

UNIVERSIDAD CARLOS III DE MADRID

APRENDIZAJE AUTOMÁTICO

COMPUTER SCIENCE ENGINEERING

Práctica 1: Clasificación y Predicción

Authors:

Daniel MEDINA GARCÍA

Alejandro RODRÍGUEZ SALAMANCA

March 7, 2016

Contents

Preguntas

2

Preguntas

¿Qué diferencias hay a la hora de aprender esos modelos con instancias provenientes de un agente controlado por un humano y uno automático?

¿Crees que los resultados del modelo de regresión a 5 turnos vista guardan relación con los de 2 turnos? ¿Por qué?

Si quisieras transformar la tarea de regresión en clasificación ¿Qué tendrías que hacer? ¿Cuál crees que podría ser la aplicación práctica de predecir la puntuación?

¿Qué ventajas puede aportar predecir la puntuación respecto a la clasificación de la acción? Justifica tu respuesta.

¿Crees que se podría conseguir alguna mejora en la clasificación incorporando un atributo que indicase si la puntuación en el instante actual ha descendido o ha bajado?