#### Universidad Carlos III de Madrid



# APRENDIZAJE AUTOMÁTICO GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Grupo 83

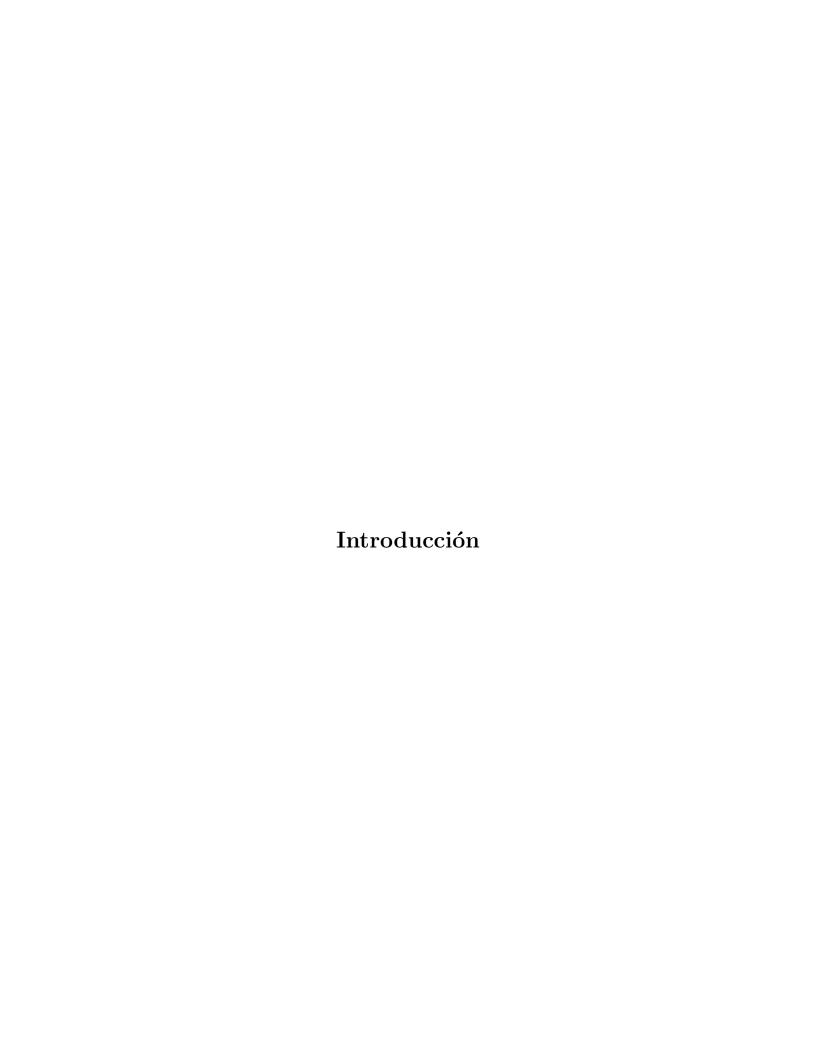
## Práctica 2: Aprendizaje basado en instancias

Autores:
Daniel Medina García
Alejandro Rodríguez Salamanca

31 de marzo de 2016

### ${\bf \acute{I}ndice}$

1.	Recogida de información	3
2.	Clustering	3
3.	Generación del agente automático	3
	3.1. ¿Por qué ha sido útil realizar clustering previa de las instancias? 3.2. ¿Por qué es importante usar pocos atributos en técnicas de aprendizaje no	3
	supervisado?	3
	al visto en la práctica 1?	3
	3.4. ¿Consideras que el agente funcionaría mejor si se introdujesen más ejemplos? ¿Por qué?	3
4.	Evaluación de los agentes	3
5.	Conclusiones	4



- 1. Recogida de información
- 2. Clustering
- 3. Generación del agente automático
- 3.1. ¿Por qué ha sido útil realizar clustering previa de las instancias?
- 3.2. ¿Por qué es importante usar pocos atributos en técnicas de aprendizaje no supervisado?
- 3.3. ¿Qué ventaja tiene el uso del aprendizaje basado en instancias con respecto al visto en la práctica 1?
- 3.4. ¿Consideras que el agente funcionaría mejor si se introdujesen más ejemplos? ¿Por qué?
- 4. Evaluación de los agentes

### 5. Conclusiones

Problemas encontrados

Comentarios personales