

## Bewertung Halbjahresprojekt Pinball 45

Nr.	Leistung	Beschreibung	Punkte
1.	Ballphysik	Der Ball muss mit einer angemessenen Geschwindigkeit fallen und mit der richtigen Kraft in die richtige Richtung von Objekten abprallen	/15
2	Launcher	Der Spieler hält die Space-Taste gedrückt, um den Launcher zu laden. Beim Loslassen wird der Ball ins Spielfeld gefeuert	/15
3.	Verlieren	Man verliert, wenn man alle 3 Bälle verliert. Ballverlust wenn der Ball durch die untere Öffnung fällt	/15
4.	Flipper	Mit den Flippern schießt man den Ball in eine gewisse Richtung	/15
5.	Tisch schubsen	Mit Steuerungstasten den Tisch schütteln. Wenn man zu kräftig schüttelt verliert man	/5
6.	Pot Bumpers	Der Ball prallt von den runden Pot Bumpers ab und man kriegt Punkte dafür	/10
7	Kickback	Rechts und Links von der Schlucht sind noch zwei Bahnen die den Ball in die Schlucht leiten. Kickbacks verhindern dieses	/10
8.	Spinner	Der Spinner dreht sich wenn der Ball dort durchfliegt und man kriegt Punkte dafür	/5
9.	Slingshots	Der Ball prallt von den Slingshots ab	/10
10.	Switches	Die Switches werden durch den Ball aktiviert	/10
11.	Missionen	Der Spieler muss gewisse Hindernisse berühren um viele Punkte zu kriegen	/10
12.	Score	Für Kollisionen kriegt man Punkte. Diese werden während des Spiels angezeigt.	/10
13.	Graphiken	Zunächst nur 2D	/5
14.	Sounds	Wenn Objekte berührt werden	/10
15.	Animationen		/5

Bonus	Beschreibung
Multiballl	Bälle werden gesammelt und werden gleichzeitig wieder losgelassen
Würmer	Der Ball wird woanders teleportiert
3D Graphiken	
Highscores werden gespeichert	
Musik	