

UNIVERSIDAD CARLOS III DE MADRID



APRENDIZAJE AUTOMÁTICO

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

GRUPO 83

Tutorial 3: Experimentación Múltiple

Autores:

Daniel MEDINA GARCÍA
Alejandro RODRÍGUEZ SALAMANCA

16 de marzo de 2016

Índice

Ejercicio 1	3
Ejercicio 2	3
Problemas encontrados	4
Conclusiones, opinión personal sobre el tutorial	4

Introducción

La siguiente memoria ilustra cómo acaban dos semanas de infierno terrenal. En ella, las numerosas entregas de prácticas y exámenes —junto a otros muchos eventos de carácter extra-curricular— no pudieron derrotar a los dos miembros de nuestro equipo ni a los demás compañeros (hasta donde saben nuestras fuentes). Este tutorial es la guinda final a una historia de desesperación, hundimiento emocional, altibajos pero, sobre todo, un intenso trabajo psicológico y de organización del cual estamos más que orgullosos.

. Ejercicio 1

¿Qué se muestra en `Show results` de los dos nodos `TextViewer`? ¿Cuál es el porcentaje de instancias clasificadas correctamente?

Respuesta here

¿Cuál es la utilidad de crear flujos de conocimiento con esta interfaz de Weka?

Respuesta here

. Ejercicio 2

De los conjuntos utilizados, ¿alguno parece más adecuado?

Respuesta here

¿Qué algoritmo de los analizados parece más adecuado? ¿Son los resultados del mejor algoritmo mucho mejores que los del resto?

Respuesta here

Los resultados que se obtienen cambiando el criterio de evaluación, ¿guardan relación con los proporcionados en `Percent correct`? ¿Qué otro criterio se ha seleccionado? ¿Por qué?

Respuesta here

Tras generar con el *Explorer* el modelo que parece más adecuado, ¿es tan adecuado como parecía? ¿Por qué? Elige un modelo final justificando tu respuesta.

Respuesta here

¿Por qué o para qué te parece adecuado el uso del *Experiment*?

Respuesta here

- . **Problemas encontrados**

Respuesta here

- . **Conclusiones, opinión personal sobre el tutorial**

Respuesta here