

Loja de boné

Orientação a objetos

Prof. Fabiana Mendes

Loja de boné

O objetivo do software é realizar a gerencia de estoque de uma loja online de bonés. Desenvolvido com os paradigmas da orientação a objetos em Java.

A loja possui diversos bonés cadastrados e em várias filiais, o software deve ser capaz de realizar o CRUD dos objetos, a busca pelo nome do boné, e o filtro de bonés disponíveis por filial.

Objetos, atributos e métodos

Bone

1. Atributos: nome, marca, preço, descrição, foto e quantidade(um valor inteiro) de bonés no estoque.
2. Métodos: Cadastrar, editar e deletar.

Filial

1. Atributos: nome, cidade, cnpj da filial, [Endereco](#), telefone, estoque.
2. Métodos: Cadastrar, editar e deletar.

ItensVenda

1. Atributos: [Bone](#), quantidade já vendida.
2. Métodos: Cadastrar, editar e deletar.

PessoaFisica

1. Atributos: número de CPF.
2. Métodos: Cadastrar, editar e deletar.

PessoaJuridica

1. Atributos: número de CNPJ.
2. Métodos: Cadastrar, editar e deletar.

Pessoa

1. Atributos: nome, telefone, e-mail, senha.
2. Métodos: Cadastrar, editar e deletar.

Venda

1. Atributos: ID de cada venda realizada, boné vendido, método de pagamento ([Pagamento](#)).
2. Métodos: Cadastrar, editar e deletar.

Endereco

1. Atributos: nome, marca, preço, descrição, foto e quantidade(um valor inteiro) de bonés no estoque.
2. Métodos: Cadastrar, editar e deletar.

Pagamento

1. Atributos: método de pagamento (débito ou crédito), bandeira do cartão, número, cvv e validade.
2. Métodos: Cadastrar, editar e deletar.