

## CONTEXTE GSB – SUIVI DU PAIEMENT DES FRAIS

### CONTRÔLEUR C\_SUIVREPAIEMENTFRAIS.PHP

Vous devez programmer ce contrôleur selon le même principe que le contrôleur `c_gererFrais.php`.

- Traitement selon les actions effectuées par le comptable. Une action est identifiée par la variable `$action` et prendra différentes valeurs : "selectionnerVisiteur", "validerVisiteur", "validerMois" ou "validerRemboursement".
- Affichage des messages d'erreur (vue `v_erreurs.php`) ou d'un message (vue `v_message.php`) qui indique que la fiche de frais a été remboursée.

Toutes les requêtes SQL nécessaires aux différents traitements devront être préparées et gérées sous forme de fonctions incluses dans le fichier **`class.pdogsrb.inc.php`**.

- Action `selectionnerVisiteur` : affiche la vue `v_listeVisiteurRembourse.php` permettant de sélectionner un visiteur.
- Action `validerVisiteur` : affiche la vue `v_listeMoisRembourse.php` permettant de visualiser la liste des mois pour lesquels le visiteur sélectionné précédemment a une fiche de frais validée (VA) .
- Action `validerMois` : affiche la vue `v_listeFraisRembourse.php` permettant de visualiser la fiche de frais validée correspondant au visiteur et au mois sélectionnés précédemment.
- Action `validerRemboursement` : enregistre le changement de l'état (RB) de la fiche de frais dans la base de données.

Une ébauche d'IHM vous est fournie : `formValidFrais.htm`. L'explication de son utilisation vous est fournie dans le fichier **`GSB-AppliFrais-Commentaires.pdf`** et le cas d'utilisation du cahier des charges.

Vous pouvez copier tout ou partie de son contenu afin de créer les différentes vues nécessaires à ce cas d'utilisation.

Toutes les requêtes SQL nécessaires aux différents traitements devront être préparées et gérées sous forme de fonctions incluses dans le fichier **`class.pdogsrb.inc.php`**.

**Attention : Certaines requêtes peuvent être utilisées dans le traitement de différents cas d'utilisation ; il faut donc vous concerter dans l'équipe afin de ne les définir qu'une seule fois.**