.
- Ремонтировал используемую технику.
- Обеспечивал бесперебойную работу всех ПК и устранил неисправности.

ОБРАЗОВАНИЕ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования "Алтайский государственный технический университет им. И.И. Ползунова"

Выпускник 2014

Квалификация - информатик-экономист

Бийский государственный колледж. Специальность "Автоматизированные системы обработки информации и управления"

Выпускник 2010

Квалификация - техник